

Regolamento MEGA FIRE BLAZE BLACKJACK

Mega Fire Blaze Blackjack, per il quale vengono utilizzati otto mazzi di cinquantadue (52) carte, appartiene alla famiglia dei Giochi di carte svolto con live dealer.

Il tavolo dispone di due postazioni, ciascuna delle quali può ospitare un numero illimitato di giocatori.

Durante ogni round di gioco, un giocatore può ricevere uno o più eventi Fire Blaze. Le combinazioni di tali eventi Fire Blaze possono attivare uno dei cinque livelli del **Mega Fire Blaze Bonus**, in cui i giocatori con puntate attive possono vincere moltiplicatori elevati.

Una puntata sulla posizione speciale **Mega Fire Blaze** rende idonei a ricevere il bonus.

Regole di gioco del Blackjack

Lo scopo del gioco è di ottenere con le carte un punteggio totale che si avvicini a 21 più di quello del croupier, senza però superare 21. Gli assi possono valere 1 o 11, le figure valgono 10 e le altre carte valgono quanto il loro valore nominale. Un Blackjack (combinazione di asso e una figura) batte un punteggio di 21 (combinazione ottenuta con più di 2 carte).

È possibile puntare su tutte le posizioni di puntata in un singolo round di gioco. Se due giocatori si trovano nella stessa posizione, uno può decidere di Stare mentre l'altro può decidere di chiedere una Carta. In questo caso, il banco assegnerà un'altra carta alla posizione in questione, ma il giocatore che decide di Stare non riceverà la carta.

Se come prime due carte il giocatore riceve un Asso e una carta che vale 10 punti, allora il giocatore ha un Blackjack e vince 1,5 volte la puntata (se la puntata era di 10, riceve 25). Se il punteggio totale delle carte è più prossimo al 21 di quello del banco, il giocatore vince un importo pari alla puntata (se la puntata era di 10, riceve 20). Se il totale delle carte è superiore a 21, il giocatore "sballa" e perde la puntata. Se il giocatore ed il Croupier hanno lo stesso punteggio (da 17 in su), nessuno dei due vince e la puntata viene restituita con un "Push".

Il croupier prende carta fino a 16 e sta sempre con 17 (incluso il 17 soft).

Nota: nel gioco del Blackjack, si ha un **soft** quando si ottiene una mano contenente un Asso, senza sballare. Si ha un **soft 17**, pertanto, se dopo l'Asso dal mazzo viene estratto un 6 (ad esempio A-6), due 3 (come A-3-3), o tre 2 (come A-2-2-2).

Divisione

Se le prime due carte del giocatore hanno lo stesso valore, questi potrà dividerle in due mani diverse, piazzando un'altra puntata uguale a quella di partenza. Potrà quindi chiedere altre carte per ogni mano. Non è possibile dividere una mano già divisa.

Il giocatore può chiedere quante carte desidera per ogni mano divisa; fanno eccezione gli Assi divisi, a cui viene assegnata solo un'altra carta per Asso. Se si riceve un Asso e una carta da Dieci in una mano divisa, il loro punteggio verrà considerato un 21 e non un Blackjack. In tal caso, il premio paga 1:1 e non 3:2.

Raddoppia

Se dopo aver ricevuto le due prime carte il giocatore pensa che la terza carta potrebbe permettergli di battere il croupier, è permesso il raddoppio della puntata. L'importo della puntata iniziale raddoppia (la differenza viene prelevata dal saldo del giocatore) e questo riceve una sola carta aggiuntiva.

Al giocatore è permesso Raddoppiare dopo avere diviso. Se raddoppia quando la prima carta del croupier vale 11 (Asso) e questo ottiene un Blackjack, il giocatore perde entrambe le puntate.

Se la prima carta del croupier vale 10 e questo ottiene un Blackjack, la puntata di Raddoppio viene restituita.

