

Regolamento **Money Time**

Money Time è un dinamico gioco a premi con grandi ruote, booster e giochi bonus aggiunti per un'esperienza di casinò unica ed emozionante.

L'**obiettivo** è prevedere dove si fermerà la ruota Money Time.

In ogni turno di gioco, potrebbe essere assegnato un booster a uno dei simboli delle puntate visualizzate sulla ruota, aumentando così le potenziali vincite.

La ruota Money Time include quattro entusiasmanti giochi bonus, attivati quando la ruota si ferma sul segmento corrispondente.

Come giocare

Gioco principale

La ruota Money Time ha 54 segmenti e ogni segmento è contrassegnato con un simbolo numerico (1, 2, 5, 10) o un simbolo di gioco bonus (Cash Roll, Bank Heist, Coin Rush o Money Time).



Per giocare, piazza le tue puntate sui simboli del punto di puntata corrispondenti ai segmenti in cui pensi che la ruota si fermerà. Questo deve essere fatto entro il tempo di puntata assegnato affinché la puntata venga conteggiata.



Una volta terminato il tempo di puntata, si gira la ruota.

La slot sopra la ruota gira, aggiungendo potenzialmente un extra da 2x a 50x alla puntata vincente.

Se la ruota si ferma su un segmento di simbolo numerico, tutte le puntate vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti e il turno di gioco termina.

Se la ruota si ferma su un segmento di gioco bonus, tutti i giocatori qualificati giocheranno al gioco bonus. Quando il gioco bonus termina, tutte le vincite vengono assegnate e il round di gioco termina.

Booster del punto di puntata



Ogni turno il **booster del punto di puntata** potrebbe assegnare un moltiplicatore casuale a un punto di puntata.

Dopo che il tempo di puntate è terminato, due rulli sopra la ruota Money Time girano. Un rullo mostra i numeri del punto di puntata e i giochi bonus, l'altro rullo mostra i possibili moltiplicatori del booster: 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x o 50x.

Se sia il simbolo del punto di puntata che il simbolo del booster si allineano al centro dei rulli, il booster viene attivato. Se i rulli non si allineano, il turno di gioco continua senza il booster.

Quando attivato, il valore del booster viene visualizzato sul punto di puntata e moltiplica tutte le potenziali vincite per quel punto di puntata se la ruota si ferma su uno dei suoi segmenti.

Partite bonus

Cash Roll

Quando la ruota si ferma su un segmento **Cash Roll**, il gioco bonus viene attivato. Per qualificarsi, i giocatori devono aver piazzato una puntata sul punto di puntata Cash Roll.



Cash Roll si gioca con un dado a sei facce e sei valigette numerate contenenti i moltiplicatori.

Se il booster del punto di puntata è attivato in questo gioco bonus, tutti i moltiplicatori verranno aumentati di conseguenza all'inizio.

Prima che inizi il gioco bonus, un riflettore illumina almeno una valigetta assegnando un booster casuale fino a 10x, aumentando il moltiplicatore della valigetta.

Il dado viene lanciato per decidere il numero della valigetta vincente.

Quando il gioco bonus termina, l'importo della scommessa viene moltiplicato per il premio vinto e viene visualizzata la vincita totale.

Bank Heist

Quando la ruota si ferma su un segmento **Bank Heist**, viene attivato il gioco bonus. Per qualificarsi, i giocatori devono aver piazzato una puntata sul punto di puntata Bank Heist.

Bank Heist si gioca su un tabellone 4x4 con cassette di sicurezza, numerate da 1 a 16, ciascuna contenente un premio: moltiplicatore o booster d'argento.

Se il booster del punto di puntata è attivato in questo gioco bonus, tutti i moltiplicatori verranno aumentati di conseguenza all'inizio. I booster Silver non vengono aumentati dal booster del punto di puntata.

I giochi bonus iniziano quando una macchina da bingo estrae palline numerate da 1 a 16. Le palline estratte aprono le cassette di sicurezza corrispondenti e rivelano i premi.



Se il numero estratto è per una cassetta di sicurezza che contiene un moltiplicatore, il premio viene vinto terminando il gioco bonus.

Se il numero estratto è per una cassetta di sicurezza che contiene un booster, tutti i valori dei moltiplicatori vengono aumentati di conseguenza e viene estratta un'altra pallina.

Ci possono essere 2 o 3 booster in ogni gioco bonus e il gioco viene giocato fino a quando non viene estratto un moltiplicatore che termina il gioco bonus. È possibile estrarre un massimo di quattro palline.

