

## Regolamento MARBLE RACE

Marble Race è un game show divertente e unico in cui palline di diversi colori (chiamate "biglie") corrono lungo una pista piena di ostacoli.

L'obiettivo di questo gioco è indovinare quale delle sei biglie finirà per prima. Punta sulla biglia vincente, o scegli una Coppia che pensi completerà la gara al primo e secondo posto, e guarda le biglie rotolare attraverso un Circuito mozzafiato verso il traguardo. Scegli una biglia e che la gara abbia inizio!

### Regole del gioco

Questo gioco presenta sei biglie di colori diversi (nero, rosso, giallo, blu, verde e bianco) e un Circuito con vari ostacoli attraverso i quali le biglie viaggiano.

### Fase di puntata

Puoi piazzare diverse puntate in Marble Race, a seconda della griglia di puntata che scegli.

1a posto: puntare sulla biglia che attraverserà per prima la linea del traguardo. Puoi scegliere uno o più colori sulla griglia di puntata regolare: nero, rosso, giallo, blu, verde o bianco.

1° & 2° posto: puntare su quali due biglie finiranno al primo e al secondo posto nella gara. Ogni punto di puntata ha numeri in colori che indicano la Coppia vincente, ad esempio, primo posto nero, secondo posto bianco. Vinci se la Coppia su cui hai scommesso finisce nell'ordine mostrato sulla puntata.

Puntare su 1° e 2° Posto passando alla griglia di puntata Compound.

È possibile passare da una griglia di puntata all'altra semplicemente cliccando/toccando sul tasto di cambio della visualizzazione. Il pulsante di cambio visualizzazione varia a seconda della griglia di puntata selezionata.

Passare dalla griglia di puntata Regolare a quella Composta e viceversa è possibile solo durante la fase di puntata.

Il passaggio dalla griglia di puntata Compound a quella Regular è disponibile solo se non hai puntate piazzate o se le tue puntate sono piazzate solo sui punti di puntata disponibili sulla griglia di puntata Regular.

### La corsa

Dopo che il tempo di puntata è terminato, le biglie vengono raccolte nelle loro posizioni di partenza casuali, i cancelli si aprono e la gara inizia. Ora, è il momento di sedersi e osservare le biglie che corrono attraverso i vari ostacoli del tracciato.

### Risultato del gioco

Il turno di gioco termina quando almeno due biglie attraversano il traguardo. Vinci se la biglia su cui hai puntato arriva prima (o prima e seconda se hai piazzato una puntata 1° & 2° Posizione). I risultati verranno visualizzati sullo schermo. Se hai attiva la griglia di puntata Regolare, vedrai la biglia vincente sullo schermo. Con la griglia Composta attiva, vedrai il primo e il secondo posto di quel turno di gioco.

**Pagamenti**

Punto di puntata	Vincita
1° posto	4.75:1
1o e 2o posto	27:1

Il turno di gioco è considerato valido quando almeno due biglie attraversano la linea del traguardo.

Eventuali malfunzionamenti annullano il turno di gioco e tutte le eventuali vincite del turno. Le puntate saranno restituite.

**Ritorno al giocatore**

Il Ritorno al giocatore (RTP) teorico ottimale è 95,83% basato sulla puntata al 1° posto. Vedi sotto l'RTP per ciascuna puntata separatamente.

Puntata	RTP
1° posto	95,83%

1° e 2° posto	93,33%
---------------	--------

**Statistiche della puntata**

Durante il turno viene visualizzata la puntata totale posta su un particolare punto di puntata unitamente al numero di giocatori che hanno piazzato la puntata sul punto.

**Risultati delle ultime partite**

I risultati del gioco vengono registrati e presentati nella visualizzazione Statistiche.