

Regolamento POWER UP ROULETTE

PowerUP Roulette è una coinvolgente versione della roulette classica, che include una serie di giri bonus per avere ulteriori possibilità di vincere ricchi premi.

Proprio come nella roulette classica, lo **scopo** della **PowerUP Roulette** è pronosticare su quale dei 37 numeri della ruota si fermerà la pallina.

Nel corso di ogni giro, ci sono le stesse probabilità che 3, 4 o 5 numeri della roulette divengano dei numeri **PowerUP**. Se la pallina si ferma su uno dei numeri PowerUP, tutte le puntate a Pieno partecipano al primo giro bonus **PowerUP** e hanno la possibilità di vincere fino a 500x volte la puntata, anche se non sono state piazzate sul numero che ha attivato la funzione **PowerUP**.

Successivamente possono essere riattivati altri giri **PowerUP**, fino a un massimo di 4 volte, con premi che aumentano di valore a ogni turno fino a un massimo di **8.000x** e consentono una **vincita cumulativa massima teorica pari a 15.525x** per una singola puntata a Pieno.

Come si gioca

Nella PowerUP Roulette, le puntate devono essere piazzate durante il periodo di puntata **sul tappeto virtuale della Roulette**, che mostra tutte le posizioni di puntata standard.

0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2:1
	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35	2:1
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2:1
1st 12				2nd 12				3rd 12					
1 - 18		Even						Odd		19 - 36			

Per iniziare a giocare, attendi il messaggio "**PIAZZA LE TUE PUNTATE**" e quindi seleziona il valore della fiche da puntare su un determinato giro e posizionala su una o più posizioni di puntata sul tavolo da gioco.

La tua puntata totale sarà visualizzata nell'area **"Puntata totale"**.

Le puntate possono essere effettuate durante il periodo di puntata, fino a quando non sarà comunicato **"PUNTATE CHIUSE"**. Nessuna puntata sarà accettata dopo questo messaggio.

La pallina sarà lanciata all'interno della ruota secondo la regola di spin valido descritta nel paragrafo "Regola di spin valido nella Roulette" di questo testo.

Una volta scaduto il tempo disponibile per piazzare le puntate, vengono scelti casualmente da 3 a 5 numeri **PowerUP**.



Il tavolo di gioco della roulette viene diviso in diverse zone, ognuna delle quali viene dotata di moltiplicatori segreti in vista di un eventuale giro bonus PowerUP. Le linee di batteria al lato della zona forniscono un'indicazione di dove si trovano i moltiplicatori maggiori: più linee vicino a una zona indicano moltiplicatori maggiori che si nascondono sui numeri di quella zona.



Quando la pallina si ferma in una casella, il numero vincente sarà evidenziato sull'interfaccia di gioco. Se una qualsiasi delle tue puntate copre il numero vincente, riceverai una vincita in conformità con la tabella dei pagamenti della PowerUP Roulette. **L'importo della tua vincita** sarà mostrato nel messaggio di vincita.

Se il numero vincente è anche uno dei numeri PowerUP, allora il gioco continua con un giro bonus PowerUP a cui partecipano tutti i giocatori, anche se questi non hanno puntato sul numero vincente. Le vincite derivanti dal giro iniziale e da tutti i successivi giri bonus PowerUP vengono raccolti in un contenitore "Vincita totale", così da essere pagate alla fine del gioco. Solo le puntate a Pieno del giro

iniziale sono valide per questo ed eventuali altri giri bonus PowerUP. Queste puntate a Pieno restano piazzate sul tavolo di gioco della roulette. Durante i giri PowerUP, il tavolo da gioco della roulette si trasforma in un tavolo da gioco PowerUP.



0	3	6	12	15	18	21	24	27	30	33	36
00	2	5	11	14	20	23	26	29	32	35	
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	

La vincita valida durante il giro bonus PowerUP viene visualizzata sui numeri.

Durante ogni giro bonus PowerUP, la pallina viene fatta girare di nuovo sulla ruota della roulette, in base alla regola del giro Valido. Mentre la pallina gira, i numeri PowerUP vengono riposizionati secondo un nuovo gruppo di numeri.

Quando la pallina si ferma su un numero, il nuovo numero vincente viene evidenziato nell'interfaccia di gioco. Se hai piazzato una puntata a Pieno sul numero vincente, ricevi la vincita in base al moltiplicatore visualizzato sul numero. L'importo della vincita viene mostrato nel messaggio di vincita.

Se il numero vincente è di nuovo un numero PowerUP, la vincita viene raccolta nel contenitore “**Vincita totale**” e il gioco continua con un nuovo giro bonus PowerUP a cui partecipano tutti i giocatori, anche quelli che non hanno piazzato una puntata sul numero vincente. Il moltiplicatore di ogni numero sul tavolo di gioco viene quindi aumentato, rivelando le vincite per il prossimo giro bonus PowerUP.

Durante una partita possono essere riattivati fino a 5 giri bonus PowerUP, con vincite che aumentano sul tavolo di gioco PowerUP dopo ogni giro. La partita termina dopo il 5° giro bonus PowerUP o quando la pallina non si ferma più su un numero PowerUP. Vengono così pagate tutte le vincite fin lì raccolte nel contenitore “Vincita totale”.

