Regolamento_Play Lounge Speed Blackjack Tokyo

Obiettivo del gioco

Lo scopo del Blackjack è ottenere un punteggio delle carte superiore a quello del dealer, senza però superare 21. La mano migliore è Blackjack, vale a dire quando la somma dei valori delle prime due carte distribuite è esattamente 21. Si gioca solo contro il dealer e non contro altri giocatori.

- Si gioca con 8 mazzi.
- Il dealer "sta" sempre su 17.
- Raddoppia con 2 carte iniziali qualsiasi.
- Non è possibile raddoppiare dopo la divisione.
- Si dividono le carte iniziali di uguale valore.
- È possibile un solo Dividi per mano.
- Ogni Asso Diviso riceve una sola carta.
- L'assicurazione viene offerta se il dealer mostra un asso.
- Il Blackjack paga 3:2.
- L'assicurazione paga 2:1.
- In caso di pareggio la partita viene congelata.

Regole del gioco

Il gioco viene gestito da un dealer e il tavolo da Blackjack può ospitare fino a 7 giocatori.

Nel gioco si usano 8 mazzi standard da 52 carte. I valori delle carte nel Blackjack sono i seguenti:

- Le carte numerate da 2 a 10 valgono il numero indicato.
- Le figure (Jack, Regine e Re) valgono 10.
- Gli assi valgono 1 o 11, a seconda di quale valore sia maggiormente favorevole alla mano. Si noti che, in una mano soft, l'asso vale 11.

Una volta scaduto il tempo a disposizione per scommettere, il dealer distribuisce una carta scoperta a ciascun giocatore. La distribuzione delle carte inizia dal primo giocatore a sinistra del dealer e continua in senso orario, fino a tornare al dealer. Il dealer assegna quindi una seconda carta scoperta a ogni giocatore, mentre la seconda carta del dealer è distribuita coperta. Il valore di ogni mano iniziale viene visualizzato accanto alle carte.

Blackjack

Se il valore delle tue due carte iniziali è 21 hai fatto Blackjack!

Assicurazione

Se la carta scoperta del dealer è un asso, hai la possibilità di acquistare l'assicurazione per controbilanciare l'eventualità che il Blackjack sia del dealer, anche se tu stesso hai un Blackjack. L'importo dell'assicurazione è pari alla metà della tua puntata principale e la puntata dell'assicurazione viene fissata separatamente dalla puntata della tua mano. Il dealer quindi controlla il valore della sua carta coperta per controllare la presenza del Blackjack. In caso contrario, la partita continua. Se il dealer ha Blackjack e tu no, la mano del dealer vince. Se sia tu sia il dealer avete Blackjack, la partita termina in parità e la puntata ti viene restituita. Si noti che se la carta scoperta del dealer è un 10 o una figura, non ti sarà concesso di acquistare l'assicurazione e il dealer non potrà sbirciare la sua carta coperta per controllare se ha un Blackjack.

Raddoppio, carta o stai

Dopo che il dealer si è accertato di non avere un Blackjack controllando le sue due carte iniziali, i giocatori possono provare a migliorare il valore della propria mano a turno. Per fare ciò, il dealer procede lungo il tavolo in senso orario, offrendo ulteriori carte alle mani dei giocatori.

Se il valore della tua mano iniziale è diverso da 21, puoi decidere di raddoppiare. In questo caso, raddoppi la puntata e riceverai solo un'altra carta da aggiungere alla mano. In alternativa puoi decidere di chiedere una carta da aggiungere valore alla tua mano. Puoi chiedere una Carta più di una volta per ricevere altre carte prima di decidere di Restare, se ti ritieni soddisfatto del valore della tua mano.