Quando il gioco bonus termina, l'importo della scommessa viene moltiplicato per il premio vinto totale e viene visualizzata la vincita totale.

Coin Rush

Quando la ruota si ferma su un segmento **Coin Rush**, viene attivato il gioco bonus. Per qualificarsi, i giocatori devono aver piazzato una puntata sul punto di puntata Coin Rush.



Coin Rush si gioca su un tabellone 8x8 pieno di monete, ciascuna con un premio moltiplicatore.

Se il booster del punto di puntata è attivato in questo gioco bonus, tutti i moltiplicatori verranno aumentati di conseguenza all'inizio.

I premi vengono rapidamente mostrati all'inizio del gioco bonus prima che le monete vengano girate e mescolate.

Quindi scegli una moneta dal tabellone mescolato.

Se non scegli entro il tempo assegnato, verrà automaticamente scelta per te una moneta casuale.



Tutte le monete vengono capovolte per rivelare i premi.

Dopo che sono stati mostrati, cinque riflettori booster si muovono casualmente intorno ai premi sul tabellone. Ogni riflettore si ferma su una moneta diversa e assegna un ulteriore booster 5x, aumentando di conseguenza il valore del premio.

Una volta assegnati i cinque booster, vinci il moltiplicatore sulla moneta che hai scelto, terminando il gioco bonus.

Quando il gioco bonus termina, l'importo della scommessa viene moltiplicato per il premio vinto e viene visualizzata la vincita totale.

Money Time

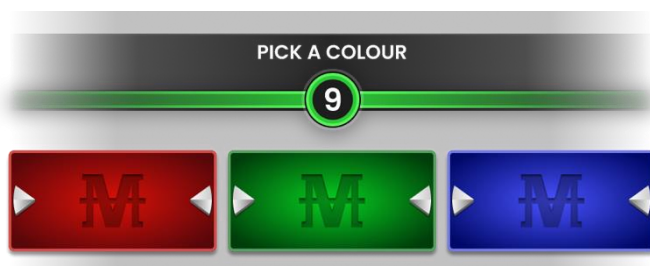
Quando la ruota si ferma su un segmento **Money Time**, viene attivato il gioco bonus. Per

qualificarsi, i giocatori devono aver piazzato una puntata sul punto di puntata Money Time.



Money Time (gioco bonus) si gioca all'interno di una volta dorata su una ruota gigante da 54 segmenti con tre sezioni colorate: rosso, verde e blu. Ogni sezione colorata contiene premi moltiplicatori e simboli **Respin**.

Se il booster del punto di puntata è attivato in questo gioco bonus, tutti i moltiplicatori verranno aumentati di conseguenza all'inizio.



Scegli uno dei tre colori.

Se non scegli entro il tempo assegnato, verrà automaticamente scelto per te un colore casuale.

La ruota gigante gira. Quando si ferma, i moltiplicatori sulla linea vincente vengono aggiunti alla casella del premio totale di ogni colore.

Se la ruota si ferma su un simbolo Respin in una qualsiasi delle sezioni colorate, girerà di nuovo. Quando viene assegnato un respin, tutti gli altri simboli Respin su quella sezione colorata vengono rimossi dal gioco. I moltiplicatori vinti durante ogni respin vengono aggiunti alla casella del premio totale del colore.

La ruota può girare di nuovo fino a 3 volte, consentendo un massimo di 4 giri in totale.



Se la ruota non si ferma su un simbolo Respin in nessuna delle sezioni colorate, il gioco bonus termina e il giocatore vince il premio totale visualizzato per la sezione colorata scelta.

Puntate e pagamenti

Se la tua puntata copre il segmento in cui si ferma la ruota, le vincite vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti. Le tue vincite verranno mostrate nel messaggio di vincita sullo schermo e includeranno la tua puntata iniziale.

Il pagamento per i segmenti bonus dipende dal risultato dei giochi bonus.

SEGMENTO	PAGAMENTO
1	1-50:1
2	2-100:1
5	5-250:1
10	10-500:1
Cash Roll	1-5.000:1
Bank Heist	3-40.000:1
Coin Rush	5-25.000:1
Money Time	10-29.000:1

Il pagamento massimo in un turno di gioco potrebbe essere limitata. Per i dettagli, consulta la sezione **Pagamenti & Limiti** del gioco. Dopo aver raggiunto la vincita massima, il gioco continua normalmente e il limite massimo viene applicato alle vincite totali alla fine del turno di gioco.

Ritorno al giocatore

Il ritorno al giocatore teorico (RTP) ottimale in Money Time è **96,56%** in base ai punti di puntata del gioco bonus.

