Regolamento_ Play Lounge Blackjack Wild Jungle

Il **Blackjack Live**, per il quale vengono utilizzati otto mazzi di cinquantadue (52) carte, appartiene alla famiglia dei Giochi di carte svolto con live dealer.

Scopo del gioco è arrivare ad un valore superiore a quello del banco, purchè non sia superiore a 21. Nel **BlackJack Live** gli assi hanno il valore di 1 o 11, le figure valgono 10 e il valore delle altre carte corrisponde al loro valore nominale; il seme non è rilevante e il BlackJack si ottiene se la mano è composta da un Asso e una carta di valore 10. Dopo ciascun colpo, le carte vengono rimescolate dopo essere reinserite nei mazzi. Prima di accedere al tavolo viene offerta al giocatore la possibilità di selezionare l'opzione multihand e di giocare quindi più mani contemporaneamente (fino a 5).

Il Cliente una volta avuto accesso al tavolo inizia a giocare selezionando un gettone del valore prescelto e piazzando una puntata iniziale, ricevendo di seguito due carte scoperte per ogni postazione scelta.

In caso di puntata sotto il minimo previsto, comparirà un messaggio di errore, per permettere al giocatore di individuare immediatamente la criticità e/o prendere e acquisire informazioni sui limiti di puntata, presenti nel riquadro con le scritte Min e Max sullo schermo. I limiti indicati si applicano alla sola puntata iniziale.

Posizioni

- Quando ti unisci ad un tavolo da gioco Live, ti viene automaticamente assegnato un posto. Se desideri occupare un altro posto libero, attendi il termine del round e fai clic sul pulsante Prendi Posto, sotto ad una delle posizioni disponibili.
- L'opzione **Multi Posizione** ti permette di occupare diversi posti dello stesso tavolo, piazzando puntate separatevda ognuna delle posizioni. Per attivarla, fai clic sul pulsante **Multi Posizione** al di sotto di un posto libero. Per abbandonare un posto, fai clic su **Lascia Posizione**.
- Quando ti unisci a un tavolo da BlackJack, puoi decidere di prendere parte al gioco come giocatore principale o, se il tavolo è al completo, come osservatore, utilizzando l'opzione di **Gioco alle spalle**. Il **Gioco alle spalle** ti permette di prendere parte alla partita sedendoti dietro uno dei giocatori principali e puntando sulla sua mano.

  Per visualizzare i risultati precedenti del **Gioco alle spalle**, consulta la **Cronologia di gioco**. Le mani di **Gioco alle spalle** sono indicate come tali, con un numero di posizione corrispondente.

Per maggiori informazioni sul **Gioco alle spalle**, consulta il regolamento più avanti nel documento.

Puntate

- Se accedi al tavolo durante un round di gioco, attendi la mano successiva e piazza le tue puntate.
- Il tempo a disposizione per piazzare le puntate è limitato. Il contatore, posto nell'angolo superiore destro della finestra di gioco, mostra i secondi rimanenti prima del termine del periodo di puntata della mano.
- Clicca su una fiche del valore prescelto per selezionarla. Quindi, per piazzarla, clicca l'area di puntata del tavolo del Blackjack.
- Ogni clic aggiunge una fiche dello stesso valore alla tua puntata. Fai clic su una fiche diversa per incrementare la puntata di un importo diverso.
- Premi **Maiuscolo+clic** sull'area di scommessa per rimuovere una fiche dalla puntata.
- È necessario confermare la tua puntata. È possibile fare ciò manualmente, facendo clic su **Conferma** dopo ogni puntata, o automaticamente al termine del periodo di puntata (è necessario attivare la **Conferma automatica** dalle Impostazioni). Quando la conferma automatica delle puntate è attiva, il pulsante **Conferma** non compare.
- Una volta piazzata una puntata principale, è possibile piazzare **Puntate Collaterali**. Per piazzare la tua puntata collaterale, muovi il cursore sul tavolo da Blackjack e fai clic sull'area di puntata

della Coppia del giocatore, indicata come PP sul tavolo da gioco, o su quella della Coppia del Banco.

- Aspetta il tuo turno. Utilizza quindi i pulsanti **Carta**, **Stai**, **Raddoppia**, **Dividi** e **Assicurazione**, secondo le tue necessità. Se non effettui una selezione in tempo, sarà scelta automaticamente l'opzione **Stai**.
- Se scegli di **Raddoppiare**, un importo pari alla tua puntata principale verrà prelevato dal tuo saldo per raddoppiarla.
- Le mani vincenti vengono pagate al termine di ogni round di gioco.
- Per saltare un giro, è sufficiente non piazzare alcuna puntata sul tavolo.
- Le puntate principali confermate sono visibili a tutti i giocatori del tavolo da gioco. Se desideri che gli altri giocatori non vedano le tue puntate principali, vai su Impostazioni > Impostazioni di gioco > Nascondi le mie puntate del Blackjack agli altri giocatori.
- Se tutti i giocatori del tavolo sballano (superano il punteggio di 21), la mano si conclude. La seconda carta del banco non viene rivelata e il banco non riceve altre carte.

