

Regolamento Age of the God Roulette

Age of the God Roulette è un gioco a quote fisse basato sulla roulette.

La ruota della Roulette dispone di 38 caselle (numerate da 0 a 36 più la posizione speciale del Bonus Age of the Gods) su cui è possibile puntare. La ruota viene spinta in una direzione e la pallina è lanciata sulla ruota in direzione opposta. La pallina si fermerà su una delle caselle. Se avevi puntato sulla casella su cui si è fermata la pallina, vinci un premio.



Regole

Vi sono diversi modi per piazzare le puntate nella **Age of the Gods Roulette**. Ogni puntata copre un insieme di numeri differenti e ha una distribuzione diversa. I pagamenti per tutte le puntate sono elencati nella Tabella delle vincite più sotto.

En plein

Una puntata interna su di un numero singolo. Le fiches sono piazzate al centro del riquadro del numero (compreso 0) sul tavolo della roulette.

Cavallo

Una puntata interna su due numeri adiacenti, sia in orizzontale che in verticale. Le fiches sono piazzate a cavallo della linea che divide i due numeri.

Terzina

Una puntata interna su tre numeri in una singola linea verticale (una terzina). Le fiches sono piazzate sul bordo inferiore del tavolo da gioco alla fine della linea corrispondente.

Una puntata su tre numeri 0, 1 e 2 oppure 0, 2 e 3 è una terzina speciale. Le fiches sono piazzate sulla T formata dall'incrocio dei tre numeri.

Carré

Una puntata interna su quattro numeri. Le fiches sono piazzate all'incrocio dei quattro numeri.

Primi 4

Una puntata interna sui numeri 0, 1, 2, e 3. Le fiches sono piazzate sul bordo inferiore del tavolo da gioco alla fine della linea che separa lo zero dalla prima riga di numeri.

Sestina

Una puntata interna su sei numeri (due terzine adiacenti). Le fiches sono piazzate sul bordo inferiore del tavolo della roulette sulla T formata dall'incrocio delle due terzine.

Colonna

Una puntata esterna su tutti i dodici numeri di una qualsiasi delle tre linee orizzontali. Le fiche sono posti sul lato destro del tavolo della roulette, in una delle tre caselle etichettate "2 a 1". Se uno dei numeri nella colonna selezionata viene estratto, verrai pagato 2:1. Con lo 0 perdi.

Dozzina

Una puntata esterna sul primo (1-12), secondo (13-24) o terzo (25-36) gruppo di dodici numeri. Le fiches sono poste in una casella etichetta "1 di 12" "2 di 12" o "3 di 12." Se uno dei numeri nella colonna selezionata viene estratto, verrai pagato 2:1. Con lo 0 perdi.

Rosso/Nero

Una puntata esterna sull'uscita di un determinato colore, rosso o nero. Le fiches sono piazzate sulla zona rossa o nera del tavolo da gioco. Se esce il colore selezionato, verrai pagato 1:1. Con lo 0 perdi.

Pari/dispari

Una puntata esterna sul fatto che il numero che esce è pari o dispari. Le fiches sono piazzate su Pari o su Dispari sul tavolo della roulette. Se esce il risultato selezionato, verrai pagato 1:1. Con lo 0 perdi.

1-18/19-36

Una puntata esterna sul fatto che il numero uscito sarà basso (numeri da 1 a 18) o alto (numeri da 19 a 36). Le fiches sono piazzate su "1 a 18" o su "19 a 36". Se esce il risultato selezionato, verrai pagato 1:1. Con lo 0 perdi.

Limiti

I limiti di posizione minima e massima vengono applicati a tutti i tavoli, il che significa che tutte le puntate sulle posizioni disponibili devono rientrare entro i limiti indicati.

Il segno Min e Max sul tavolo indica i limiti per una puntata **En plein**. Cliccare sul segno **limiti** per richiamare un pannello indicante i pagamenti e i limiti per tutte le posizioni.

Alcuni tavoli hanno anche un limite minimo e massimo per il tavolo, il che significa che la somma delle puntate deve rientrare entro i limiti. Tali limiti vengono indicati anche sul pannello **limiti**.

Nota: Si possono piazzare puntate che coinvolgono due, tre o anche quattro numeri. Ad esempio, utilizzando lo zero, si possono piazzare puntate su: 1+0, 1+2+0, 0+2+3, 2+0, 3+0, 1+2+3+0 o su **Age of the Gods Bonus+0**.

Puntate Annunciate o Chiamate

La pista dei numeri, posta sopra il tavolo della roulette permette di piazzare le puntate speciali. La pista dei numeri riproduce la ruota della roulette - l'ordine dei numeri è lo stesso. Puoi piazzare puntate Annunciate o Chiamate selezionando un fiche e quindi cliccando sulla sezione corrispondente sulla pista numerica.