TIPO DI PUNTATA	RTP
1	96,55%
2	96,56%
5	96,56%
10	96,55%
Cash Roll	96,55%
Bank Heist	96,30% - 96,56%
Coin Rush	96,25% - 96,55%
Money Time	96,36% - 96,56%

Ultimi risultati vincenti

Gli **Ultimi risultati vincenti** vengono visualizzati nella parte inferiore dello schermo con il risultato vincente più recente evidenziato e sul lato sinistro.

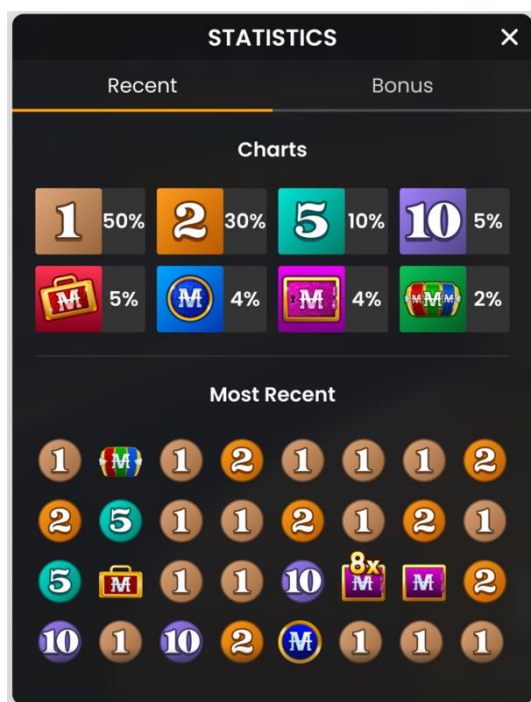


Statistiche di gioco

Clicca/tocca il pulsante Statistiche per statistiche più dettagliate degli ultimi 500 round di gioco.



Nelle schede **Recenti** e **Bonus**, puoi trovare le statistiche dei risultati più recenti e i bonus per fino a 500 turni di gioco.



Piazzare le puntate

Il **Nome del tavolo** indica il tavolo al quale stai giocando e i Limiti del tavolo mostrano le puntate minime e massime consentite al tavolo.

Quando fai clic o tocchi quest'area si aprirà la sezione Pagamenti & Limiti, dove vengono indicati i limiti minimo e massimo per ogni tipo di puntata e i corrispettivi pagamenti.

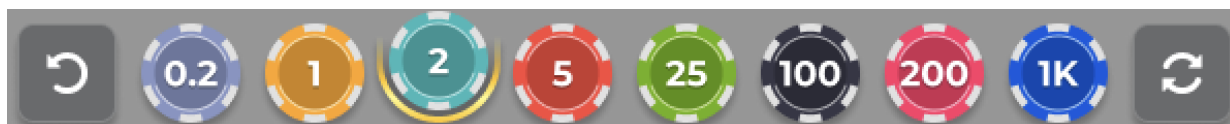
Money Time €1 – €10,000

L'**Indicatore delle informazioni di partita** ti tiene aggiornato sullo stato della stessa.



Mentre il timer è visibile, puoi piazzare e modificare le tue puntate.

Il **Display delle fiches** ti consente di selezionare il valore delle fiches che desideri puntare. Sono disponibili solo i valori delle fiches che coprono il saldo attuale.



Clicca/tocca il pulsante **PUNTA SU TUTTI I NUMERI** o **PUNTA SU TUTTI I BONUS** per coprire

tutti i numeri o tutti i punti di puntata del gioco bonus contemporaneamente con il valore della tua fiche selezionata.



Il **pulsante Ripeti** ti consente di ripetere le stesse puntate del round precedente. Dopo aver fatto clic o toccato il pulsante Ripeti, i pulsanti Raddoppia e Annulla verranno abilitati.



Il pulsante **Raddoppia** raddoppia le puntate piazzate. Ogni clic/tocco raddoppia le puntate fino al limite massimo.



Il pulsante **Annulla** rimuove l'ultima puntata piazzata. Questo pulsante è disponibile solo durante il periodo di puntata. Al termine del periodo di puntata non sarà più possibile annullare o modificare le puntate. Fare clic o toccare ripetutamente il pulsante Annulla rimuove le puntate una a una. Le puntate più recenti vengono rimosse per prime.



L'**indicatore Saldo** mostra i fondi disponibili e il tipo di valuta. Il saldo deve essere sufficiente a coprire tutte le puntate piazzate.

Se il tuo saldo non viene aggiornato (dopo aver piazzato le puntate, aver vinto o aver perso), ricarica il gioco.