Decisione anticipata

Per minimizzare i tempi di attesa e velocizzare il gioco, puoi utilizzare i pulsanti di **Decisione Anticipata** che vengono mostrati subito dopo la distribuzione delle due prime carte. Utilizzando le icone di **Decisione Anticipata**, puoi pre-selezionare un'azione. Potrai successivamente modificare o annullare la tua selezione. Una volta giunto il tuo turno, la **Decisione Anticipata** verrà considerata la tua scelta. Se non hai utilizzato le icone della **Decisione Anticipata**, i consueti, grandi pulsanti di azione compariranno al centro della schermata e disporrai di un tempo limitato per effettuare la tua mossa.

Scommesse Multiple

Se l'opzione di puntata **Scommesse Multiple** è supportata, sono accettate delle scommesse supplementari dopo che la prima scommessa è stata piazzata e confermata. Le **scommesse multiple** sono accettate solo se il giro di scommesse è ancora aperto. Ogni scommessa aggiuntiva deve essere confermata cliccando sul tasto **Conferma**.

Scommesse Collaterali

Una puntata collaterale è una puntata che è possibile piazzare oltre alla tua puntata principale. Puoi scommettere che le tue prime due carte o quelle del banco formino una coppia. Qui di seguito trovi la descrizione delle puntate collaterali disponibili:

- La puntata collaterale sulla **Coppia del giocatore**, contrassegnata come **PP** sul tavolo da gioco, viene vinta se le due prime carte del Giocatore formano una **Coppia Perfetta**, una **Coppia Colorata** o una **Coppia Rossa/Nera**.
- La puntata collaterale sulla **Coppia del Banco** viene vinta se le due prime carte del banco formano una **Coppia Perfetta**, una **Coppia Colorata** o una **Coppia Rosso/Nera**.
- La puntata collaterale sulla **Coppia Perfetta** vince se le prime due carte del Giocatore o del Banco formano una coppia dello stesso seme, ad esempio una coppia di 4 di quadri.
- La puntata collaterale sulla **Coppia Colorata** vince se le prime due carte del Giocatore o del Banco formano una coppia dello stesso colore ma di seme diverso, ad esempio un 4 di quadri e un 4 di cuori.
- La puntata collaterale sulla **Coppia Rossa/Nera** vince se le prime due carte del Giocatore o del Banco formano una coppia con seme e colore diverso, ad esempio un 4 di Quadri e un 4 di Picche.
- È possibile piazzare contemporaneamente le puntate collaterali sulla **Coppia del Giocatore** e sulla **Coppia del Banco**.
- Non è consentito piazzare puntate collaterali senza aver piazzato una puntata principale.

Puntata Collaterale 21+3

- **21+3** ti permette di scommettere che le prime due carte assegnate al Giocatore, combinate con la prima carta assegnata al Croupier, formeranno una mano vincente di poker a tre carte, tra le seguenti:
- **Tris dello stesso seme** - Tre carte di valore e seme uguali.
- **Scala a colore** - Tre carte in sequenza e dello stesso seme.
- **Tris** - Tre carte dello stesso valore.
- **Scala** - Tre carte in sequenza ma non dello stesso seme.
- **Colore** - Tre carte dello stesso seme.

L'entità delle vincita conseguibile dal giocatore è funzione della puntata effettuata dallo stesso e dal risultato conseguito (schematizzate nella tabella che segue):

Risultato	Moltiplicatore
Blackjack	3 a 2
Mano Vincente	1 a 1
Assicurazione	2 a 1
Coppia Rosso / Nero	6 a 1
Coppia Colore	12 a 1
Coppia Perfetta	25 a 1

TABELLA DEI PAGAMENTI

Eventuali tempi prestabiliti di gioco relativi a ciascuna fase e decisione del singolo giocatore

Questo gioco si svolge in modalità multigiocatore, nel qual caso, nella stessa sessione di gioco esiste la compresenza di diversi giocatori per cui è previsto un limite di tempo per la fase di puntate e delle decisioni. Un timer sarà disponibile in ogni momento per poter visualizzare il tempo a disposizione per piazzare le puntate, al termine del quale, il giocatore vedrà apparire un messaggio che indicherà l'impossibilità di confermarne di nuove poiché esse non saranno accettate. Esisterà un limite di tempo anche per quanto riguarda le decisioni successive del giocatore come ad esempio quando si debba richiedere un'altra carta o raddoppiare. Se il giocatore non prenderà alcuna decisione al termine di tale limite, la decisione sarà intesa come "mano servita" e nessuna nuova azione verrà intrapresa. Il giocatore può interrompere la sessione di gioco in qualsiasi momento abbandonando il tavolo senza che lo svolgimento del gioco venga pregiudicato.