Puntate e Pagamenti

Puoi piazzare molti tipi di puntate sul tavolo della roulette. Ogni tipo di puntata copre una certa gamma di numeri e ha delle proprie probabilità di vincita.

Le puntate piazzate sulla mappa dei numeri o sulle linee tra di essi si chiamano **puntate interne**, mentre quelle piazzate sulle caselle speciali al di sotto e alla sinistra della tabella si chiamano **puntate**

esterne. Quando sposti l'indicatore del mouse sulle posizioni di puntata, vengono evidenziati i numeri che sarebbero inclusi nella tua puntata. I diversi tipi di puntata e le corrispettive probabilità di vincita sono riassunti di seguito:

- **Pieno:** piazza le fiche direttamente su qualsiasi numero singolo, incluso lo zero.
- **Cavallo:** piazza le fiche sulla linea che divide due numeri, ad es. sulla linea tra 0 e 2 o tra 16 e 17.
- **Terzina:** piazza le fiche sul bordo inferiore di una fila di numeri, sul lato delle puntate esterne. Una Terzina copre tre numeri, ad es. 7, 8 e 9. Le puntate piazzate sui punti di unione dei numeri 0, 1 e 2 o 0, 2 e 3 sono accettate come Terzine.
- **Carré:** piazza le fiche sul punto in cui si incrociano le linee di quattro numeri adiacenti. Tutti e quattro i numeri sono coperti (ad es. Carré di 5, 6, 8, 9). Una puntata piazzata su 0, 1, 2, 3 (il punto di unione inferiore tra 0 e 1) viene considerata un Carré.
- **Sestina:** piazza le fiche sulle linee che si incrociano a forma di T tra due terzine. Una Sestina copre tutti i numeri su entrambe le linee, per un totale di sei numeri (es. sestina 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- **Colonna:** piazzare una fiche su una delle due caselle contrassegnate come "2:1" alla fine delle colonne copre tutti i numeri di quella colonna per un totale di dodici numeri. Lo zero non è coperto da nessuna delle colonne.
- **Dozzina:** piazzare una fiche su una delle tre caselle contrassegnate come 1°, 2°, 3° copre quei dodici numeri nella sequenza dei numeri da 1 a 36. Lo zero non è coperto da nessuna delle dozzine.
- **Chances semplici:** una fiche piazzata su una di queste sei caselle copre i 18 numeri della tabella come descritto nella casella, cioè rosso/nero, pari/dispari, numeri bassi (da 1 a 18) / numeri alti (da 19 a 36). Lo zero non è coperto da nessuno di queste caselle.

TIPOLOGIA	RICOPRE	PAGAMENTO
Pieno	1 numero	24-7999*:1
Cavallo	2 numeri	17:1
Terzina	3 numeri	11:1
Carré	4 numeri	8:1
Sestina	6 numeri	5:1
Colonna / Dozzina	12 numeri	2:1
Rosso / Nero	18 numeri	1:1
Pari / Dispari	18 numeri	1:1
1-18 / 19-36	18 numeri	1:1

* durante un round bonus PowerUP

La vincita massima durante un round di gioco, inclusi i giri bonus PowerUP, è limitata. Per ulteriori informazioni consulta la tabella dei Limiti e pagamenti. I giri bonus PowerUP continuano anche una volta raggiunta la vincita massima e viene applicato il limite massimo di vincita al termine del turno di gioco.

Vincita del giocatore

Il ritorno teorico al giocatore della PowerUP Roulette per le puntate a Pieno è del **97,19%**.

Il ritorno teorico al giocatore della PowerUP Roulette per tutte le altre puntate è del **97,30%**.

Settori della roulette

Le puntate sui **settori della roulette** sono puntate complesse conosciute in tutto il mondo e utilizzate da giocatori esperti. Queste puntate, come **puntate sui vicini** del numero, vengono piazzate utilizzando la **Pista** della roulette, che rappresenta i numeri così come appaiono sulla ruota della roulette anziché sul tavolo.



Per aprire Racetrack su dispositivo mobile, tocca l'icona relativa. Per chiudere l'app, tocca nuovamente l'icona.



Su desktop, per impostazione predefinita, il Circuito viene ingrandito finché le puntate sono aperte e viene ridotto a puntate chiuse. Per ingrandire il Circuito, clicca/tocca l'icona della freccia "apri" che trovi accanto.



Per ridurre a icona, clicca/tocca l'icona della freccia "riduci a icona" che trovi accanto.



La Roulette con un singolo zero è divisa in 3 settori principali che corrispondono alle aree del tavolo. I nomi tradizionali di queste settori sono: **Serie 0/2/3** con la sottosezione **0 Spiel**, **Serie 5/8** e **Orfanelli**.

Serie 0/2/3, chiamata anche **Vicini dello zero**, è una puntata di 9 fiche che copre lo zero più sette numeri a destra e nove numeri a sinistra. Questo è il settore più grande della ruota. Nella pista è mostrato con il nome “Serie 0/2/3”. La distribuzione di questa puntata è la seguente:

- 2 fiche nella Terzina 0/2/3;
- 1 fiche su ciascun Cavallo: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 e 32/35;
- 2 fiche sul Carré 25/26/28/29.

