

Regolamento_Ventuno Bet Stacker 1

Obiettivo del gioco

L'obiettivo del Ventuno Bet Stacker 1 è ottenere un conteggio delle carte superiore a quello del dealer, ma senza superare 21. La migliore mano è il Blackjack, quando la somma dei valori delle prime due carte distribuite è esattamente 21. Giochi solo contro il dealer e non contro altri giocatori, e hai la possibilità di accumulare le tue puntate e aumentare le tue vincite.

- Si gioca con 8 mazzi.
- Il dealer «sta» sempre su 17.
- Il dealer verifica la presenza di un Blackjack con Asso.
- Raddoppia con 2 carte iniziali qualsiasi.
- Si dividono le carte iniziali di uguale valore.
- È possibile un solo Dividi per mano.
- Ogni Asso Diviso riceve una sola carta.
- Nessuna Six Card Charlie.
- L'assicurazione viene offerta se il dealer mostra un asso.
- Il Blackjack paga 3:2.
- L'assicurazione paga 2:1.
- In caso di pareggio la partita viene congelata.

Regole del gioco

Il gioco viene gestito da un dealer e il tavolo da Blackjack può ospitare fino a 7 giocatori. C'è anche l'opzione di fare puntate Bet behind sui giocatori seduti in uno qualsiasi di quei posti. Questo permette a un numero illimitato di giocatori di giocare in ogni turno di gioco, anche se i sette posti sono tutti occupati.

Nel gioco si usano 8 mazzi standard da 52 carte. I valori delle carte nel Blackjack sono i seguenti:

- Le carte numerate da 2 a 10 valgono il numero indicato.
- Le figure (Jack, Regine e Re) valgono 10.
- Gli assi valgono 1 o 11, a seconda di quale valore sia maggiormente favorevole alla mano. Si noti che, in una mano soft, l'asso vale 11.

Una volta scaduto il tempo di puntata disponibile, viene generato l'elemento Bonus e il dealer distribuisce una carta scoperta a ciascun giocatore. La distribuzione delle carte inizia dal primo giocatore a sinistra del dealer e continua in senso orario, fino a tornare al dealer. Il dealer assegna quindi una seconda carta scoperta a ogni giocatore, mentre la seconda carta del dealer è distribuita coperta. Il valore di ogni mano iniziale viene visualizzato accanto alle carte.

Blackjack

Se il valore delle tue due carte iniziali è 21 hai fatto Blackjack!

Elemento Bonus Dopo la fine del tempo di puntata e prima che le carte iniziali vengano distribuite, il gioco genera un Elemento Bonus. Ha un rango generato casualmente proprio come una normale carta da gioco (A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q o K) e ha un valore monetario basato sulla tua puntata principale. Il valore monetario viene calcolato moltiplicando la tua puntata principale per un moltiplicatore generato casualmente (25%, 50%, 75% o 100%).

Il dealer inizia a distribuire le carte per ogni giocatore. Se una o entrambe le carte iniziali di un giocatore corrispondono al rango dell'Elemento Bonus, il valore dell'Elemento Bonus viene aggiunto alla loro puntata principale per ogni corrispondenza, e l'Elemento Bonus cambia il suo colore in oro. I giocatori la cui puntata principale è aumentata dopo aver abbinato un Elemento Bonus avranno le loro fiche evidenziate con una tonalità dorata. Vale anche per le fiches delle puntate Bet behind su altri giocatori che hanno avuto un abbinamento.

Regole per il Bet stacker Piazzati un costo aggiuntivo del 10% del Bet Stacker per ogni puntata principale e Bet Behind. Ad esempio, se la tua puntata è di 10, il costo applicato del 10% è di 1, e la tua puntata totale è di 11. Questo ti permette di aumentare la tua puntata principale se una delle tue carte iniziali corrisponde al rango dell'Elemento Bonus. Il costo del Bet Stacker non si applica a Double e Split.

Assicurazione Se la carta scoperta del dealer è un asso, hai la possibilità di acquistare l'assicurazione per controbilanciare l'eventualità che il Blackjack sia del dealer, anche se tu stesso hai un Blackjack. L'importo dell'assicurazione è pari alla metà della tua puntata principale e la puntata dell'assicurazione viene fissata separatamente dalla puntata della tua mano. Il dealer quindi controlla il valore della sua carta coperta per controllare la presenza del Blackjack. In caso contrario, il gioco continua. Se il dealer ha Blackjack e tu no, la mano del dealer vince. Se sia tu sia il dealer avete Blackjack, il gioco termina in pareggio e la puntata ti viene restituita. Si noti che se la carta scoperta del dealer è un 10 o una figura,

non ti sarà concesso di acquistare l'assicurazione e il dealer non potrà sbirciare la sua carta coperta per controllare se ha un Blackjack.

Raddoppio, carta o stai

Dopo che il dealer si è accertato di non avere un Blackjack controllando le sue due carte iniziali, i giocatori possono provare a migliorare il valore della propria mano a turno. Per fare ciò, il dealer procede lungo il tavolo in senso orario, offrendo ulteriori carte alle mani dei giocatori.