Pulsanti

- **Ripunta**Piazza la stessa puntata del round precedente e la conferma.
- **Eliminare** Fai clic per eliminare le tue puntate dal tavolo.
- **Conferma** Fai clic per confermare le puntate piazzate sul tavolo. Se non confermerai le tue puntate, salterai questo round di gioco. Quando la conferma automatica delle puntate è attiva, il pulsante Conferma non compare.
- **Raddoppia** Raddoppia la puntata, ricevi un'altra carta e stai.
- **Carta** Richiedi un'altra carta.
- **Dividi** Dividi la tua mano attuale e ricevi un'altra carta, giocando così due mani nella stessa posizione.
- **Stai** Non ricevi altre carte e completi il tuo turno.

- **Assicurazione** Protegge la tua puntata da un possibile Blackjack del banco.

  Se il banco non ottiene Blackjack, perdi la puntata sull'assicurazione, anche se finisci col perdere la partita.

Regolamento del Gioco alle spalle

In quanto **Giocatore alle spalle**, puoi partecipare alle decisioni prese durante la partita - Puoi decidere di acquistare l'assicurazione, seguire il giocatore principale, dividere o raddoppiare la tua puntata o seguire la mano destra o sinistra del giocatore principale, in caso di mano divisa.

Le posizioni occupate dai giocatori saranno evidenziate e aperte al Gioco alle spalle. Per giocare alle spalle, fai clic sul pulsante Gioco alle spalle posto sotto al nome di un giocatore principale, sulla cui mano desideri puntare. Puoi giocare alle spalle di più posizioni contemporaneamente e persino se stai già prendendo parte alla partita come giocatore principale. Il limite di posti che possono essere occupati contemporaneamente come Giocatore alle spalle è impostato dalla funzione Multi posizione (se attivata dal fornitore del servizio). Se non vuoi più occupare la posizione di Gioco alle spalle di un determinato giocatore principale, fai clic sul pulsante Lascia posizione mostrato sotto la tua posizione.

Per piazzare una puntata, fai clic su una fiche del valore desiderato e quindi clicca sulla tua posizione. Fai clic su Conferma per piazzare la puntata e su Cancella se preferisci ritirala o puntare un importo diverso. Se piazzi una puntata alle spalle sulla mano di un giocatore che decide di non effettuare una puntata nel corso del round, la tua puntata viene restituita al tuo conto. I limiti sono mostrati sul pannello dei Limiti del tavolo..

Dividi, Mano destra, Mano sinistra, Raddoppia, Assicurazione

In quanto giocatore alle spalle, hai la possibilità di acquistare una **Assicurazione**, **Dividere**, **Seguire la Mano Destra** o la **Mano Sinistra** in caso di mano divisa del giocatore principale, o di **Raddoppiare** la tua puntata. La scelta va compiuta utilizzando il pulsante di **Decisione Anticipata** e prima che il giocatore principale decida le sue azioni. Se il giocatore principale decide di acquistare l'assicurazione e tu, in quanto giocatore alle spalle, non hai selezionato questa opzione, l'assicurazione sarà applicata solo al giocatore principale. Se non prendi una decisione utilizzando i pulsanti di **Decisione Anticipata**, la mossa selezionata dal giocatore principale sarà considerata come anche tua, tranne che nel caso in cui il giocatore principale decida di raddoppiare o dividere. Se il giocatore principale raddoppia, la tua mossa da **Giocatore alle spalle** sarà chiedere **Carta** e **Stare**. Se tu, in quanto **Giocatore alle spalle**, non hai deciso di dividere o seguire la mano destra o sinistra del giocatore principale, utilizzando i pulsanti di **Decisione Anticipata**, e il giocatore principale divide, seguirai la mano destra (della mano divisa) del giocatore principale.

Segui il giocatore principale

Quando selezioni l'opzione **Segui il giocatore principale** sul pulsante delle decisioni rapide, le tue azioni come **Giocatore alle spalle** saranno le stesse del giocatore principale. Tramite questa opzione il giocatore principale prenderà al posto tuo tutte le decisioni. Questa opzione è disattivata in automatico. Una volta che l'avrai selezionata, rimarrà attiva anche nei turni di gioco successivi.

