

Regolamento_Disco Balls

Obiettivo del gioco

Disco Balls è uno show dal vivo ispirato al gioco ritmico Funky Time, che combina la sua atmosfera da discoteca con una meccanica di estrazione delle palline.

Indovina quale numero estrarrà la macchina per vincere, oppure partecipa ai giochi Bonus Disco o VIP Disco quando viene estratto un numero Bonus.

Oltre ai moltiplicatori casuali assegnati durante il turno di gioco, le scale dei moltiplicatori progrediscono durante la partita, rendendola più emozionante e aumentando la probabilità di ottenere pagamenti ancora maggiori.

Regole del gioco

Fase di puntata

Puoi puntare su qualsiasi numero compreso tra 1 e 20 che ritieni verrà estratto dalla macchina. Puoi puntare su un singolo numero o su più numeri, oppure utilizzare le seguenti opzioni di puntata per coprire più numeri contemporaneamente:

- Basso (copre i numeri da 1 a 10).
- Alto (copre i numeri da 11 a 20).
- Pari (copre tutti i numeri pari).
- Dispari (copre tutti i numeri dispari).

Fase Gatto Disco

Allo scadere del tempo di puntata, appare un simpatico Gatto Disco con un mucchio di palle da discoteca, che distribuisce casualmente fino a quattro moltiplicatori sui numeri da 1 a 20 della griglia di puntata.

Moltiplicatori gatto: vanno da 3x a 20x.

Moltiplicatori pallina: vanno da 3x a 10x. I numeri a cui sono stati assegnati i moltiplicatori pallina e ricevono un moltiplicatore pallina aggiuntivo ogni volta che il Gatto Disco appare per assegnare i moltiplicatori alla griglia di puntata.

Se un numero riceve più di un moltiplicatore, i moltiplicatori vengono sommati.

Il Gatto Disco assegna inoltre un simbolo Bonus Disco o VIP Disco a un numero selezionato casualmente sulla griglia di puntata (1 -20), contrassegnandolo come numero Bonus per il turno. I numeri Bonus possono anche ricevere un moltiplicatore casuale del gioco Bonus (fino a 25x), che aumenta i moltiplicatori applicati nel gioco Bonus.

Estrazione della pallina

Una volta applicati i moltiplicatori iniziali, le palline vengono estratte automaticamente una alla volta dalla macchina di estrazione, che contiene Palline di avanzamento e Palline risultato.

Palline di avanzamento: fanno avanzare la scala del moltiplicatore rossa oppure oro, a seconda del

colore della Pallina di avanzamento estratta.

Ogni Pallina di avanzamento fa avanzare la scala del moltiplicatore dello stesso colore di uno o due livelli. Man mano che la scala avanza, il moltiplicatore aumenta da 5x al livello più basso a 500x al livello massimo.

Si applica la scala dei moltiplicatori rossa se il numero vincente è dispari, mentre si applica la scala dei moltiplicatori oro se il numero vincente è pari.

Se viene estratta una Pallina di avanzamento, appare anche il Gatto Disco che assegna moltiplicatori aggiuntivi e simboli Bonus a numeri casuali sulla griglia di puntata.

Palline risultato: determinano il numero vincente del turno e sono contrassegnate con i numeri da 1 a 20.

Se la prima pallina estratta è una Pallina risultato, viene applicato un moltiplicatore 5x.

Risultato del gioco

Il gioco continua finché la macchina per l'estrazione delle palline non estrae una Pallina risultato, che determina il numero vincente.

Se il numero sulla Pallina risultato corrisponde alla tua puntata, vinci e il tuo pagamento viene calcolato utilizzando i moltiplicatori accumulati durante il turno di gioco principale.

Se il numero vincente è un numero Bonus, il gioco procede al corrispondente gioco Bonus, mentre i moltiplicatori accumulati durante il turno di gioco principale vengono trasferiti al gioco Bonus.

