Regolamento_Jacks or Better Draw Poker

Introduzione

Jacks or Better Draw Poker è un gioco da casinò dal vivo ispirato al classico video poker giocato con un mazzo standard da 52 carte.

L'obiettivo del Draw Poker è avere la migliore mano di poker da cinque carte possibile.

Puoi scartare una o tutte le cinque carte iniziali e ricevere nuove carte per sostituire quelle scartate. La tua mano finale di cinque carte viene pagata in base alla tabella dei pagamenti.

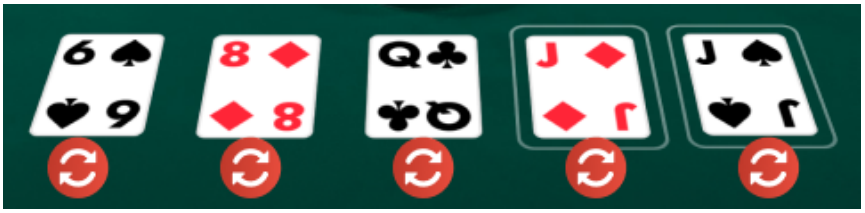
Come giocare

Per giocare, seleziona il valore della tua puntata e piazzala sul punto di puntata GIOCA quando inizia il timer di puntata.



La tua puntata totale verrà visualizzata nel campo Puntata totale.

Una volta scaduto il tempo, il Dealer ti distribuisce cinque carte iniziali scoperte.



Inizia quindi il tempo di decisione, durante il quale dovrai selezionare quali carte tenere. Puoi scegliere di tenere o scartare quante carte vuoi, da nessuna a cinque. Fai clic/tocca le carte per selezionare quelle che vuoi tenere. Per annullare la selezione, fai clic/tocca di nuovo.

Una volta scaduto il tempo, tutte le carte non selezionate vengono scartate e il dealer distribuisce cinque carte aggiuntive. Tutte le carte che hai scelto di scartare verranno automaticamente sostituite dalle nuove carte distribuite. Ad esempio, se hai scelto di scartare tre carte dalla tua mano iniziale, le prime tre carte aggiuntive distribuite sostituiranno quelle che hai scartato.



La tua mano finale di cinque carte viene pagata in base alla tabella dei pagamenti. La tua puntata iniziale è inclusa nel pagamento.

Strategia semplificata

Se sei disconnesso e non viene tenuta nessuna carta, viene applicata una **strategia semplificata**:

- Se hai una coppia di Jack o una coppia migliore, tieni le carte utili al valore della mano e scarta il resto.
- Se hai quattro carte per fare colore, tienile tutte e quattro.
- Se hai quattro carte in fila per fare scala, tienile tutte e quattro.
- Se hai una coppia, tienila.
- Se hai quattro carte per fare scala, tienile tutte e quattro.
- Se hai un Jack o una carta di valore superiore, tieni la tua carta più alta.
- Non tenere alcuna carta.

Puntata Jackpot

La puntata JACKPOT è una puntata secondaria facoltativa. Per puntare sullo spot di puntata JACKPOT, devi prima piazzare una puntata sullo spot di puntata GIOCA.



Vinci se la tua mano iniziale di cinque carte, prima della fase di decisione, forma una delle seguenti combinazioni:

Scala colore
Poker
Scala

La tua puntata deve coprire lo spot di puntata JACKPOT per qualificarti per le vincite.

Mani vincenti

Le singole carte sono classificate in ordine decrescente: Asso, Re, Regina, Jack, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 e 2.

Un asso può essere la carta di valore più alto in una scala di A, K, Q, J, 10 o la carta di valore più basso in una scala di 5, 4, 3, 2, A.

Combinazioni di mani dalla vincita più alta alla più bassa:



Scala reale è una scala a colore contenente A, K, Q, J e 10 tutti dello stesso seme.



Scala colore contiene cinque carte in sequenza, tutte dello stesso seme, ad esempio 9, 8, 7, 6 e 5, tutti cuori.



Poker contiene tutte e quattro le carte dello stesso valore più qualsiasi altra carta, ad esempio quattro Assi.



Full contiene tre carte dello stesso valore e due carte corrispondenti di un altro valore, ad esempio tre Re e due Sei.



Colore contiene cinque carte tutte dello stesso seme, ad esempio cinque carte che sono tutte Fiori.



