Regolamento_Play Lounge Super Stack Blackjack Venezia

Obiettivo del gioco
Super Stack Blackjack offre speciali decisioni Raddoppia Stacked e Dividi Stacked, applicabili a mani specifiche, che consentono di aumentare le potenziali vincite. L'obiettivo del gioco è ottenere un punteggio delle carte superiore a quello del dealer, senza però superare 21. La mano migliore è il Blackjack: la somma dei valori delle prime due carte distribuite è esattamente 21. Si compete solo contro il dealer, non contro gli altri giocatori.
Si gioca con 8 mazzi.
Il dealer «sta» sempre con 17.
Dividi Stacked su tutte le coppie tranne quelle di 10, J, Q, K.
Raddoppia Stacked sui tuoi totali di 9, 10 e 11 con due carte.
Raddoppia con 2 carte iniziali qualsiasi.
Non è possibile raddoppiare dopo la divisione.
Si dividono le carte iniziali di uguale valore.
È possibile un solo Dividi per mano.
Ogni Asso Diviso riceve una sola carta.
L'assicurazione viene offerta se il dealer mostra un asso.
Viene applicato un costo del 10% sulla puntata principale e sulla Bet Behind.
Il Blackjack paga 3 a 2.
L'assicurazione paga 2:1.
In caso di pareggio la tua giocata viene restituita.
La tua puntata viene restituita quando il dealer sballa con un punteggio di 22.

Regole del gioco
Il gioco viene gestito da un dealer e il tavolo da Blackjack può ospitare fino a 7 giocatori. C'è anche l'opzione di fare puntate Bet behind sui giocatori seduti in un qualsiasi di quei posti. Questo permette a un numero illimitato di giocatori di giocare in ogni turno di gioco, anche se i sette posti sono tutti occupati.
Nel gioco si usano 8 mazzi standard da 52 carte. I valori delle carte nel Blackjack sono i seguenti:
Le carte numerate da 2 a 10 valgono il numero indicato.
Le figure (Jack, Regine e Re) valgono 10.
Gli assi valgono 1 o 11, a seconda di quale valore sia maggiormente favorevole alla mano. Si noti che, in una mano soft, l'asso vale 11.
Una volta scaduto il tempo a disposizione per scommettere, il dealer distribuisce una carta scoperta a ciascun giocatore. La distribuzione delle carte inizia dal primo giocatore a sinistra del dealer e continua in senso orario, fino a tornare al dealer. Il dealer assegna quindi una seconda carta scoperta a ogni giocatore, mentre la seconda carta del dealer è distribuita coperta. Il valore di ogni mano iniziale viene visualizzato accanto alle carte.

Blackjack
Se il valore delle tue due carte iniziali è 21 hai fatto Blackjack!

Regole di Super Stack
Su tutte le puntate principali si applica un 10% di costo. Ad esempio, se la tua puntata è di 10, il costo applicato (10%) è di 1, portando la tua puntata totale a 11.
Le decisioni Raddoppia Stacked e Dividi Stacked non richiedono al giocatore di piazzare una puntata aggiuntiva.
Se scegli l'opzione Raddoppia Stacked o Dividi Stacked, la tua puntata verrà incrementata di un valore monetario aggiuntivo (visualizzato nel gioco come fiches impilate).
Il valore monetario aggiuntivo viene determinato in modo casuale moltiplicando la tua puntata principale per 2, 3, 4, 5 o 7. Il valore viene generato all'inizio di ogni turno, dopo la chiusura delle puntate. Questo vale anche quando scegli di puntare su Bet Behind.

Assicurazione

Se la carta scoperta del dealer è un asso, hai la possibilità di acquistare l'assicurazione per controbilanciare l'eventualità che il Blackjack sia del dealer, anche se tu stesso hai un Blackjack. L'importo dell'assicurazione è pari alla metà della tua puntata principale e la puntata dell'assicurazione viene fissata separatamente dalla puntata della tua mano. Il dealer quindi controlla il valore della sua carta coperta per controllare la presenza del Blackjack. In caso contrario, il gioco continua. Se il dealer ha Blackjack e tu no, la mano del dealer vince. Se sia tu sia il dealer avete Blackjack, il gioco termina in pareggio e la puntata ti viene restituita. Si noti che se la carta scoperta del dealer è un 10 o una figura, non ti sarà concesso di acquistare l'assicurazione e il dealer non potrà sbirciare la sua carta coperta per controllare se ha un Blackjack.