Assicurazione

Se nella mano iniziale del croupier è visibile un Asso, al giocatore viene offerta l'Assicurazione, ossia può assicurare la puntata contro la possibilità che il croupier abbia un Blackjack. Acquistando l'Assicurazione viene posta separatamente sul tavolo un importo pari alla metà della puntata iniziale. Se il croupier ottiene un Blackjack, il giocatore viene pagato 2 a 1 sull'assicurazione. In tal modo non perde la puntata iniziale (perché ottiene 2x la metà della puntata iniziale e in più viene restituito l'importo dell'assicurazione). Se il croupier non ottiene Blackjack, il giocatore perde la puntata sull'assicurazione.

Può essere assicurata una puntata piazzata con Denaro Reale ma non una piazzata con Fiche Dorate. Se il gioco supporta la funzione Multigiocatore, viene applicata l'assicurazione a tutte le posizioni occupate, tranne quelle in cui si sono utilizzate utilizzato le Fiche Dorate.

Lo stile di distribuzione delle carte influenza la sequenza dei round di azioni e assicurazione:

- Nel caso della distribuzione in stile statunitense, l'Assicurazione viene offerta quando sia il giocatore che il croupier hanno ricevuto la seconda carta e il croupier mostra un Asso come prima carta della sua mano. Il croupier verifica la presenza di un Blackjack subito dopo il round di assicurazione: se ottiene un Blackjack, il round di gioco termina prima che vengano decise le azioni.
- Nel caso della distribuzione in stile europeo, l'Assicurazione viene offerta dopo che il giocatore ha ricevuto la seconda carta e il croupier mostra un Asso come prima carta. Vi sarà inoltre un round di azioni subito dopo il round di assicurazione e prima che la seconda carta venga assegnata al croupier. In caso di disconnessione durante una partita, il risultato della puntata sull'Assicurazione sarà determinato nella versione non live del gioco.

Charlie 10 Carte

È teoricamente possibile che il giocatore richieda 10 carte senza sballare. In questo caso la mano del giocatore vince automaticamente tranne nel caso in cui il banco abbia un Blackjack.

Regolamento di Fire Blaze

In ogni round di gioco vi sono tre tipi di progressi **Fire Blaze** disponibili per il giocatore:

- Il numero di carte nella mano del croupier
- Il numero di Assi nella mano del croupier
- Il punteggio iniziale (le prime due carte) nella mano del croupier pari a 14 punti

Ci sono cinque livelli della partita Mega Fire Blaze Bonus disponibili per un giocatore:

- Minor Fire Blaze Bonus
- Mini Fire Blaze Bonus
- Major Fire Blaze Bonus
- Grand Fire Blaze Bonus
- Mega Fire Blaze Bonus

Se viene raccolto un numero adeguato di punti, la puntata attiva su **Mega Fire Blaze** rende idoneo il giocatore a ricevere il **Mega Fire Blaze Bonus**.

Livello del bonus

Minor Fire Blaze Bonus

Punti richiesti

5

Mini Fire Blaze Bonus	10
Major Fire Blaze Bonus	15
Grand Fire Blaze Bonus	20
Mega Fire Blaze Bonus	25

Se il giocatore non ha piazzato una puntata idonea, questo partecipa alla partita Bonus come osservatore.

Progressi di Fire Blaze

Per accedere a uno qualsiasi dei livelli del Mega Fire Blaze Bonus, è necessario ottenere un determinato numero di punti durante il round di gioco regolare.

Eventi Fire Blaze	Punti ottenuti
Un giocatore ha ottenuto 14 punti con le carte iniziali	2
Entrambi i giocatori hanno ottenuto 14 punti con le carte iniziali	4
Il croupier ha un Asso	2
Il croupier ha due Assi	6
Il croupier termina il round con 4 carte	1
Il croupier termina il round con 5 carte	7
Il croupier termina il round con 6 carte	12

I giocatori non devono completare alcuna azione specifica per creare eventi **Fire Blaze**, in quanto si verificano automaticamente.