Dividi

Se nella tua mano iniziale hai una coppia di carte di pari valore, puoi decidere di Dividere la coppia per creare due mani separate, ciascuna con una puntata separata uguale alla tua puntata principale. Dopo avere ricevuto una seconda carta per entrambe le mani, puoi provare ad aumentare il valore delle due mani chiedendo Carta. Potrai quindi decidere di Stare quando sarai soddisfatto del valore delle tue due mani. Tuttavia, quando Dividi una coppia iniziale di assi, ricevi solo una Carta aggiuntiva per mano senza possibilità di chiederne altre.

Risultato

Se la somma della tua mano supera 21 significa che hai "sballato" e, in quella mano, perdi la puntata. Concluso il turno di tutti i giocatori, il dealer scopre la sua carta coperta. Il dealer deve chiedere Carta in una mano con valore 16 o inferiore e deve Restare in una mano soft da 17 o superiore. (Si noti che una “mano soft” include un Asso che vale 11)

Si vince se il valore della propria mano finale è più prossimo a 21 rispetto a quello della mano del dealer o se il dealer sballa. Se il valore della tua mano è uguale a quello del dealer, la partita viene congelata e la puntata ti viene restituita.

Il Blackjack è ottenibile esclusivamente con le due carte iniziali. Una mano da 21 derivante da una coppia divisa non viene considerata un Blackjack. Il Blackjack batte quindi una mano da 21 derivante da una coppia divisa.

Puntate secondarie

Nel gioco del Blackjack sono inoltre presenti le puntate collaterali – Coppie Perfette e 21+3. È possibile eseguire puntate secondarie in combinazione alla puntata di Blackjack principale. È possibile vincere qualsiasi puntata secondaria a prescindere dalla vincita o meno della propria puntata da Blackjack.

Coppie Perfette

La puntata collaterale Coppie Perfette consente di vincere se le tue prime due carte comprendono una coppia; ad esempio, due Regine, due Assi o due 3. Ci sono tre tipi di coppie, con vincite diverse:

- Coppia Perfetta – stesso seme, ad es. due Assi di Picche.
- Coppia colorata – semi diversi dello stesso colore, ad es. 2 di quadri + 2 di cuori.
- Coppia mista – Semi diversi dal colore diverso. Ad esempio: 10 di cuori + 10 di fiori.

21+3

La puntata collaterale 21+3 dà la possibilità di vincere se le tue prime due carte più la carta scoperta del dealer formano una qualsiasi delle seguenti combinazioni vincenti (simili a quelle del poker), ciascuna con una vincita diversa:

- Tris perfetto – un tris identico, ad esempio 3 regine di cuori.

- Scala colore – in sequenza numerica e stesso seme, ad esempio 10, jack e regina di picche.
- Tris – stesso valore ma semi diversi, ad es. 3 Re senza corrispondenze.
- Scala – in sequenza numerica ma semi diversi, ad es. 2 di picche + 3 di fiori + 4 di cuori.
- Colore – carte non consecutive ma dello stesso seme. Ad esempio: 2, 6 e 10 di fiori.

Puntata alle Spalle (Bet Behind)

La funzionalità “Puntata alle Spalle” consente di puntare su una mano di un altro giocatore. Il risultato della mano dell’altro giocatore verrà suddiviso. I pagamenti delle puntate “Puntata alle Spalle” sono uguali alle puntate ordinarie.

È possibile piazzare una Puntata alle Spalle indipendentemente dal fatto che si sia seduti al tavolo da Blackjack e che si intenda giocare con la propria mano. Non è tuttavia possibile piazzare una Puntata alle Spalle sulla propria mano.

Piazza una puntata in qualsiasi posizione Puntata alle spalle attivata nella postazione di un altro giocatore quando è possibile piazzare puntate.

Se si piazza una Puntata alle Spalle e il giocatore in tale postazione decide di non partecipare alla mano, la puntata verrà immediatamente rimborsata.

Il nickname visualizzato presso ogni postazione del tavolo da Blackjack identifica il giocatore che prenderà tutte le decisioni per la relativa mano. Tuttavia, è possibile decidere se piazzare o meno una puntata di assicurazione quando la carta scoperta del dealer è un Asso. È inoltre possibile decidere in anticipo se raddoppiare o meno la puntata piazzata quando il giocatore sul quale si sta puntando decide di Raddoppiare o Dividere.