0 Spiel è una puntata a 4 fiche che copre lo zero e i numeri adiacenti. Le fiche sono posizionate sul settore 0 Spiel come segue:

- 1 fiche sul Numero Pieno 26;
- 1 fiche su ciascun Cavallo: 0/3, 12/15 e 32/35.

Serie 5/8 è una puntata a 6 fiche che copre i numeri della sequenza da 33 a 27, entrambi inclusi. Nella pista è mostrato con il nome “Serie 5/8”. Il nome può essere tradotto letteralmente come "la terza parte della ruota" e le fiche sono poste a cavallo dei suoi 12 numeri: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 e 33/36.

Orfanelli è una puntata a 5 fiche che copre i numeri al di fuori delle Serie 5/8 e Vicini dello zero. La distribuzione di questa puntata è la seguente:

- 1 fiche sul Numero Pieno 1;
- 1 fiche su ciascun Cavallo: 6/9, 14/17, 17/20 e 31/34.

Puntate sui vicini

Queste sono puntate che possono essere piazzate sulla sequenza dei numeri della ruota della roulette, piuttosto che sulla disposizione del tavolo della roulette. Le puntate sui vicini possono essere piazzate utilizzando la **Pista della roulette**.

La **Puntata sui vicini** è costituita da 5 fiche distribuite sul numero stesso e sui due numeri posti ai suoi lati sulla pista della roulette.

Il numero di **vicini** selezionati può essere ridotto a 1 o aumentato fino a 9 per lato.



Cliccando/toccando un numero sulla pista quando le scommesse sono aperte, si piazzano puntate singole di una fiche su quel numero e su tutti quelli vicini.

Puntate speciali

Vi sono delle puntate multiple molto diffuse tra gli amanti della Roulette.

Per aprire le Puntate speciali su dispositivo mobile, tocca sull'icona combinata Puntate speciali/Preferiti, quindi tocca l'icona Puntate speciali. Per chiudere l'app, tocca nuovamente l'icona.



Per aprire le Puntate speciali su dispositivo mobile, clicca/tocca l'icona combinata Puntate speciali/Preferiti, quindi tocca l'icona Puntate speciali.



Per ridurre a icona, clicca/tocca l'icona della freccia "riduci a icona" che trovi accanto.

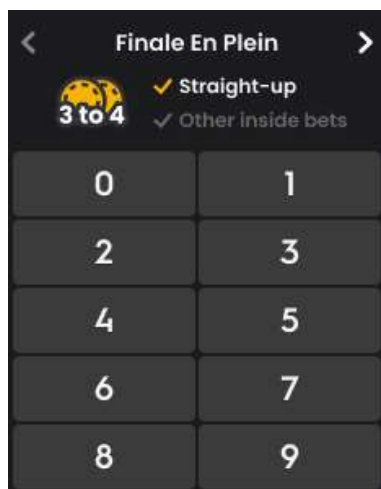


Cliccando/[toccando](#) una qualsiasi delle puntate speciali, punterai su più numeri con il valore della fiche selezionata. Nella nostra Live Roulette troverai le seguenti puntate speciali: Finales en plein, Finali a cavallo e Puntata completa come descritto di seguito.

Le **Puntate a Pieno** consentono il piazzamento delle puntate a pieno su un gruppo di numeri in un solo clic. Per utilizzarle, clicca/tocca uno o più dei seguenti pulsanti: **Pari Possibilità** (rosso, nero, pari, dispari, 1-18, 19-36), **dozzine**, **colonne** o anche **Tutti i numeri** e una fiche verrà posizionata su ogni numero che appartiene a quel gruppo.



Finales en plein è un termine francese che fa riferimento a una puntata su un numero singolo e su tutti i numeri che terminano con il numero selezionato. Queste puntate si chiamano anche Finali.



Cliccando/[toccando](#) una qualsiasi numero nella sezione Finales en plein, punterai delle fiche nel seguente modo:

- Finale en plein 0 è una puntata di 4 fiche su 0, 10, 20 e 30;
- Finale en plein 1 è una puntata di 4 fiche: 1, 11, 21 e 31;
- Finale en plein 2 è una puntata di 4 fiche: 2, 12, 22 e 32;
- Finale en plein 3 è una puntata di 4 fiche: 3, 13, 23 e 33;
- Finale en plein 4 è una puntata di 4 fiche: 4, 14, 24 e 34;
- Finale en plein 5 è una puntata di 4 fiche: 5, 15, 25 e 35;
- Finale en plein 6 è una puntata di 4 fiche: 6, 16, 26 e 36;
- Finale en plein 7 è una puntata di 3 fiche: 7, 17 e 27;
- Finale en plein 8 è una puntata di 3 fiche: 8, 18 e 28;
- Finale en plein 9 è una puntata di 3 fiche: 9, 19 e 29.

