

Regolamento_Dragon Dragon

Obiettivo del gioco

Dragon Dragon è un gioco Two Coins. Guarda come le due monete vengono agitate in contenitori separati e indovina se la moneta cade sullo stesso lato o su lati diversi.

Regole del gioco

Il gioco si gioca con due contenitori, ciascuno contenente una singola moneta con due lati distinti.

Quando inizia il tempo di puntata, puoi piazzare le tue puntate se entrambe le monete mostreranno il lato Red Dragon (A) o il lato Gold Dragon (B). Se ritieni che le monete mostreranno lati diversi, puoi anche puntare su Dragon Dragon (C).

Durante il turno, il presentatore del gioco agita entrambi i contenitori a turno e al termine del tempo di puntata, rivela i lati delle monete per stabilire la combinazione vincente.

Se la tua puntata corrisponde al risultato indicato, vinci e la puntata viene restituita in aggiunta alle vincite.

Pagamenti

PUNTATA	VINCITA
Red Dragon (A)	2,90:1
Gold Dragon (B)	2,90:1
Dragon Dragon (C)	0,95:1

Eventuali malfunzionamenti annullano il turno di gioco e tutte le eventuali vincite del turno. Le puntate saranno restituite.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica ottimale di ritorno al giocatore è pari al 97,50%.

PUNTATA	Ritorno al giocatore
Red Dragon (A)	97,50%
Gold Dragon (B)	97,50%
Dragon Dragon (C)	97,50%

Indice di volatilità: 0.5 (Basso).

Puntare

Il pannello LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere

aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

Two Coins 1-1000 €

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

SALDO

100.000 €

Con la visualizzazione immersiva, il TIMER ti informa della durata dell'intervallo di puntata. Quando scade, non è più possibile puntare e non vengono accettate nuove puntate.

Nella visualizzazione classica, il SEMAFORO indica lo stato della partita informandoti quando è possibile puntare (Luce VERDE), quando il periodo di puntata è quasi scaduto (Luce GIALLA) e quando il periodo di puntata è terminato (Luce ROSSA).

PUNTARE

Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.



Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccano il relativo punto di puntata sul tavolo da gioco. Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

NOTA: Non ridurre a icona il browser né aprire qualsiasi altra scheda nel browser durante il periodo di puntata nel quale hai piazzato le puntate sul tavolo. L'azione potrà essere interpretata come un'uscita dal gioco e di conseguenza le puntate per quella mano verranno rifiutate.

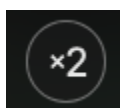
Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.

RIPETI



Il pulsante RADDOPPIARE (x2) diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata. Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo. Ricorda che devi disporre di un saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.

×2 RADDOPPIA



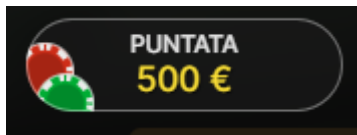
Il pulsante ANNULLARE elimina l'ultima puntata piazzata.

ANNULLARE

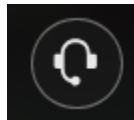


Facendo clic/toccando ripetutamente sul pulsante ANNULLARE si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLARE.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.



Assistenza Live

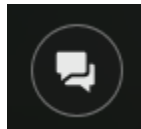


Contattare il Supporto in tempo reale per richieste relative al gioco.

Statistiche della puntata

Mostra le percentuali di tutte le puntate piazzate su Red Dragon (A), Gold Dragon (B) e Dragon Dragon (C).

Chat



Chattare con presentatori del gioco e/o altri giocatori.

Segnapunti

La serie di vittorie del Two Coins e le tendenze per Red Dragon, Gold Dragon o Dragon Dragon sono registrate su diverse tabelle segnapunti. Queste rappresentazioni visive dei risultati del turno precedente e altre statistiche possono aiutarti a prevedere il risultato dei turni successivi.

BEAD ROAD

BEAD ROAD mostra il risultato di ogni turno completato, il primo risultato è mostrato nell'angolo in alto a sinistra. Ogni cella rappresenta un turno corrispondente alla puntata vincente. Leggi ogni colonna dall'alto in basso, quindi spostati all'inizio della colonna successiva a destra e continua in questo ordine.



BIG ROAD

BIG ROAD registra anche il risultato di ogni turno, il primo risultato è mostrato nell'angolo in alto a sinistra. Inizia una nuova colonna ogni volta in cui la combinazione vincente cambia e il colore di ogni cella indica il risultato di quel turno.

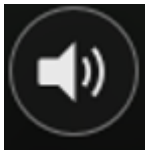
Codice partita

Ogni turno è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

21:10:10

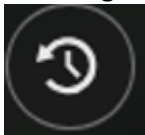
Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT ore: minuti: secondi. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Audio



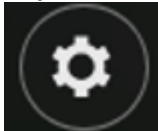
Il controllo sonoro gestisce tutti i suoni nel gioco.

Cronologia del gioco



Cronologia del gioco mostra i tuoi turni e risultati del gioco Evolution.

Impostazioni



Le impostazioni ti permettono di personalizzare le preferenze utente che vengono salvate nel tuo profilo.

Depositi e prelievi

Cassiere per depositi e prelievi.



Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



Gestione degli errori

Se si verifica un errore durante la procedura o il gioco, il turno di gioco verrà messo in pausa mentre il gestore/presentatore del gioco informa il responsabile del servizio. Tu e gli altri giocatori riceverete una notifica tramite chat o messaggio pop-up sullo schermo per evidenziare che il problema è in fase di analisi. Se il gestore del turno riesce a risolvere immediatamente l'errore, il turno di gioco continuerà normalmente. Se, invece, non è possibile trovare una soluzione immediata, il turno di gioco verrà annullato e tutte le puntate iniziali verranno rimborsate ai giocatori che vi hanno partecipato.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti durante un round di gioco, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

Altri giochi

Lobby Evolution: seleziona facilmente il gioco senza uscire dalla sessione di gioco corrente fino a quando non viene scelto un nuovo gioco.

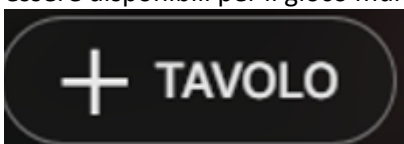


LOBBY

Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocarci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante +TAVOLO associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato.



Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.

- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, passerai semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, *in aggiunta al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.*

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

TASTO	FUNZIONE
Tasti numerici a partire da 1	Selezionare la fiche desiderata dal display. Il tasto «1» corrisponde alla prima fiche a sinistra, dal valore più basso. Il tasto «2» seleziona la fiche successiva per valore e così via.
BARRA SPAZIATRICE	Consente di ripetere la puntata più recente. Fare clic sulla BARRA SPAZIATRICE una seconda volta per raddoppiare la puntata
CTRL+Z (CMD+Z), ELIMINA, BACKSPACE	Per annullare l'ultima puntata. Tenere premuto per 3 secondi per rimuovere tutte le puntate.
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: <ul style="list-style-type: none"> • Uscire dalla modalità a schermo intero • Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Come giocare, Impostazioni ecc.)

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **97.50%**.