Ad esempio: il croupier ottiene due Assi e la partita termina con 5 carte nella mano del croupier. Secondo la tabella, il giocatore riceve il seguente numero di punti: $2 + 6 + 1 + 7 = 16$:

- 2 punti per il primo Asso nella mano del croupier
- 6 punti per il secondo Asso nella mano del croupier
- 1 punto per quattro carte nella mano del croupier
- 7 punti per la quinta carta nella mano del croupier

Mega Fire Blaze Bonus

Durante il bonus, viene mostrata la griglia di gioco. A seconda del livello del bonus, il numero di sezioni in questa griglia è diverso (1, 2, 3, 4 o 6 sezioni). Ciascuna sezione contiene due colonne da 3 caselle. All'inizio del bonus, tutte le caselle delle sezioni della griglia sono vuote.

Durante il bonus, i giocatori vedono dei moltiplicatori casuali ("moltiplicatori delle caselle") girare in caselle vuote della griglia di gioco. Talvolta, se una sezione viene riempita interamente da moltiplicatori, un moltiplicatore speciale diviene disponibile e aumenta tutti i moltiplicatori in tali caselle.

Se viene rivelato il **moltiplicatore della stella**, questo viene aggiunto al moltiplicatore totale del bonus. Tuttavia, non potenzia i moltiplicatori delle caselle nella sezione corrispondente.

I moltiplicatori della stella sono disponibili soltanto in determinati livelli del bonus.

Livello del bonus	Numero di sezioni	Moltiplicatori delle caselle disponibili	Moltiplicatori delle sezioni speciali disponibili	Moltiplicatori della stella disponibili
Minor Fire Blaze	1	×1, ×2	×2	-
Mini Fire Blaze	2	×1, ×2, ×5	×2	×10, ×20
Major Fire Blaze	3	×1, ×2, ×5, ×10	×2, ×3	×10, ×20, ×50

Grand Fire Blaze	4	×1, ×2, ×3, ×5, ×10	×2, ×3	×10, ×20, ×50, ×100
Mega Fire Blaze	6	×1, ×2, ×3, ×4, ×5, ×10	×2, ×3	×10, ×20, ×50, ×100

Il Bonus include tre giri per default. Ogni volta che una casella vuota viene riempita da un moltiplicatore, tuttavia, il contatore dei Giri rimanenti viene riportato a tre. Il bonus termina quando non vi sono più giri rimanenti o quando tutte le caselle sono state riempite con moltiplicatori.

Premi della partita del Mega Fire Blaze Bonus

Durante il bonus, sullo schermo verrà mostrato il **Moltiplicatore Totale** in continuo aggiornamento.

- **Moltiplicatore Totale** = tutti i moltiplicatori delle caselle sommati tra loro + il moltiplicatore della stella (se applicabile).

Il **Moltiplicatore Totale** viene applicato solo alla puntata idonea che il giocatore ha piazzato sul **Mega Fire Blaze Bonus**. Al termine del bonus, l'importo della vincita aggiornato sarà indicato nel campo della **Vincita Totale**. La **Vincita Totale** del bonus è calcolata mediante la seguente formula: puntata Mega Fire Blaze × **Moltiplicatore Totale** = **Vincita Totale**. Nell'interfaccia utente, il valore delle fiche indicato sotto al rispettivo tipo di puntata rappresenta la puntata **Mega Fire Blaze**.

Tipo di puntata	Premi
Minor Fire Blaze	1 – 23 : 1
Mini Fire Blaze	2 – 119 : 1
Major Fire Blaze	5 – 399 : 1
Grand Fire Blaze	9 – 699 : 1
Mega Fire Blaze	19 - 999: 1

TABELLA DEI PAGAMENTI

Tutte le altre puntate non partecipano al bonus e pagano in base alle regole standard.

Funzionamento del gioco

È necessario piazzare prima la puntata principale, mentre le puntate collaterali sono opzionali.

Insieme alle puntate principali, è disponibile una puntata speciale **Fire Blaze**.