È possibile modificare queste impostazioni in un secondo momento premendo il pulsante Impostazioni e quindi selezionando il campo della PUNTATA ALLE SPALLE (BET BEHIND).

L’icona “Giocatori in evidenza” aiuta a determinare quale degli altri giocatori di Blackjack abbia la serie di vittorie più lunga.

Il numero indica il numero di round consecutivi vinti dal giocatore. Non appena un “Giocatore in evidenza” perde una mano, perde anche l’icona Giocatore in evidenza. Iniziare ora

Il pulsante INIZIARE ORA è disponibile solo quando sei seduto a un determinato tavolo da Blackjack e hai piazzato una puntata pari o superiore all'importo minimo. Premi questo pulsante per finalizzare la puntata che hai piazzato. La tua puntata sarà visibile agli altri giocatori al tavolo. Il round di gioco può avere inizio prima dello scadere del periodo di puntata se tutti i giocatori hanno premuto il pulsante INIZIARE ORA.

Vincite

- Il Blackjack paga 3:2.
- La mano vincente paga 1:1.
- Se il dealer ha il blackjack, l'assicurazione paga 2:1.

Vincita del giocatore

La percentuale ottimale teorica di vincita del giocatore è:

- Blackjack – 99.29%.
- Coppie perfette — 95.90%.
- 21+3 – 96.30%.

Prendi posto

Clicca/sfiora l'icona SIEDITI QUI sopra il posto libero che desideri occupare.

Dopo esserti seduto al tavolo, sotto al posto a sedere verrà visualizzato il nome della tua schermata. Se lo desideri, puoi occupare svariati posti (ai tavoli che permettono questa opzione) per giocare mani separate nello stesso round di gioco.
Quando desideri abbandonare la tua postazione, premi il relativo pulsante X. Se non sei attivo e non piazzi una scommessa, perderai il tuo posto al tavolo. Puntare
Il pannello dei LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

Il TIMER ti informa della durata dell'intervallo di puntata. Quando scade, non è più possibile puntare e non vengono accettate nuove puntate.

Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.

Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccando la relativa area di puntata sul tavolo da gioco. La stessa puntata sarà piazzata automaticamente su tutte le tue postazioni. Ciò viene applicato alla puntata principale da desktop e alla puntata principale più le puntate collaterali su tablet e smartphone. Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.
Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.

Il pulsante RADDOPPIA (2x) consente di raddoppiare rapidamente la puntata fino al limite massimo. Questo pulsante viene attivato dopo che hai piazzato la puntata.

Il pulsante ANNULLA elimina l'ultima puntata piazzata.

Facendo clic/toccando ripetutamente sul pulsante ANNULLA si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLA.
L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.

Le puntate degli altri giocatori saranno mostrate nella tua valuta.
Prendi una decisione
Non appena ricevi le tue prime due carte puoi prendere una prima decisione riguardo la tua mano, anche prima che il dealer ti raggiunga durante il suo giro.
Le opzioni di scelta (ad esempio, Carta, Stai, Raddoppia, Dividi) saranno mostrate e, tra queste, saranno attivate solo quelle attualmente disponibili per te.

Quando arriva il tuo turno, il dealer agirà in base alla tua decisione iniziale. Se prima del tuo

turno non hai ancora preso una decisione, al centro della tua schermata comparirà la finestra che ti consentirà di decidere. Un timer ti aiuterà a tenere sotto controllo il tempo rimanente per prendere una decisione.