Voisins du zero

La puntata sui **Voisins du zero** include tutti i numeri della rouata della roulette compresi tra il 22 e il 25. Copre quasi la metà della ruota e include lo zero e la posizione **Age of the Gods Bonus**. Questa puntata si gioca utilizzando 9 fiches: una fiche a cavallo tra il **Age of the Gods Bonus** e lo 0, una fiche a cavallo

tra 2 e 3, due fiche per la puntata Carré su 25/26/28/29 e una fiche per ciascuna puntata a cavallo tra 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 e 32/35. Il totale di una puntata sui **Voisins du zero** è di 9 volte il valore del fiche selezionato. Il pagamento è il seguente:

Se il numero vincente è uno di questi:	Verrai pagato in questo modo:	Guadagno reale dei giocatori:
0, 2, 3, 4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, 35	17 gettoni (17:1) + 1 gettone	$17 + 1 - 9 = 9$ gettoni
25, 26, 28, 29	16 gettoni (8:1) + 2 gettoni	$16 + 2 - 9 = 9$ gettoni
Age of the Gods Bonus	Vincita totale del bonus round	Vincita totale del bonus round – fiche

Tier

Una puntata su di un settore della ruota della roulette diametralmente opposto allo 0 che copre circa un terzo della ruota della roulette tra il 33 e il 27. La puntata sul Tier piazza sei gettoni sul tavolo come cavalli su 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 e 33/36. Il totale di una puntata sul Tier è di 6 volte il valore del gettone selezionato. Il guadagno netto di questa puntata è: $17 + 1 - 6 = 12$ gettoni. Cioè il pagamento è 12:6 ovvero 2:1.

Puntata su finale

Una puntata su tutti i numeri della ruota della roulette che terminano con la medesima cifra. Per esempio, "Finale 5" significa una puntata sui numeri 5, 15, 25, 35.

Questa puntata piazza quattro gettoni quando 0,1,2,3,4,5 o 6 sono selezionati, un En plein su ciascun numero. Se esce uno di questi numeri, il pagamento sarà quello della vincita normale dell'en plein su tale numero. Così il tuo guadagno sarà $35 + 1 - 4 = 32$ gettoni.

Tuttavia, la scommessa piazza tre gettoni quando 7, 8 o 9 è selezionato come l'ultima cifra - una fiche su ogni numero come una scommessa En plein. Così, il vostro profitto in questo caso sarà $35 + 1 - 3 = 33$ gettoni.

Orphelins

Punti sui numeri 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Questa puntata piazza cinque gettoni, uno come En plein sul numero 1 e quattro gettoni come cavalli su 6/9, 14/17, 17/20, 31/34. Nota che il numero 17 partecipa a due cavalli (14/17 e 17/20). Il pagamento è il seguente:

Se il numero vincente è uno di questi:	Verrai pagato in questo modo:	Guadagno reale dei giocatori:
1	35 gettoni (35:1) + 1 gettone	$35 + 1 - 5 = 31$ gettoni
6, 9, 14, 20, 31, 34	17 gettoni (17:1) + 1 gettone	$17 + 1 - 5 = 13$ gettoni
17	34 gettoni (17:1) + 2 gettoni	$34 + 2 - 5 = 31$ gettoni

Adiacenti

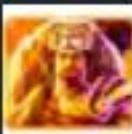
Una puntata su cinque numeri tra loro adiacenti sulla ruota della roulette. Seleziona i numeri adiacenti desiderati muovendoti con il mouse lungo la pista dei numeri. Clicca sulla pista dei numeri per piazzare la tua puntata. Il totale di una puntata sulla pista dei numeri è di 5 volte il valore del gettone selezionato. Per esempio, "8 e adiacenti" significa che il giocatore piazza una puntata su cinque numeri consecutivi 11-30-8-23-10 (8 sta al centro). Il pagamento reale $35 + 1 - 5 = 31$ gettoni.

Bonus AGE OF THE GODS

Il **Bonus Age of the Gods** è una slot a 1 linea. Lo scopo del Bonus è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli. Il Bonus viene assegnato quando piazzzi una puntata vincente

sulla posizione del **Bonus Age of the Gods** sulla roulette.

Il **Bonus Age of the Gods** assegna 3 giri. Premere il pulsante **GIRA** per fare partire i rulli. Si ha la garanzia di ottenere almeno 1 vincita durante la partita Bonus. Le vincite vengono calcolate in base alla **Tabella dei pagamenti** riportata qui sotto.

Pagamento		Pagamento	
	x100		x15
	x50		x10
	x25		x8
	x20		x5

Una volta giocati i 3 giri, comparirà una schermata che riassume la vincita bonus. Toccare **CONTINUA** per tornare alla partita principale.

Il premio del **Bonus Age of the Gods** può oscillare tra 4:1 e 299:1, in base al numero di giri vincenti ottenuti nella partita Bonus.

Jackpot misterioso Age of the Gods

Questo gioco è collegato col **JACKPOT MISTERIOSO AGE OF THE GODS**, che è un gioco con jackpot progressivo multi-livello. Al jackpot progressivo viene aggiunta una piccola percentuale di ogni puntata (0,99%) ai giochi slot **Age of Gods**, da parte di ogni giocatore e in ciascuno dei casinò online che offrono tali giochi.

Si possono vincere 4 tipi diversi di Jackpot:

- **Power** (0,33% di contributo)
- **Extra Power** (0,33% di contributo)
- **Super Power** (0,22% di contributo)
- **Ultimate Power** (0,11% di contributo)

Ciò che avvia il gioco collaterale del jackpot è casuale e può verificarsi dopo ogni tiro in uno qualunque dei giochi collegati. Partecipare al gioco jackpot garantisce la vincita di uno dei quattro jackpot.

I vari tipi di jackpot comportano importi diversi del premio.

Quando si trovano tre simboli uguali, viene vinto il jackpot corrispondente a tale simbolo. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **VINCITA** insieme a tutte le altre vincite.

Il gioco del **JACKPOT MISTERIOSO AGE OF THE GODS** ha un limite di tempo. Ciò significa che se non si sceglie un riquadro in un certo tempo prestabilito, il premio del jackpot ottenuto verrà assegnato automaticamente.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **97.30%**.