Le **Finali a Cavallo** sono anch'esse puntate alla francese che supportano una delle puntate a Cavallo, come mostrato di seguito:

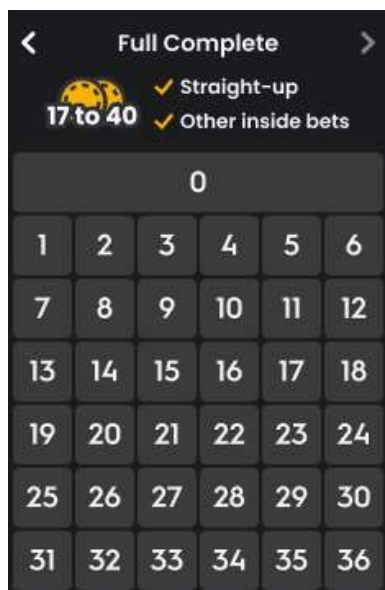
Finale A Cheval	
 3 to 4	
✓ Straight-up	
✓ Other inside bets	
0 / 3	1 / 4
2 / 5	3 / 6
4 / 7	5 / 8
6 / 9	7 / 10
8 / 11	9 / 12

Cliccando/[toccando](#) una qualsiasi qualsiasi dei numeri nella sezione Finali a cavallo, punterai delle fiche nel seguente modo:

- Finali a Cavallo 0/3 è una puntata a 4 fiche sulle coppie di numeri 0/3, 10/13, 20/23 e 30/33;
- Finali a cavallo 1/4 è una puntata di 4 fiche a Cavallo su 1/4, 11/14, 21/24 e 31/34;
- Finali a cavallo 2/5 è una puntata di 4 fiche a Cavallo su 2/5, 12/15, 22/25 e 32/35;
- Finali a cavallo 3/6 è una puntata di 4 fiche a Cavallo su 3/6, 13/16, 23/26 e 33/36;
- Finali a cavallo 4/7 è una puntata di 4 fiche a Cavallo su 4/7, 14/17, 24/27 e 34 pieno;
- Finali a cavallo 5/8 è una puntata di 4 fiche a Cavallo su 5/8, 15/18, 25/28 e 35 pieno;
- Finali a cavallo 6/9 è una puntata di 4 fiche a Cavallo su 6/9, 16/19, 26/29 e 36 pieno;
- Finali a cavallo 7/10 è una puntata di 3 fiche a Cavallo su 7/10, 17/20 e 27/30;
- Finali a cavallo 8/11 è una puntata di 3 fiche a Cavallo su 8/11, 18/21 e 28/31;
- Finali a cavallo 9/12 è una puntata di 3 fiche a Cavallo su 9/12, 19/22 e 29/32.

La **Puntata completa** è la puntata di copertura massima che comprende tutte le possibili puntate interne per un numero singolo.

Cliccando/[toccando](#) un qualsiasi numero nella sezione Finales en plein, punterai delle fiche nel seguente modo: **1 fiche su pieno, 2 fiche su ogni cavallo, 3 fiche sulla terzina, 4 fiche su ogni angolo e 6 fiche su ciascuna sestina.**



A ogni numero nel layout corrisponde un numero definito di fiche come indicato qui di seguito:

- Puntata completa su 0 è una puntata da 17 fiche;
- Puntata completa su 1 è una puntata da 27 fiche;
- Puntata completa su 2 è una puntata da 36 fiche;
- Puntata completa su 3 è una puntata da 27 fiche;
- Puntata completa su uno dei numeri: 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 e 31 è una puntata da 30 fiche;
- Puntata completa su uno dei numeri: 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 e 32 è una puntata da 40 fiche;
- Puntata completa su uno dei numeri: 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 e 33 è una puntata da 30 fiche;
- La puntata completa su 34 è una puntata da 18 fiche;
- La puntata completa su 35 è una puntata su 24 fiche;
- La puntata completa su 36 è una puntata su 18 fiche.

Preferite

La funzione Preferiti ti consente di salvare fino a 10 combinazioni preferite per facilitare il piazzamento delle puntate nei turni futuri su qualsiasi tavolo della roulette.

Per aprire i preferiti su dispositivo mobile, tocca l'icona Puntate speciali & preferiti e poi tocca di nuovo l'icona Preferiti. Tocca di nuovo per chiudere.



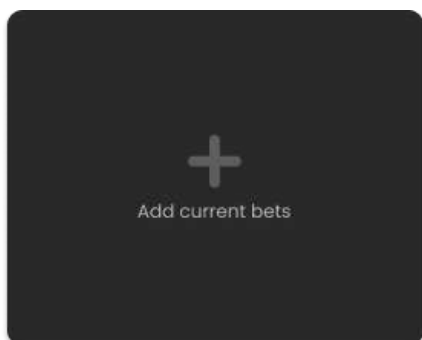
Per aprire i preferiti su desktop, fai click sull'icona Preferiti.



Clicca/Tocca la freccia per chiudere.



Posiziona le fiches sul tavolo e salva la combinazione di puntate facendo clic/toccando.



Inoltre, puoi salvare una combinazione vincente facendo clic/toccando l'icona Preferiti visualizzata sul messaggio vincente.



Una volta salvata la tua combinazione di scommessa nell'elenco dei preferiti, puoi utilizzarla durante il tempo di scommessa. Quando clicchi/tocchi la puntata preferita selezionata, le tue fiche verranno disposte di conseguenza sul layout.

Puoi piazzare diverse delle tue puntate preferite salvate nello stesso round di gioco insieme a eventuali fiches aggiuntive.