Raddoppio, carta o stai

Dopo che il dealer si è accertato di non avere un Blackjack controllando le sue due carte iniziali, i giocatori possono provare a migliorare il valore della propria mano a turno. Per fare ciò, il dealer procede lungo il tavolo in senso orario, offrendo ulteriori carte alle mani dei giocatori.

Se il valore della tua mano iniziale è diverso da 21, puoi decidere di raddoppiare. In questo caso, raddoppi la puntata e riceverai solo un'altra carta da aggiungere alla mano. In alternativa puoi decidere di chiedere una carta da aggiungere valore alla tua mano. Puoi chiedere una Carta più di una volta per ricevere altre carte prima di decidere di Restare, se ti ritieni soddisfatto del valore della tua mano.

Raddoppia Stacked

Se il tuo totale hard con due carte è 9, 10 o 11, ti viene offerta la possibilità di optare per una soluzione Raddoppia Stacked. Se prendi questa decisione, alla tua puntata originale verrà aggiunto un valore monetario supplementare moltiplicando la tua puntata principale per un valore generato casualmente.

Dividi

Se nella tua mano iniziale hai una coppia di carte di pari valore, puoi decidere di Dividere la coppia per creare due mani separate, ciascuna con una puntata separata uguale alla tua puntata principale. Dopo avere ricevuto una seconda carta per entrambe le mani, puoi provare ad aumentare il valore delle due mani chiedendo Carta. Potrai quindi decidere di Stare quando sarai soddisfatto del valore delle tue due mani. Tuttavia, quando Dividi una coppia iniziale di assi, ricevi solo una Carta aggiuntiva per mano senza possibilità di chiederne altre.

Dividi Stacked

Se ti viene distribuita una coppia (eccetto 10, Jack, Regina o Re), ti viene offerta la possibilità di scegliere Dividi Stacked. La tua puntata iniziale viene applicata alla prima mano (a destra) e metà del valore monetario aggiuntivo viene aggiunto a quella puntata. La seconda mano (a sinistra) riceve solo la metà rimanente del valore monetario aggiuntivo.

Risultato

Se la somma della tua mano supera 21 significa che hai «sballato» e, in quella mano, perdi la puntata. Concluso il turno di tutti i giocatori, il dealer scopre la sua carta coperta. Il dealer deve chiedere Carta in una mano con valore 16 o inferiore e deve Restare in una mano soft da 17 o superiore. Si noti che una «mano soft» include un Asso che vale 11.

Si vince se il valore della propria mano finale è più vicino a 21 rispetto a quello della mano del dealer o se il banco sballa. Se il valore della tua mano è uguale a quello del dealer, il gioco termina in pareggio e la puntata ti viene restituita.

Se opti per Raddoppia Stacked e vinci il turno di gioco, il tuo pagamento viene calcolato in base alla tua puntata principale e al valore monetario aggiuntivo. Se perdi la partita, perdi la tua puntata iniziale e il valore monetario aggiuntivo. Se la partita termina con un pareggio, verrà restituita solo la puntata iniziale.

Se opti per Dividi Stacked e vinci il turno di gioco con entrambe le mani, la prima mano viene pagata in base all'importo totale applicato a quella mano, inclusi il valore monetario aggiuntivo e la tua puntata principale. La seconda mano viene pagata in base al valore monetario aggiuntivo applicato a quella mano. Se la partita termina con un pareggio, la puntata della seconda mano non viene restituita; tuttavia, la puntata iniziale della prima mano viene restituita.

Il Blackjack è ottenibile esclusivamente con le due carte iniziali. Una mano da 21 derivante da una coppia divisa non viene considerata un Blackjack. Il Blackjack batte quindi una mano da 21.

Il dealer sballa con 22

Se la mano del dealer è costituita da carte con un valore totale di 22, la tua puntata viene restituita e il turno di gioco termina con un pareggio, tranne nel caso in cui il giocatore sballi. In questo caso, il gioco non termina con un pareggio e il giocatore perde.

Se il giocatore ottiene un Blackjack, la partita termina senza la possibilità che il dealer sballi con 22.

Puntate secondarie

Nel gioco del Blackjack sono inoltre presenti le puntate secondarie — Coppie Perfette e 21+3. È possibile eseguire puntate secondarie in combinazione alla puntata di Blackjack principale. È possibile vincere qualsiasi puntata secondaria a prescindere dalla vincita o meno della propria puntata da Blackjack.