Le opzioni di decisione sono rappresentate come segue:

- CARTA: viene distribuita un'altra carta
- STAI: non vengono distribuite altre carte
- RADDOPPIA: la tua puntata viene raddoppiata e viene distribuita solo un'altra carta
- DIVIDI: la tua puntata viene raddoppiata e le carte vengono divise in due mani individuali

Se non prenderai una decisione prima dello scadere del tempo, sarà applicata la seguente azione automatica:

- Se il punteggio totale della tua mano è pari o inferiore a 11, PRENDI CARTA
- Se il punteggio totale della tua mano è superiore a 11, STAI

Se il tuo saldo non è sufficiente per Raddoppi e Divisioni, i pulsanti corrispondenti a tali decisioni vengono disattivati.

Se il tuo saldo è o diventa insufficiente prima che venga accettato il tuo Raddoppio o la tua Divisione, le tue decisioni saranno respinte e sarà applicata la seguente azione automatica:

- Se hai richiesto di Raddoppiare, PRENDI CARTA.
- Se hai richiesto di Dividere e il punteggio totale della tua mano è pari o inferiore a 11, **PRENDI CARTA.**
- Se hai deciso di Dividere e il punteggio totale della tua mano è superiore a 11, STAI.

Modalità Focus

Se preferisci non visualizzare l'attività e le informazioni in merito agli altri giocatori al tavolo, puoi attivare la Modalità Focus. Ti basta cliccare/sfiorare l'icona della Modalità Focus.

La Modalità Focus è disponibile durante tutte le fasi di gioco.

Chat

Puoi chattare con il presentatore del gioco e gli altri giocatori. Immetti il messaggio nel campo CHAT. Per pubblicare il messaggio, premi Invio o il pulsante a forma di freccia all'interno del campo.

La Chat sarà disabilitata per i giocatori che la utilizzano in modo improprio, per insultare il Presentatore del gioco o gli altri giocatori oppure usano un linguaggio non appropriato e/o offensivo. Utilizza il pulsante CHAT per ingrandire o, in alternativa, per chiudere la finestra della chat.

Puoi ridimensionare e spostare la finestra della chat in un punto qualsiasi dello schermo.

Codice partita

Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT ore: minuti: secondi. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare l'assistenza clienti relativa a uno specifico round.

Audio

Con il pulsante AUDIO è possibile attivare o disattivare tutti i suoni di gioco e la voce. Tenere presente che cambiando tavolo l'audio verrà ripristinato automaticamente.

È possibile modificare le impostazioni audio facendo clic/selezionando il pulsante IMPOSTAZIONI e quindi la scheda AUDIO. Cronologia del gioco

Il pulsante CRONOLOGIA consente di aprire una finestra in cui sono visualizzate tutte le mani giocate e i rispettivi risultati.

Puoi consultare la tua attività di gioco precedente visualizzando:

- CRONOLOGIA: mostra la cronologia completa del tuo account sotto forma di elenco di date, partite, importi delle scommesse e vincite. L'ultima mano terminata viene visualizzata in cima all'elenco.
- CRONOLOGIA PARTITA: mostra la cronologia relativa a una particolare partita quando selezioni/fai clic sulla partita nella colonna PARTITA.

Impostazioni

Il pulsante IMPOSTAZIONI apre il menu delle impostazioni modificabili dall'utente.

Le impostazioni selezionate verranno applicate tutte insieme e archiviate nel tuo profilo. Le impostazioni archiviate verranno lanciate automaticamente quando si accede da qualsiasi dispositivo. Puoi modificare le tue impostazioni generali e di gioco.

GENERALE

È anche possibile nascondere/visualizzare i messaggi chat degli altri giocatori. VIDEO

La qualità video viene regolata automaticamente, ma è possibile modificare manualmente la qualità video selezionando uno streaming specifico.

AUDIO

È possibile silenziare/attivare VOCE DEL PRESENTATORE, AUDIO GIOCO e regolare i volumi relativi.

PUNTATA ALLE SPALLE

È possibile specificare la strategia di PUNTATA ALLE SPALLE e impedire ad altri giocatori di puntare sulla propria mano.

Depositi e prelievi

Il pulsante CASSIERE apre la finestra da cui effettuare depositi e prelievi.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **99,29**%.