Puoi eliminare qualsiasi delle tue puntate preferite in qualsiasi momento o crearne di nuove.



La funzione **Builder delle puntate** offre un modo flessibile e conveniente per creare puntate personalizzate che si adattano alle tue preferenze. Con la possibilità di salvare e modificare le puntate salvate in qualsiasi momento durante il turno di gioco, puoi ottimizzare il tuo gameplay. L'uso del Builder ti consente di piazzare puntate sia sul normale tabellone delle puntate che sul circuito e salvare le tue puntate preferite per un uso futuro.

Dopo aver creato e salvato una puntata, questa apparirà nel menu **Preferiti**. Da lì, puoi modificare o eliminare le puntate salvate come preferisci.

Se desideri piazzare una puntata direttamente dal Builder, sarà accettata solo se il tempo di puntata è ancora in corso.

Gli ultimi numeri vincenti

Gli **ultimi numeri vincenti** vengono mostrati sempre in fondo alla schermata. L'ultimo numero vincente è evidenziato sulla sinistra.



Fai clic/tocca qualsiasi numero durante il tempo di puntata per piazzare una puntata diretta su di esso.

Statistiche di gioco

Quando giochi alla roulette, le informazioni nella **finestra Statistiche** possono aiutarti a decidere su quali numeri piazzare le puntate. Il controllo del cursore consente di selezionare manualmente il numero di giri di cui vuoi controllare le statistiche compreso tra 50 e 500.

Per aprire le Statistiche, clicca/tocca l'icona omonima. Per chiudere, clicca/tocca nuovamente l'icona.



All'interno della finestra sono presenti le statistiche di gioco complete, suddivise in tre gruppi come descritto di seguito.

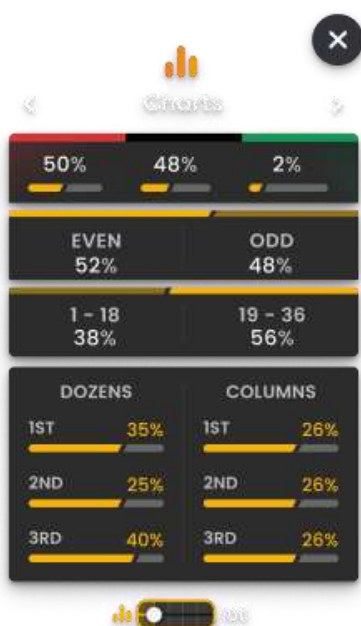
Nella sezione **Caldi e Freddi** puoi trovare le informazioni sui numeri più e meno frequenti per il numero di giri che hai selezionato.



I numeri caldi sono quelli che hanno vinto più spesso. **I numeri freddi** sono quelli che hanno vinto con minor frequenza.

Passando il puntatore del mouse sul settore di ciascun numero nel grafico a torta, verranno visualizzate le informazioni rapide che mostrano quante volte è uscito quel numero durante il numero selezionato di turni di gioco. Più il settore è pieno, maggiore è il numero di volte che tale numero ha vinto.

Nella scheda **Grafici**, puoi trovare la percentuale di Colonne, Dozzine e di numeri Rossi, Neri, Pari, Dispari, Alti e Bassi.



Nella scheda **Ultimi numeri** puoi trovare gli ultimi numeri vincenti per un numero selezionato di giri. Passando con il mouse su qualsiasi numero, gli stessi saranno evidenziati fornendo la frequenza con la quale sono usciti.



Da desktop, durante la fase delle puntate puoi piazzare una puntata cliccando direttamente su qualsiasi valore o numero nella sezione Statistiche. Le puntate saranno piazzate con il valore di fiche selezionato. Basta passare con il cursore del mouse per vedere l'anteprima del campo puntate corrispondente evidenziato sulla mappa dei numeri e fare clicca/tocca per posizionare la fiche del valore selezionato.

Riepilogo PowerUP

Il pannello **riepilogo PowerUP** fornisce una panoramica del turno di gioco in corso. È disponibile durante i round bonus PowerUP cliccando/toccando l'icona "i".

La sezione superiore elenca le vincite accumulate durante il gioco principale e ogni round PowerUP disputato durante il turno di gioco in corso.

La sezione inferiore fornisce una panoramica del round PowerUP in corso, elencando i numeri su cui il giocatore ha piazzato una puntata a Pieno, ordinati per il valore attuale del moltiplicatore.



POWER UP			X
Round	Result	Win	
Main Game	9	\$123,214.22	
PowerUP 1	17	\$50	
PowerUP 2	9	\$210	
Total		\$123.474	
POWER UP			2
Bet type	Bet \$	Multiplier	
2	\$21.00	400X	
3	\$21.00	300X	
15	\$21.00	200X	
00	\$21.00	100X	

Piazzare le puntate

Quando piazzì le puntate, presta attenzione ai seguenti elementi dello schermo per assicurarti che le tue puntate siano piazzate in tempo e convalidate con successo.

Il **Nome del tavolo** indica il tavolo in cui stai giocando e i **Limiti del tavolo** mostrano le puntate minime e massime consentite al tavolo. Facendo clic su quest'area si aprirà la **finestra Limiti puntate e pagamenti** dentro la quale sono indicati i limiti minimo e massimo per ogni tipo di puntata e i corrispettivi pagamenti.