Scala contiene cinque carte di valore sequenziale, ad esempio 9, 8, 7, 6 e 5.



Tris contiene tre carte dello stesso valore, più altre due carte, ad esempio tre Re.



Doppia Coppia contiene due carte dello stesso valore, più altre due carte di valore uguale tra loro e un'altra carta che non corrisponde a nessuna delle altre, ad esempio due assi e due re.



Jack o meglio contiene una coppia di Jack o carte di valore superiore e altre tre carte qualsiasi.

Viene pagata solo la migliore combinazione della mano.

Pagamento

MANO	PAGAMENTO
Scala reale	800
Scala colore	50
Poker	25
Full	9
Colore	6

Scala	4
Tris	3
Doppia copia	2
Jack o meglio	1

JACKPOT

MANO	PAGAMENTO
Scala colore	20.000
Poker	1000
Scala	100

Ritorno al giocatore

Il ritorno al giocatore teorico (RTP) ottimale in Jacks or Better Draw Poker è **99,54%** basato sulla strategia ottimale per la puntata GIOCA.

L'RTP basato sulla strategia semplificata è 96,69%.

L'RTP per la Puntata secondaria del Jackpot è di 94,04%.

Piazzare le puntate

Il **Nome del tavolo** indica il tavolo al quale stai giocando e i Limiti del tavolo mostrano le puntate minime e massime consentite al tavolo.

Quando fai clic o tocchi quest'area si aprirà la sezione **Limiti puntate e pagamenti**, dove vengono indicati i limiti minimo e massimo per ogni tipo di puntata e i corrispettivi pagamenti.



L'**Indicatore delle informazioni di partita** ti tiene aggiornato sullo stato della stessa.



Mentre il timer è visibile, puoi piazzare le tue puntate.

Il **Display delle fiches** ti consente di selezionare il valore delle fiches che desideri puntare. Sono disponibili solo i valori delle fiches che coprono il saldo attuale.



Il **pulsante Ripeti** ti consente di ripetere le stesse puntate del round precedente. Dopo aver fatto clic o toccato il pulsante Ripeti, i pulsanti Raddoppia e Annulla verranno abilitati.



Il pulsante **Raddoppia** raddoppia le puntate piazzate. Ogni clic/tocco raddoppia le puntate fino al limite massimo.



Il pulsante **Annulla** rimuove l'ultima puntata piazzata. Questo pulsante è disponibile solo durante il periodo di puntata. Al termine del periodo di puntata non sarà più possibile annullare o modificare le puntate. Fare clic o toccare ripetutamente il pulsante Annulla rimuove le puntate una a una. Le puntate più recenti vengono rimosse per prime.



L'**indicatore Saldo** mostra i fondi disponibili e il tipo di valuta. Il saldo deve essere sufficiente a coprire tutte le puntate piazzate.

Se il tuo saldo non viene aggiornato (dopo aver piazzato le puntate, aver vinto o aver perso), ricarica il gioco.

Il pulsante **Cassa** aprirà la sezione Cassa per effettuare depositi e prelievi. Sui dispositivi mobili, il pulsante Cassa è disponibile all'interno del menu di gioco.

L'indicatore **Puntata totale** mostra il totale attuale di tutte le puntate effettuate per il round di gioco in corso.



Ogni turno di gioco è identificato da un **Numero ID di gioco** unico. L'**indicatore dell'ora** mostra l'ora locale corrente.



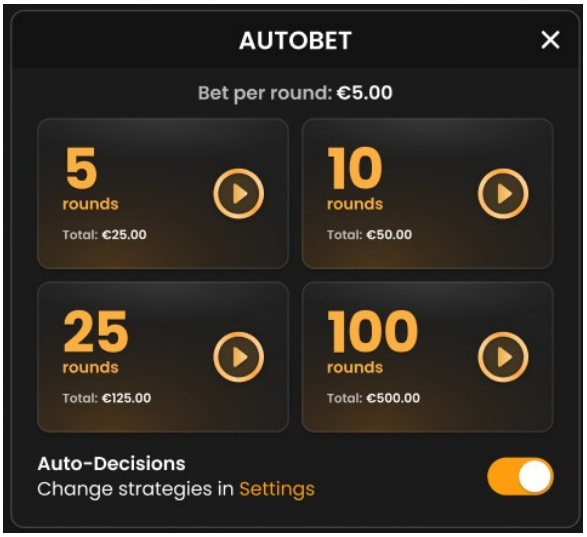
Se hai domande e vuoi contattare l'assistenza clienti, usa il numero ID di gioco come riferimento (o scatta uno screenshot del numero del round).