Gioco alle spalle	Bilancio	Giocatore principale	Risultato del Gioco alle spalle
Segui il giocatore principale	Insufficiente per raddoppiare	Raddoppio	Prendi e stai
Segui il giocatore principale	Insufficiente per dividere	Dividere	Segui la mano destra
Segui il giocatore principale	Sufficiente per dividere/raddoppiare	Dividere	Dividere

Segui il giocatore principale	Sufficiente per dividere/raddoppiare	Raddoppio	Raddoppio

Dividere

In quanto **Giocatore alle spalle** visualizzerai fra i pulsanti delle decisioni anticipate anche l'opzione per Dividere la puntata, se hai saldo sufficiente per l'azione. Quando decidi di dividere la puntata ma il giocatore principale invece decide di raddoppiare, la tua scelta sarà annullata, e la tua mossa sarà considerata un **Prendi** e **stai**. Se tu e il giocatore principale decidete entrambi di dividere la puntata, e se hai saldo sufficiente per l'azione successiva, visualizzerai il pulsante **Raddoppia**. Se in seguito tu decidi di raddoppiare e il giocatore principale decide di non farlo, il tuo raddoppio sarà annullato. Se non hai saldo sufficiente per visualizzare il pulsante **Raddoppia** dopo che entrambi avete deciso di dividere, ma il giocatore principale ha invece scelto di raddoppiare, la mossa sarà considerata **Prendi** e **stai** per il **Giocatore alle spalle**. Se il giocatore principale sceglie di dividere la mano mentre tu non hai saldo sufficiente per far apparire il pulsante **Raddoppia** o quello **Dividi**, o non selezioni nessun'altra mossa, continuerai il gioco seguendo la mano destra della divisione del giocatore principale.

Mano destra, Mano sinistra

Se in quanto **Giocatore alle spalle** decidi di seguire la **Mano destra** o la **Mano sinistra** del giocatore principale, il quale sceglie di dividere la mano, proseguirai il gioco su una sola posizione, sul lato che avrai scelto della mano divisa.

Raddoppiare

Il **Giocatore alle spalle** può raddoppiare la mano, utilizzando il pulsante di **Decisione Anticipata**.

Gioco alle spalle	Giocatore principale	Azione per il Gioco alle spalle
Raddoppio	Raddoppio	Raddoppio
Raddoppio	Dividere	Segui la mano destra
Raddoppio	Carta	Carta
Nessuna azione	Raddoppio	Prendi e stai
Nessuna azione	Dividere	Segui la mano destra
Segui la mano destra	Raddoppio	Prendi e stai
Segui la mano sinistra	Raddoppio	Prendi e stai
Dividere	Dividere	Dividere
Dividere	Raddoppio	Prendi e stai
Dividere	Passo	Passo
Segui la mano destra	Dividere	Segui la mano destra
Segui la mano sinistra	Dividere	Segui la mano sinistra

Quando inizia un nuovo round di gioco, puoi scegliere **Ripunta** per effettuare la stessa puntata del round precedente.

Stile della Distribuzione delle Carte

I tavoli da Blackjack possono differenziarsi per lo stile della distribuzione delle carte. Sono disponibili due opzioni: stile **US** e stile **EU**. Lo stile della distribuzione delle carte di ogni tavolo è mostrato nella Lobby dei Giochi: lo stile viene solitamente indicato con un'icona EU o US.

EU: Nella Lobby, il tavolo marcato da un'icona EU distribuisce le carte in stile Europeo, quindi il croupier riceverà la seconda carta solo dopo che tutti i giocatori avranno preso le loro decisioni.

US: Nella Lobby, il tavolo marcato da un'icona US distribuisce le carte in stile Americano, quindi il croupier riceverà la seconda carta subito dopo che le carte sono state assegnate a tutti i giocatori.

Mescolatura delle carte

I mazzi di carte vengono utilizzati finché non viene estratto il divisore. Solitamente, ciò accade quando nel sabot rimangono circa due mazzi. Quando questo compare, il banco annuncia che le carte saranno mescolate prima della mano successiva. Quando un mescolatore raggiunge il tavolo con 8 mazzi già mescolati, le carte utilizzate precedentemente vengono rimosse. Le carte vengono mescolate ulteriormente sul tavolo e quindi inserite nel sabot.

Carte nuove annullate: All'inizio di ogni nuovo sabot, il croupier estrae la prima carta e la scopre; preleverà quindi un numero di carte coperte pari al valore della prima carta estratta, bruciandole (scartandole).

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **99,46%.**