Tutti i giocatori possono osservare il gioco Bonus, ma solo i giocatori che hanno piazzato la propria puntata sul numero Bonus vincente possono partecipare e vincere.

Giochi Bonus Disco e VIP Disco

Unisciti alla festa dei giochi Bonus Disco o VIP Disco e guarda Mr Funky muoversi sulla pista da ballo, raccogliendo moltiplicatori lungo il percorso. Sebbene le meccaniche di gioco siano identiche per entrambi i giochi Bonus, Disco si svolge su una pista da ballo di 37 caselle, mentre VIP Disco si svolge su una pista da ballo più grande, di 63 caselle.

I giochi Bonus Disco e VIP Disco iniziano con Mr Funky nel mezzo della pista da ballo e il presentatore del gioco alla cabina del DJ. Il presentatore del gioco fa girare una miniruota con otto settori che mostrano quattro direzioni (su, giù, sinistra e destra).

La direzione sulla cui si ferma la ruota determina la mossa successiva di Mr Funky. Il gioco continua finché il Mr Funky non va fuori dalla pista da ballo.

La pista da ballo è composta da due tipi di caselle con moltiplicatori:

- I moltiplicatori regolari si aggiungono al tuo totale. Ad esempio, quando prendi un moltiplicatore regolare 2x e uno 10x, il tuo totale diventa 12x. I valori iniziali delle caselle con moltiplicatore regolare variano da 1 x a 100x nel gioco Bonus Disco e da 1 x a 500x nel gioco Bonus VIP Disco.
- I moltiplicatori di pista raddoppiano il valore di cinque caselle con moltiplicatori regolari a caso. Ad esempio, un moltiplicatore 2x viene raddoppiato a 4x, un moltiplicatore 5x viene raddoppiato a 10x e così via.

Quando Mr Funky fa un passo su una casella e raccoglie un moltiplicatore di pista o regolare, quella

casella diventa vuota per due mosse consecutive. Quindi si ripristina allo stesso tipo e valore di moltiplicatore di quando Mr Funky ha iniziato a ballare.

Calpestare una casella vuota non ha alcun effetto nel gioco Bonus.

I moltiplicatori accumulati durante il turno di gioco principale possono essere trasferiti anche al gioco Bonus. Se il numero Bonus vincente riceve un moltiplicatore del gioco Bonus durante il gioco principale, tutti i moltiplicatori regolari presenti sulla pista da ballo vengono moltiplicati per il moltiplicatore assegnato prima dell'inizio del gioco Bonus.

I moltiplicatori gatto e pallina, così come il moltiplicatore finale raccolto dalla scala dei moltiplicatori rosso oppure oro durante il turno di gioco principale, vengono aggiunti direttamente al tuo moltiplicatore totale. Il moltiplicatore totale è limitato a 10.000x e il gioco Bonus termina se viene raggiunto questo limite.

Pagamenti

Il pagamento massimo per le puntate numerate (1 -20) è 500.000 €. Eventuali malfunzionamenti annullano il turno in corso e tutte gli eventuali pagamenti per quel turno.

Ritorno al giocatore

Il ritorno teorico ottimale al giocatore (RTP) è pari a un 96,08% sulla base delle puntate numerate (1 -20).

Il pagamento massimo è limitato a 500.000 €. Di conseguenza, l'RTP per le puntate numerate (1 -20) quando si piazza la puntata massima è pari a un 95,25%.

Puntare

Il pannello LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

Disco Balls **0,10 – 1000 €**

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

Con la visualizzazione immersiva, il TIMER ti informa della durata dell'intervallo di puntata. Quando scade, non è più possibile puntare e non vengono accettate nuove puntate.

Nella visualizzazione classica, il SEMAFORO indica lo stato della partita informandoti quando è possibile puntare (luce VERDE), quando il periodo di puntata è quasi scaduto (luce GIALLA) e quando il periodo di puntata è terminato (luce ROSSA).

Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare.

Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.

Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccando il relativo punto di puntata sul tavolo da gioco. Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

NOTA: Non ridurre a icona il browser né aprire qualsiasi altra scheda nel browser durante il periodo di puntata nel quale hai piazzato le puntate sul tavolo. L'azione potrà essere interpretata come un'uscita dal gioco e di conseguenza le puntate per quella mano verranno rifiutate.

Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente.

Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.

RIPETI

Il pulsante RADDOPPIARE (x2) diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata. Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo. Ricorda che devi disporre di un saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.

RADDOPPIA

Facendo clic/toccando ripetutamente sul pulsante ANNULLARE si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state

piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLARE.

ANNULLARE

Facendo clic/toccando ripetutamente sul pulsante ANNULLARE si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLARE.

L'indicatore PUNTATA TOTALE mostra il totale di tutte le puntate piazzate per il turno in corso.

Assistenza Live

Contattare il Supporto in tempo reale per richieste relative al gioco.

Chat

Chattare con presentatori del gioco e/o altri giocatori.

Statistiche

I risultati vincenti dei round di gioco più recenti vengono visualizzati sul tuo schermo. È inoltre possibile visualizzare la ripartizione percentuale tra vincite con numeri Bassi e numeri Alti, nonché tra vincite con numeri Pari e numeri Dispari.

Usa le statistiche del bottone su Desktop per allargare la visualizzazione.

Codice partita

Ogni turno è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

21 :10:10

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Audio

Il controllo sonoro gestisce tutti i suoni nel gioco.

Cronologia del gioco

Cronologia del gioco mostra i tuoi turni e risultati del gioco Evolution.

Impostazioni

Le impostazioni ti permettono di personalizzare le preferenze utente che vengono salvate nel tuo profilo.

Lingua

Puoi modificare la tua lingua di gioco nelle impostazioni. Viene applicata la lingua ufficiale della giurisdizione se le traduzioni del gioco non corrispondono.

Depositi e prelievi

Cassiere per depositi e prelievi.

Informazioni relative all'ADM

Nella parte alta dello schermo sono visualizzate le informazioni relative all'ADM:

- GIOCO mostra il nome del gioco.
- ID DI SESSIONE indica il valore identificativo della sessione di gioco emesso dall'ADM.
- ID DI PARTECIPAZIONE indica il valore identificativo del biglietto di partecipazione al gioco emesso dall'ADM.

Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni

e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.

Gestione degli errori

Se si verifica un errore durante la procedura o il gioco, il turno di gioco verrà messo in pausa mentre il gestore/presentatore del gioco informa il responsabile del servizio. Tu e gli altri giocatori riceverete una notifica tramite chat o messaggio pop-up sullo schermo per evidenziare che il problema è in fase di analisi. Se il gestore del turno riesce a risolvere immediatamente l'errore, il turno di gioco continuerà normalmente. Se, invece, non è possibile trovare una soluzione immediata, il turno di gioco verrà annullato e tutte le puntate iniziali verranno rimborsate ai giocatori che vi hanno partecipato.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti durante un round di gioco, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

Altri giochi

Lobby Evolution: seleziona facilmente il gioco senza uscire dalla sessione di gioco corrente fino a quando non viene scelto un nuovo gioco.

Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocarci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante +TAVOLO associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato.

Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non

potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.
- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, *passerai* semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, *in aggiunta* al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

Tasto	Funzione
Tasti numerici a partire da 1	Selezionare la fiche desiderata dal display. Il tasto «1 » corrisponde alla prima fiche a sinistra, dal valore più basso. Il tasto «2» seleziona la fiche successiva per valore e così via.
BARRA SPAZIATRICE	Consente di ripetere la puntata più recente. Fare clic sulla BARRA SPAZIATRICE una seconda volta per raddoppiare la puntata
CTRL+Z (CMD+Z), ELIMINA, BACKSPACE	Per annullare l'ultima puntata. Tenere premuto per 3 secondi per rimuovere tutte le puntate.
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: • Uscire dalla modalità a schermo intero • Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Come giocare, Impostazioni ecc.)

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95.25%**.