Il pulsante **Cassa** aprirà la sezione Cassa per effettuare depositi e prelievi. Sui dispositivi mobili, il pulsante Cassa è disponibile all'interno del menu di gioco.



L'indicatore **Puntata totale** mostra il totale attuale di tutte le puntate effettuate per il round di gioco in corso.

Ogni turno di gioco è identificato da un **Numero ID di gioco** unico. L'**indicatore dell'ora** mostra l'ora locale corrente.

ID: 1234567890 12:35:56

Se hai domande e vuoi contattare l'assistenza clienti, usa il numero ID di gioco come riferimento (o scatta uno screenshot del numero del round).

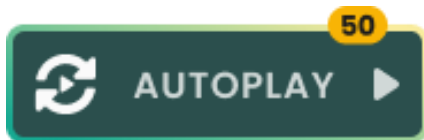
Gioco automatico

La funzione **Gioco automatico** ti consente di ripetere automaticamente le puntate per il numero selezionato di round di gioco. Per attivare la funzione Gioco automatico, piazza le puntate che desideri e fai clic o tocca il pulsante **Gioco automatico**.



Poi la finestra di Gioco automatico si apre e da qui puoi selezionare il numero di turni di gioco sui quali desideri ripetere la puntata. In base alla giurisdizione in cui ha sede il casinò, potrebbero essere disponibili impostazioni aggiuntive.

Dopo aver fatto clic o toccato il pulsante Avvio, il Gioco automatico parte. Il numero selezionato di turni di Gioco automatico verrà visualizzato come indicatore sul pulsante Modifica gioco automatico. Il numero di round rimanenti di Gioco automatico verrà aggiornato automaticamente.



Dal momento in cui la funzione di Gioco automatico viene avviata, puoi modificare le tue puntate piazzando delle fiches aggiuntive sul tavolo nel corso del tempo di puntata.

Per interrompere la funzione Gioco automatico, apri la finestra relativa e premi/tocca il pulsante **Stop**.

La funzione Gioco automatico si **disattiva automaticamente** nei seguenti casi:

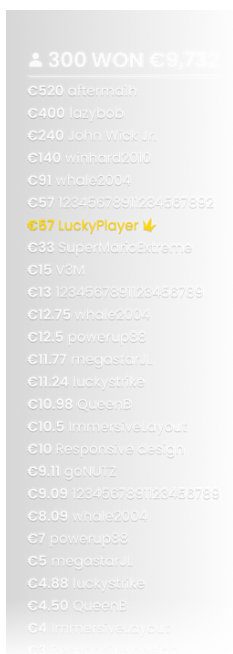
1. Il numero selezionato di turni con Gioco automatico raggiunge lo 0. In questo caso riceverai un messaggio su schermo.
2. Il tuo saldo è insufficiente per continuare a utilizzare il Gioco automatico.
3. Si verifica una o più condizioni di Stop al Gioco automatico: diminuzione del saldo, aumento del saldo o vincita singola che supera il valore che hai selezionato nelle impostazioni.

Risultato del gioco

Il risultato vincente del turno di gioco è evidenziato sul layout delle puntate. Le tue vincite totali verranno visualizzate sul tuo display.



L'**Elenco dei vincitori** è mostrato alla fine del turno di gioco e mostra la lista dei nickname dei giocatori che hanno vinto al medesimo tavolo nell'ultima partita di gioco. Gli importi vinti verranno mostrati nella tua valuta.



Controlli di navigazione

È possibile selezionare il pulsante **Lobby** in qualsiasi momento e in qualsiasi gioco. Permette di cambiare facilmente tavolo di gioco, selezionare qualsiasi altro gioco live o semplicemente abbandonare il tavolo. Una volta fatto clic su di essa, non verrai escluso dal tavolo attuale fino a quando non selezioni il nuovo tavolo di gioco a cui vuoi unirti. Puoi usare la Lobby per consultare altri giochi pur rimanendo al tavolo corrente. Una volta nella pagina Lobby, premi/tocca il pulsante **Torna al gioco** per uscire da Lobby e tornare al tuo tavolo aperto.



Facendo click/toccando il pulsante **Chat** avvii la funzione di messaggistica. Puoi inviare messaggi al Presentatore del gioco e ad altri giocatori. I Presentatori del gioco comunicheranno con te e risponderanno a qualsiasi tipo di domanda riguardante il gioco.



Se desideri parlare con il team di **Assistenza Live**, seleziona la chat room corrispondente facendo click/toccando il pulsante **Assistenza** per ricevere assistenza in una finestra di chat privata.