Puntata automatica

La **funzione Puntata automatica** ti consente di ripetere automaticamente le puntate per il numero selezionato di round di gioco. Per attivare la Puntata automatica, piazza le puntate che desideri e clicca o tocca il pulsante **Puntata automatica**.



Poi la finestra di Puntata automatica si apre e da qui puoi selezionare il numero di turni di gioco sui quali desideri ripetere la puntata.



Oltre a ripetere le tue puntate, la Puntata automatica può prendere decisioni automaticamente in base alle regole descritte nella sezione strategia semplificata. Per abilitare le decisioni automatiche, attiva l'interruttore. Puoi modificare queste decisioni dopo che si sono verificate, se lo desideri. Per disabilitare le decisioni automatiche, disattiva l'interruttore.

La Puntata automatica è attiva finché non viene completato il numero di turni selezionato o finché non fai clic/tocchi **Stop** nella finestra della scommessa automatica.



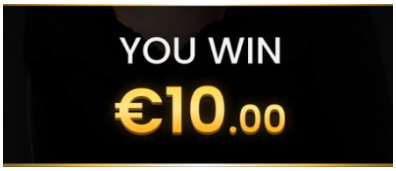
In base alla giurisdizione in cui ha sede il casinò, potrebbero essere disponibili impostazioni aggiuntive.

La Puntata automatica si **disattiva automaticamente** nei seguenti casi:

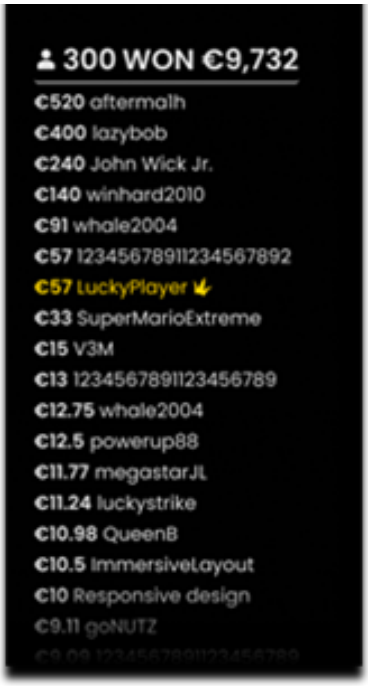
1. Il numero selezionato di turni con Puntata automatica raggiunge lo 0. In questo caso riceverai un messaggio su schermo.
2. Il tuo saldo è insufficiente per continuare a utilizzare la Puntata automatica.
3. Si verifica una o più condizioni di Stop alla Puntata automatica (se applicabile): diminuzione o aumento del saldo o vincita singola che supera il valore che hai specificato nelle impostazioni.

Risultato del gioco

Dopo che tutte le carte sono state distribuite, le vincite vengono calcolate in base alla tabella dei pagamenti. L'importo totale della vincita viene visualizzato nel messaggio di vincita sullo schermo.



L'Elenco dei vincitori è mostrato alla fine del turno di gioco e mostra la lista dei nickname dei giocatori che hanno vinto al medesimo tavolo nell'ultima partita di gioco. Gli importi vinti verranno mostrati nella tua valuta.



Controlli di navigazione

È possibile selezionare il pulsante **Lobby** in qualsiasi momento e in qualsiasi gioco. Permette di cambiare facilmente tavolo di gioco, selezionare qualsiasi altro gioco live o semplicemente abbandonare il tavolo. Una volta fatto clic su di essa, non verrai escluso dal tavolo attuale fino a quando non selezioni il nuovo

tavolo di gioco a cui vuoi unirti. Puoi usare la Lobby per consultare altri giochi pur rimanendo al tavolo corrente. Una volta nella pagina Lobby, premi/tocca il pulsante **Chiudi la Lobby** per uscire da Lobby e tornare al tuo tavolo aperto.



Facendo click/toccando il pulsante **Chat** avvii la funzione di messaggistica. Puoi inviare messaggi al croupier e ad altri giocatori. Il croupier comunicherà con te e risponderanno a qualsiasi tipo di domanda riguardante il gioco.