PowerUP Roulette €1 - €75,000

L'**Indicatore delle informazioni di gioco** ti informerà su stato del gioco, tempo rimanente per piazzare le puntate, stato delle puntate, numero vincente, ecc.

PLACE YOUR BETS 10

Il messaggio "**PIAZZA LE TUE PUNTATE**" appare quando puoi iniziare a piazzare le tue puntate. La barra dell'indicatore mostrerà il tempo rimanente di colore verde, che diminuirà verso sinistra. Il messaggio "**ULTIME PUNTATE**" viene visualizzato quando rimangono solo 5 secondi nel periodo di puntata. Questo indicatore è di colore arancione.

"**PUNTATE CHIUSE**" indica che il tempo a disposizione per piazzare le puntate è terminato e tutte le aree di puntata saranno disattivate.

Quando il periodo di puntata è terminato, riceverai il messaggio "**PUNTATE ACCETTATE**", a indicare che le tue puntate sono state correttamente accettate e che potrai partecipare alla partita di gioco. In caso contrario, riceverai il messaggio "**ALCUNE PUNTATE NON ACCETTATE**" o "**PUNTATE RIFIUTATE**" nei casi descritti nella sezione "[Problemi con il gioco](#)" di questa guida.

Il messaggio "**ATTENDI LA PROSSIMA PARTITA**" viene visualizzato se non hai piazzato alcuna puntata nella partita in corso. Al termine della giocata in corso, puoi piazzare le tue puntate nel periodo di puntata seguente.

Il messaggio "**SALDO INSUFFICIENTE**" sull'indicatore di stato segnala che il saldo non è sufficiente a coprire l'importo minimo di puntata consentito al tavolo. Per poter partecipare attivamente al gioco è necessario ricaricare il conto gioco.

Il messaggio "**GIOCO IN PAUSA**" apparirà se il gioco viene temporaneamente sospeso a causa di un errore del croupier, di un guasto all'attrezzatura o di altre circostanze impreviste.

Il messaggio "**GIOCO ANNULLATO**" apparirà sulla barra di stato nel caso la partita è stata annullata a causa di circostanze impreviste e se non è possibile una risoluzione immediata. Trovi ulteriori informazioni sui casi relativi al messaggio "Gioco annullato" nella sezione "[Problemi con il gioco](#)" di questa guida.

Il **Selettore delle fiche** ti consente di selezionare il valore di quelle che desideri puntare. Per vedere tutti i valori delle fiche su dispositivo mobile, tocca il selettore relativo. Sono selezionabili solo i valori delle fiche utilizzabili (dipende dal saldo presente sul conto di gioco).



Il **pulsante Rigioca** consente di ripetere la stessa puntata (o puntate) della partita precedente al tavolo corrente. Una volta cliccato/toccato Rigioca, i tasti Raddoppia e Annulla saranno abilitati.



Il **pulsante Raddoppia** raddoppierà il valore delle tue fiche piazzate sul tavolo. Ogni clicca/tocca raddoppierà la tua puntata.



Il **pulsante Annulla** rimuoverà l'ultima puntata piazzata. Questo sarà disponibile solo durante il periodo di puntata. Una volta finito, non sarà possibile annullare o modificare le puntate. Fare clicca/tocca ripetutamente sul pulsante Annulla rimuoverà le puntate a una a una. Le puntate più recenti verranno rimosse per prime.



L'**indicatore Saldo** mostra i fondi disponibili sul tuo conto gioco e il tipo di valuta. Viene sempre visualizzato nella parte inferiore della finestra di gioco, in versione desktop e sui dispositivi mobili.

Prima di iniziare a giocare assicurati che il tuo saldo sia sufficiente a coprire le puntate.

Se il saldo non viene aggiornato dopo aver piazzato una puntata o dopo aver visualizzato un messaggio relativo a una vincita, prova ad aggiornare la finestra di gioco nel browser o a premere il tasto F5 della tastiera.

Il **pulsante Cassa** (se presente), situato accanto al tuo saldo su desktop, aprirà la sezione trasferimenti per depositi e i prelievi. Sui dispositivi mobili, il pulsante Cassa si trova all'interno del menu di gioco.



L'**indicatore Puntata totale** mostra il totale di tutte le puntate piazzate nella partita in corso. Viene sempre visualizzato nella parte inferiore della finestra di gioco.

Il **Numero ID della partita** è il numero di identificazione univoco di ogni partita: il numero ID della partita corrente. Si trova vicino al nome del tavolo. L'indicatore dell'ora mostra l'ora locale corrente.

ID: 1234567890 12:35:56

Se hai delle domande e vuoi contattare l'Assistenza clienti, dovresti sempre annotare o fare lo screenshot del numero ID della partita.

Gioco automatico

La **funzione Gioco automatico** ti dà la possibilità di ripetere automaticamente le tue puntate per un numero selezionato di partite di gioco. Per attivare la funzione Gioco automatico, piazza le puntate e premi il **pulsante Gioco automatico**.