- Dopo il round delle puntate, vengono rivelati tutti gli eventi **Fire Blaze** disponibili: sono tutti visibili in una sezione speciale con la linea dei progressi.
- Una volta confermate le puntate, il croupier distribuisce sei carte: la prima carta scoperta alla prima mano del giocatore, la seconda carta scoperta alla seconda mano del giocatore, la terza carta scoperta al croupier, la quarta carta scoperta alla prima mano del giocatore, la quinta carta scoperta alla seconda mano del giocatore e la sesta carta coperta al croupier.
 - Se nella mano iniziale del croupier è visibile un Asso, il giocatore può assicurare la mano contro la possibilità che il croupier abbia un Blackjack. In caso di Blackjack, il croupier rivelerà la sua mano subito dopo il round di assicurazione, terminando la partita.
- Una volta iniziato il round di gioco, il giocatore deve decidere se **Prendere carta**, **Stare**, **Raddoppiare** o **Dividere**. Se il giocatore non prende una decisione, dovrà **Stare** automaticamente.
- Quando tutti i giocatori hanno preso le loro decisioni, il croupier inizia a distribuire le carte. Il croupier sta in caso di **17 Soft**. In tali casi, l'Asso vale 11 ed il totale fa 17.

- Una volta distribuite tutte le carte nel round e dopo aver raccolto un numero sufficiente di punti, viene attivato il livello della partita **Mega Fire Blaze** adeguato.
 - In caso contrario, la partita termina con i risultati della partita principale.
- Tutti i giocatori che hanno piazzato una puntata **Fire Blaze** partecipano alla partita bonus. Gli altri giocatori sono spettatori.

Puntate collaterali

Vi sono puntate che puoi piazzare dopo la puntata principale. Queste non possono essere piazzate senza una puntata principale.

• 21+3

È un tipo di puntata collaterale che consente ai giocatori di scommettere che le prime due carte assegnate al giocatore, combinate con la prima carta del croupier, formeranno una mano di Poker a 3 carte dei seguenti tipi:

- Tris di un seme - Tre carte di pari valore e seme
- Scala a colore - Tre carte consecutive dello stesso seme
- Tris - Tre carte dello stesso valore
- Scala - Tre carte consecutive ma non dello stesso seme
- Colore - Tre carte dello stesso seme

• Coppia

Nome della puntata collaterale	Descrizione
Coppia del Giocatore	Le prime due carte del giocatore formano una combinazione Perfect air™, una Coppia Colorata o una Rosso/Nera
Perfect Pairs™	Le prime due carte del giocatore e del croupier formano una coppia dello stesso seme. Ad esempio: 4  4 
Coppia Colorata	Le prime due carte del giocatore e del croupier formano una coppia dello stesso colore ma di semi diversi. Ad esempio, 4  4 
Coppia Rosso/Nero	Le prime due carte del giocatore e del croupier formano una coppia ma di colori e semi diversi. Ad esempio, 4  4 

I premi delle puntate collaterali sono indicati nella sezione della **Tabella dei pagamenti**.

Gestione degli errori

Quando un risultato del round non corretto viene confermato a causa di un problema tecnico e la partita del **Bonus Mega Fire Blaze** non viene attivata per tale ragione, tutti i giocatori ricevono i premi regolari per le loro puntate sul risultato reale del round, ovvero per la combinazione del Blackjack.

Ritorno al giocatore e tabelle dei pagamenti

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 97,30% nella partita principale.

Tabelle dei pagamenti

Premio della partita principale	Premi
Mano vincente	1:1
Assicurazione	2:1
Blackjack	3:2
Premio della puntata collaterale 21+3	Premi
Tris dello stesso seme	100:1
Scala a Colore	40:1
Tris	30:1
Scala	10:1
Colore	5:1
Premio della puntata collaterale sulle coppie	Premi
Coppia Rosso/Nero	6:1
Coppia Colorata	12:1
Perfect Pairs™	25:1

Mescolatura delle carte

Nel gioco vengono utilizzati otto mazzi premescolati e le carte vengono mescolate meccanicamente. Quando un nuovo set di carte è pronto, le carte precedenti vengono rimosse. Il croupier prende le carte direttamente dal sabot.