Coppie Perfette

La puntata secondaria Coppie Perfette consente di vincere se le tue prime due carte comprendono una coppia; ad esempio, due Regine, due Assi o due 3. Ci sono tre tipi di coppie, con vincite diverse:

Coppia Perfetta — stesso seme, ad es. due Assi di Picche.

Coppia colorata — semi diversi dello stesso colore, ad es. 2 di quadri + 2 di cuori.

Coppia mista — Semi diversi dal colore diverso. Ad esempio: 10 di cuori + 10 di fiori.

21+3

La puntata secondaria 21+3 dà la possibilità di vincere se le tue prime due carte più la carta scoperta del dealer formano una qualsiasi delle seguenti combinazioni vincenti (simili a quelle del poker), ciascuna con una vincita diversa:

Tris perfetto — un tris identico, ad esempio 3 regine di cuori.

Scala colore — in sequenza numerica e stesso seme, ad esempio 10, jack e regina di picche.

Tris — stesso valore ma semi diversi, ad esempio 3 Re diversi.

Scala — in sequenza numerica ma semi diversi, ad es. 2 di Picche + 3 di Fiori + 4 di Cuori.

Colore — carte non consecutive ma dello stesso seme. Ad esempio: 2, 6 e 10 di Fiori.

Bet Behind

La funzionalità Bet Behind (Puntata alle Spalle) consente di puntare su una mano di un altro giocatore. Il risultato della mano dell'altro giocatore verrà suddiviso. I pagamenti delle puntate Bet Behind sono uguali alle puntate ordinarie.

È possibile piazzare una puntata Bet Behind indipendentemente dal fatto che si sia seduti al tavolo da Blackjack e che si intenda giocare con la propria mano. Non è tuttavia possibile piazzare una puntata Bet Behind sulla propria mano.

Piazza una puntata in qualsiasi punto Bet Behind attivato nella postazione di un altro giocatore durante il tempo di puntata.

Se si piazza una puntata Bet Behind e il giocatore in tale postazione decide di non partecipare alla mano, la puntata verrà immediatamente rimborsata.

Il nickname visualizzato presso ogni postazione del tavolo da Blackjack identifica il giocatore che prenderà tutte le decisioni per la relativa mano. Tuttavia, è possibile decidere se piazzare o meno una puntata di assicurazione quando la carta scoperta del dealer è un Asso. È inoltre possibile decidere in anticipo se raddoppiare o meno la puntata piazzata quando il giocatore sul quale si sta puntando decide di Raddoppiare o Dividere. Se un giocatore sceglie Raddoppia Stacked o Dividi Stacked, questa opzione si applica anche alla puntata Bet Behind e non può essere disattivata.

È possibile modificare queste impostazioni in un secondo momento premendo il pulsante Impostazioni e quindi selezionando la scheda della BET BEHIND.

L'icona «Giocatori in evidenza» aiuta a determinare quale degli altri giocatori di Blackjack abbia la serie di vittorie più lunga.

Il numero indica quanti round consecutivi sono stati vinti dal giocatore. Non appena un «Giocatore in evidenza» perde una mano, perde anche l'icona Giocatore in evidenza.

Dai le carte

Il pulsante DAI LE CARTE è disponibile solo quando sei seduto a un determinato tavolo da Blackjack e hai piazzato una puntata pari o superiore all'importo minimo. Premi questo pulsante per finalizzare la puntata che hai piazzato. La tua puntata sarà visibile agli altri giocatori al tavolo. Il round di gioco può avere inizio prima dello scadere del periodo di puntata se tutti i giocatori hanno premuto il pulsante DAI LE CARTE.

Pagamenti

Il Blackjack paga 3:2.

La mano vincente paga 1:1.

Se il dealer ha il blackjack, l'assicurazione paga 2:1.

Coppie Perfette

Mano	Vincita
Coppia perfetta	25:1
Coppia colorata	12:1
Coppia mista	6:1

21+3

Mano	Vincita
Tris perfetto	100:1
Scala colore	40:1
Tris	25:1
Scala	10:1
Colore	5:1

Eventuali malfunzionamenti annullano il turno in corso e tutti gli eventuali pagamenti per quel turno.

Ritorno al giocatore

La percentuale ottimale teorica di vincita del giocatore è: 97.53%.

Il Ritorno al giocatore (RTP) è calcolato come una percentuale della scommessa iniziale e riflette quanto i giocatori possono aspettarsi di vincere nel tempo in base alla loro puntata originale.

*Sulla base della prima mano nel sabot

L'abilità e/o la strategia di un giocatore avranno un impatto sulle loro possibilità di vincere.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **97.53%**.