In questo modo si aprirà la **finestra Gioco automatico**, dove potrai trovare tutte le impostazioni disponibili per iniziare a utilizzare questa funzione. Alcune configurazioni potrebbero essere obbligatorie, a seconda della legislazione applicabile al Casinò.

Dopo aver premuto il pulsante Avvio, il conto alla rovescia per la funzione Gioco automatico inizia nel turno successivo. Il numero rimanente di turni di Gioco automatico sarà indicato sul pulsante **Modifica Gioco Automatico**.



Dal momento in cui la funzione di Gioco automatico è stata avviata, puoi modificare le tue puntate piazzando delle fiche aggiuntive sul tavolo nel corso della fase dedicata alle puntate.

Per interrompere la funzione Gioco automatico, apri la finestra relativa e premi il **pulsante Stop**. Il

Gioco automatico **si disattiverà automaticamente** nei seguenti casi:

1. Il numero selezionato di round con Gioco automatico raggiunge lo 0. In questo caso riceverai un messaggio su schermo.
2. Il tuo saldo è insufficiente per continuare a utilizzare il Gioco automatico.

3. Si verificano una o più delle opzioni Annulla gioco automatico: diminuzione o aumento del saldo, vincita singola che supera il valore selezionato (se presente).

Risultato della partita

Il numero vincente della partita di gioco sarà evidenziato sul tappeto con un **cerchio animato**. Questo ti aiuterà a controllare se è stato coperto dalle tue fiche.



Una rappresentazione grafica del **Numero vincente** verrà mostrata anche in cima alla schermata video. Se si ottiene una vincita, l'importo vinto viene indicato al di sotto di esso.



L'**Elenco dei vincitori** apparirà nello stesso momento insieme al numero vincente e mostrerà la lista dei nickname dei giocatori che hanno vinto al medesimo tavolo nell'ultima partita di gioco. Gli importi vinti verranno mostrati nella valuta del proprio conto.

Se vengono attivati i giri bonus PowerUP, l'**Elenco dei Vincitori** viene visualizzato solo al termine dell'ultimo giro bonus PowerUP.



Controlli della navigazione

È possibile fare clicca/tocca sul **pulsante Lobby** in qualsiasi momento e in qualsiasi gioco. Permette di cambiare facilmente tavolo, selezionare qualsiasi altro gioco live o semplicemente abbandonare il tavolo. Una volta fatto clic su di essa, il tavolo attuale non avverrà chiuso fino a quando non si seleziona un nuovo tavolo, in modo che la lobby possa essere utilizzata per consultare altri giochi pur rimanendo al tavolo corrente. Una volta nella pagina della lobby, fai clicca/tocca sul pulsante **Torna al gioco** per chiudere la lobby e tornare al tavolo da gioco.

All Games

L'icona **Chat** lancia la funzione di messaggistica per poter inviare messaggi al croupier e ad altri giocatori. I nostri croupier comunicheranno con te e risponderanno a qualsiasi tipo di domanda riguardante il gioco.



Se hai bisogno di parlare con il team di **Servizio Clienti Live**, seleziona la chat room corrispondente facendo clicca/tocca sul **pulsante Assistenza** per ricevere assistenza in una finestra di chat privata.



I messaggi della chat sono costantemente monitorati dal personale incaricato dallo Studio. Qualsiasi messaggio potrà essere cancellato e la funzione chat potrà essere bloccata nel caso in cui venga utilizzato un linguaggio inappropriato o scortese con i croupier e/o altri giocatori al tavolo o nel caso in cui si riempia la chat di messaggi non necessari.

Il **pulsante Volume** apre il cursore che consente di modificare il volume dell'audio del tavolo. Fare clicca/tocca sul pulsante Volume disattiva l'audio del gioco e trasforma il pulsante nell'icona "Muto".



Il gioco è preimpostato su muto. Fai clic sul **pulsante Muto** per riattivare l'audio del gioco. Dopo aver fatto clic su di esso, si trasformerà nuovamente in **Volume**.



Facendo clicca/tocca sul **pulsante Cronologia** si aprirà una finestra che mostra i dettagli della propria attività di gioco nel nostro Casinò Live. Per impostazione predefinita, la data in cui si aprirà la cronologia sarà **Oggi**. Puoi visualizzare la cronologia dei giorni precedenti selezionando la scheda **Precedenti**.



Seleziona una partita di gioco dalla lista per consultarne i dettagli, incluse tutte le tue puntate.

I dettagli della cronologia della Roulette Live saranno mostrati nella **finestra Cronologia** e saranno divisi in due parti: informazioni sulla giocata e informazioni sulle puntate.

Il **pulsante Aiuto gioco** apre la finestra di aiuto in cui ti trovi in questo momento.



Il **pulsante Impostazioni** apre la **finestra delle Impostazioni** che consente di cambiare le seguenti preferenze:



- Video On/Off
- Gestisci qualità video
- Gestisci suoni gioco
- Cambia lingua dell'interfaccia

Facendo clicca/tocca sul **pulsante Visuale classica**, la visualizzazione del gioco passa alla **modalità Classica**, dove il video verrà mostrato all'interno di una piccola cornice. Il tavolo è statico senza che aspetto e dimensioni cambino durante il periodo di puntata o in seguito.