Se desideri parlare con il team di **Assistenza Live**, seleziona la chat room corrispondente facendo click/toccando il pulsante **Assistenza** per ricevere assistenza in una finestra di chat privata.



I messaggi della chat sono monitorati in ogni momento dal personale dedicato dell'Assistenza Clienti. I giocatori che fanno un cattivo utilizzo della chat abusando del croupier o di altri giocatori, o utilizzando un linguaggio inappropriato e/o offensivo, potrebbero vedersi disabilitare i privilegi di chat.

Facendo click/toccando il pulsante **Volume** si apre il cursore che consente di modificare il volume dell'audio del tavolo. Facendo click/toccando il pulsante Volume puoi mettere il gioco in modalità “Muto”. Per disattivare la modalità “Muto”, fai click/tocca di nuovo il pulsante.



Facendo click/toccando il pulsante **Cronologia** si apre una finestra che mostra i dettagli della tua attività di gioco. Per impostazione predefinita, la data in cui si aprirà la cronologia sarà oggi. Nella scheda **Precedenti** puoi visualizzare la cronologia dei giorni precedenti.



Seleziona una partita di gioco dalla lista per visualizzarne i dettagli, ordinati per informazioni sul turno di gioco e sulle tue puntate.

Facendo click/toccando il pulsante **Aiuto gioco** si apre la finestra di aiuto in cui ti trovi in questo momento.



Facendo click/toccando il pulsante **Impostazioni** si apre la finestra delle impostazioni che consente di selezionare le seguenti preferenze.



Nella scheda Generale sono disponibili le seguenti impostazioni:

- Gestisci qualità video
- Gestisci suoni gioco

Facendo clic/toccando il pulsante **Visualizzazione classica**, la visualizzazione del gioco passa alla modalità classica, che mostra il video all'interno di una piccola cornice. Sotto il video sarà disponibile il tavolo virtuale con le schede grafiche visualizzate per ogni lato.



L'interfaccia di gioco può anche passare automaticamente alla modalità classica nel caso in cui la connessione a Internet sia lenta o non stabile. In questo caso, il video automaticamente impostato su **Risoluzione video bassa**.

Facendo click/toccando il pulsante **Schermo Intero** si avvia la modalità a Schermo Intero. Per uscire da questa modalità, fai nuovamente clic/tocca di nuovo il pulsante o usa il tasto “Esc” sulla tastiera.



Sottotitoli

Non tutti i sottotitoli possono essere non accurati. Consulta le informazioni dell'interfaccia utente presente nel gioco come fonte primaria.

Mescolare e cambiare le carte

Le carte sono mescolate da una macchina secondo la procedura stabilita.

Vengono utilizzati due mazzi di carte: uno viene mescolato mentre l'altro viene utilizzato per un turno di gioco, quindi i mazzi vengono scambiati.

La procedura di cambio carta si svolge una volta ogni 24 ore o, in aggiunta, nei seguenti casi:

- Il tavolo è stato aperto dopo un periodo di inattività.
- Lo stream video non era disponibile al tavolo.
- Più di tre carte cadono sul pavimento durante il turno di gioco.
- Nel sabot è presente una carta con un codice a barre difettoso.

Inconvenienti di gioco

Se si verifica un qualsiasi errore nel sistema di gioco, nella procedura di gioco o nelle attività di transazioni, il turno di gioco sarà temporaneamente sospeso e il Manager di turno verrà informato immediatamente. Tu e gli altri giocatori visualizzerete un messaggio sullo schermo, per evidenziare che il problema è oggetto di indagine.

Se l'errore può essere risolto immediatamente, il gioco continuerà come al solito. Se una soluzione immediata non è possibile, la partita sarà annullata e le puntate iniziali saranno rimborsate a tutti i giocatori che hanno partecipato alla partita.

Se desideri discutere alcuni problemi legati al gioco, contatta l'Assistenza live del Casinò fornendo il tuo **Numero ID di gioco**.

Politica per le disconnessioni

I servizi del Casinò dal vivo di Pragmatic Play vengono erogati via Internet e occasionalmente possono verificarsi disconnessioni.

Dopo essere stato disconnesso, controlla la tua vincita nella finestra **Cronologia**. Se hai domande sull'esito del gioco, contatta l'Assistenza live all'interno del gioco o l'Assistenza clienti del Casinò fornendo il tuo ID di gioco.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **99.54%**.