I messaggi della chat sono monitorati in ogni momento dal personale dedicato dell'Assistenza Clienti. I giocatori che fanno un cattivo utilizzo della chat abusando dell'host o di altri giocatori, o utilizzando un linguaggio inappropriato e/o offensivo, potrebbero vedersi disabilitare i privilegi di chat.

Facendo click/toccando il pulsante **Volume** si apre il cursore che consente di modificare il volume dell'audio del tavolo. Facendo click/toccando il pulsante Volume puoi mettere il gioco in modalità "Muto". Per disattivare la modalità "Muto", fai click/tocca di nuovo il pulsante.



Facendo click/toccando il pulsante **Cronologia** si apre una finestra che mostra i dettagli della tua attività di gioco. Per impostazione predefinita, la data in cui si aprirà la cronologia sarà oggi.



Seleziona una partita di gioco dalla lista per visualizzarne i dettagli, ordinati per informazioni sul turno di gioco e sulle tue puntate.

Facendo click/toccando il pulsante **Aiuto gioco** si apre la finestra di aiuto in cui ti trovi in questo momento.



Facendo click/toccando il pulsante **Impostazioni** si apre la finestra delle impostazioni che consente di selezionare le seguenti preferenze:



- Streaming video on/off
- Gestisci qualità video
- Gestisci effetti sonori del gioco

Facendo clic/toccando il pulsante **Visualizzazione classica**, la visualizzazione del gioco passa alla modalità classica, che mostra il video all'interno di una piccola cornice.



L'interfaccia di gioco può anche passare automaticamente alla modalità classica nel caso in cui la connessione a Internet sia lenta o non stabile. In questo caso, il video verrà automaticamente impostato su **Risoluzione video bassa**.

Facendo click/toccando il pulsante **Schermo Intero** si avvia la modalità a Schermo Intero. Per uscire da questa modalità, fai nuovamente clic/tocca di nuovo il pulsante o usa il tasto "Esc" sulla tastiera.



Sottotitoli

Non tutti i sottotitoli possono essere non accurati. Consulta le informazioni dell'interfaccia utente presente nel gioco come fonte primaria.

Regola del giro valido della ruota

Un simbolo vincente è valido solo se il giro viene considerato valido. Un giro valido è definito come indicato di seguito:

La ruota deve completare almeno due rotazioni complete contate dal segmento in cui il puntatore si è fermato nel turno di gioco precedente.

Se il giro viene definito non valido, la situazione si definisce come **"Giro nullo"**.

Viene dichiarato "Giro nullo" se:

- La ruota non ha compiuto due giri dal momento in cui è stata fatta partire.
- Il puntatore si ferma su un perno tra 2 segmenti.
- Durante il giro si verifica un'interferenza fisica di qualsiasi tipo.

È presente qualsiasi tipo di malfunzionamento meccanico che influenza la ruota o la sua struttura portante.

In caso di **“Giro non valido”**, il turno di gioco verrà annullato e le puntate del giocatore verranno rimborsate.

Inconvenienti di gioco

Se si verifica un qualsiasi errore nel sistema di gioco, nella procedura di gioco o nelle attività di transazioni, il turno di gioco sarà temporaneamente sospeso e il Manager di turno verrà informato immediatamente. Tu e gli altri giocatori visualizzerete un messaggio sullo schermo, per evidenziare che il problema è oggetto di indagine.

Se l'errore può essere risolto immediatamente, il gioco continuerà come al solito. Se una soluzione immediata non è possibile, la partita sarà annullata e le puntate iniziali saranno rimborsate a tutti i giocatori che hanno partecipato alla partita.

Se desideri discutere alcuni problemi legati al gioco, contatta l'Assistenza live del Casinò fornendo il tuo **Numero ID di gioco**.

Politica per le disconnessioni

I servizi del Casinò dal vivo di Pragmatic Play vengono erogati via Internet e occasionalmente possono verificarsi disconnessioni.

Dopo essere stato disconnesso, controlla la tua vincita nella finestra **Cronologia**. Se hai domande sull'esito del gioco, contatta l'Assistenza live all'interno del gioco o l'Assistenza clienti del Casinò fornendo il tuo ID di gioco.

Ritorno al giocatore

Il ritorno al giocatore teorico (RTP) ottimale in Money Time è **96,56%** in base ai punti di puntata del gioco bonus.

TIPO DI PUNTATA	RTP
1	96,55%

2	96,56%
5	96,56%
10	96,55%
Cash Roll	96,55%
Bank Heist	96,30% - 96,56%
Coin Rush	96,25% - 96,55%
Money Time	96,36% - 96,56%