L'interfaccia di gioco può anche passare automaticamente alla modalità classica nel caso in cui la connessione a Internet sia lenta o non stabile. In questo caso, il video verrà automaticamente impostato su **Risoluzione video bassa**.

Il **pulsante Schermo Intero** avvia la **modalità a Schermo Intero** e il gioco e/o la lobby riempirà tutto lo schermo. Per uscire da questa modalità, fai nuovamente clicca/tocca sul pulsante o premi il tasto "Esc" sulla tastiera.



Regola di spin valido nella Roulette

Un numero vincente è valido solo quando il lancio/spin è stato ritenuto valido. Il lancio valido è definito come segue:

La pallina nella roulette deve essere lanciata nella direzione opposta alla rotazione della ruota e deve completare almeno tre giri contati dal punto in cui la pallina è stata lanciata intorno alla traccia della ruota prima di cadere perché la partita sia valida.

Se il lancio è definito non valido, tale circostanza è definita come **"Spin non valido"**.

Le situazioni in cui verrà dichiarato **"Spin non valido"** sono:

- La pallina ha fatto meno di 3 giri completi;
- La pallina è stata fatta girare nello stesso senso di rotazione della ruota;
- La ruota ha smesso di ruotare durante la partita;
- La pallina bloccata su un separatore, losanghe o anello dei numeri;
- La pallina è uscita fuori dalla ruota (ball-out);
- La pallina viene lasciata cadere prima di girare;
- Qualsiasi oggetto estraneo è entrato nella ruota durante la rotazione.

In caso di **"Spin non valido"**, la pallina viene lanciata nuovamente in base alle nostre procedure operative standard.

Le tue puntate rimarranno in gioco fino a quando non verrà effettuato uno spin valido.

Problemi di gioco

Sei personalmente responsabile del corretto posizionamento delle tue puntate sul tavolo della Roulette.

Malfunzionamenti tecnici o errori umani saranno immediatamente segnalati al **Manager di turno**.

Se si verifica **un errore nella procedura di gioco**, la partita sarà temporaneamente sospesa e il Manager di turno verrà informato. Verrà visualizzato un messaggio pop-up sullo schermo, per evidenziare che il problema è oggetto di indagine.

Se il Manager può **risolvere immediatamente l'errore**, la partita continuerà normalmente. **Se la risoluzione immediata non è possibile**, la partita sarà annullata e le puntate iniziali saranno rimborsate a tutti i giocatori che hanno partecipato alla partita.

Una puntata può essere rifiutata dal sistema dopo che il periodo di puntata è terminato perché non viene piazzata in tempo, non soddisfa i requisiti minimi o massimi o per problemi di transazione/connessione.

Se effettuerai **una puntata inferiore al limite minimo di puntata del tavolo**, questa verrà mostrata come fiche inattiva. Ne verrai informato tramite una piccola finestra di suggerimento sopra la tua puntata. Una volta terminato il periodo di puntata, tutte le fiche inattive verranno rifiutate.

Nel caso in cui la tua **puntata superi un limite massimo di puntata**, questa verrà regolata automaticamente e ne sarai informato nella piccola finestra sopra la tua puntata.

Le puntate Pieno sono ammesse su tutti i numeri della ruota, ma tutte le altre puntate assieme possono coprire al massimo il 95% dei numeri. Se il limite viene superato, tutte le tue puntate per il giro in questione vengono rifiutate.

Se il gioco termina con quello che consideri essere un **risultato errato** o se si verificassero altre irregolarità, contatta l'Assistenza clienti del Casinò fornendo il **Numero ID della partita**.

Politica di disconnessione

I servizi del casinò Pragmatic Play Live sono forniti via Internet, da cui potresti disconnetterti. Questo pone potenziali ostacoli al flusso di gioco e all'esperienza utente.

Al fine di ridurre al minimo l'impatto causato da disconnessioni impreviste quando si perde la connettività al server di gioco, sullo schermo viene visualizzato un messaggio di riconnessione.

In caso di disconnessione si applicano le seguenti regole di gestione degli errori:

- Se si verifica una disconnessione **prima del messaggio "PUNTATE CHIUSE"** sullo schermo e le tue puntate non sono state ancora accettate dal server, le tue puntate non saranno detratte dal saldo e non parteciperai alla partita di gioco. Una volta ricollegato, verifica il saldo e informa immediatamente l'Assistenza Clienti del Casinò in caso di anomalie.
- Se si verifica una disconnessione **dopo il messaggio "PUNTATE CHIUSE"** sullo schermo e le tue puntate sono state accettate dal server, il gioco procederà normalmente e le vincite saranno elaborate in base al risultato del gioco, indipendentemente dalla disconnessione.

Dopo essere stato disconnesso, controlla la tua vincita nella **finestra Cronologia** e se hai dubbi sull'esito del gioco, contatta l'Assistenza live all'interno del gioco o l'Assistenza clienti del Casinò fornendo loro i dettagli della giocata in questione, incluso il **numero ID della partita**.

Se **la connessione del tavolo dallo Studio viene persa** per più di 5 minuti, la partita deve essere annullata.

Se dovessimo ritenere che avresti vinto la partita di gioco, le vincite saranno accreditate sul tuo conto attraverso **l'Assistenza Clienti del Casinò**.