Se il valore della tua mano iniziale è diverso da 21, puoi decidere di raddoppiare. In questo caso, raddoppi la puntata principale, che si compone della puntata iniziale a cui va aggiunto il valore dell'elemento Bonus

ricevuto durante la fase Bet stacker, e ricevi solo un'altra carta da aggiungere alla mano. In alternativa puoi decidere di

chiedere una carta da aggiungere valore alla tua mano. Puoi chiedere una Carta più di una volta per ricevere altre carte prima di decidere di Restare, se ti ritieni soddisfatto del valore della tua mano.

Dividi

Se nella tua mano iniziale hai una coppia di carte di pari valore, puoi decidere di Dividere la coppia per creare due mani separate, ciascuna con una puntata separata uguale alla tua puntata principale, che si compone della puntata iniziale a cui va aggiunto il valore dell'elemento Bonus ricevuto durante la fase Bet stacker. Dopo avere ricevuto una seconda carta per entrambe le mani, puoi provare ad aumentare il valore delle due mani chiedendo altre carte. Potrai quindi decidere di Stare quando sarai soddisfatto del valore delle tue due mani. Tuttavia, quando Dividi una coppia iniziale di assi, riceverai solo una Carta aggiuntiva per mano senza possibilità di chiederne altre.

Risultato

Se la somma della tua mano supera 21 significa che hai «sballato» e, in quella mano, perdi la puntata. Concluso il turno di tutti i giocatori, il dealer scopre la sua carta coperta. Il dealer deve chiedere Carta in una mano con valore 16 o inferiore e deve Restare in una mano soft da 17 o superiore. Si noti che una «mano soft» include un Asso che vale 11.

Si vince se il valore della propria mano finale è più prossimo a 21 rispetto a quello della mano del dealer o se il dealer sballa. Se il valore della tua mano è uguale a quello del dealer, la partita viene congelata e la puntata ti viene restituita.

Il Blackjack è ottenibile esclusivamente con le due carte iniziali. Una mano da 21 derivante da una coppia divisa non viene considerata un Blackjack. Il Blackjack

batte quindi una mano da 21 derivante da una coppia divisa. Puntate secondarie Nel gioco del Blackjack sono inoltre presenti le puntate secondarie — Coppie Perfette e 21+3. È possibile eseguire puntate secondarie in combinazione alla puntata di Blackjack principale. È possibile vincere qualsiasi puntata secondaria a prescindere dalla vincita o meno della propria puntata da Blackjack.

Coppie Perfette

La puntata collaterale Coppie Perfette consente di vincere se le tue prime due carte comprendono una coppia; ad esempio, due Regine, due Assi o due 3. Ci sono tre tipi di coppie, con vincite diverse:

- Coppia Perfetta — stesso seme, ad es. due Assi di Picche.
- Coppia colorata — semi diversi dello stesso colore, ad es. 2 di quadri + 2 di cuori.
- Coppia mista — Semi diversi dal colore diverso. Ad esempio: 10 di cuori + 10 di fiori.

21+3

La puntata collaterale 21+3 dà la possibilità di vincere se le tue prime due carte più la carta scoperta del dealer formano una qualsiasi delle seguenti combinazioni vincenti (simili a quelle del poker), ciascuna con una vincita diversa:

- Tris perfetto — un tris identico, ad esempio 3 regine di cuori.
- Scala colore — in sequenza numerica e stesso seme, ad esempio 10, jack e regina di picche.
- Tris — stesso valore ma semi diversi, ad es. 3 Re senza corrispondenze.
- Scala — in sequenza numerica ma semi diversi, ad es. 2 di picche + 3 di fiori + 4 di cuori.
- Colore — carte non consecutive ma dello stesso seme. Ad esempio: 2, 6 e 10 di fiori.

Bet Behind

La funzionalità Bet Behind (Puntata alle Spalle) consente di puntare su una mano di un altro giocatore. Il risultato della mano dell'altro giocatore verrà suddiviso. Il costo 10% Bet Stacker si applica anche ai Bet Behind, con pagamenti che corrispondono a quelli delle puntate ordinarie.

È possibile piazzare una puntata Bet Behind indipendentemente dal fatto che si sia seduti al tavolo da Blackjack e che si intenda giocare con la propria mano. Non è tuttavia possibile piazzare una puntata Bet Behind sulla propria mano.

Piazza una puntata in qualsiasi punto Bet Behind attivato nella postazione di un altro giocatore durante il tempo di puntata.

Se si piazza una puntata Bet Behind e il giocatore in tale postazione decide di non partecipare alla mano, la puntata verrà immediatamente rimborsata.

Il nickname visualizzato presso ogni postazione del tavolo da Blackjack identifica il giocatore che prenderà tutte le decisioni per la relativa mano. Tuttavia, è possibile decidere se piazzare o meno una puntata di assicurazione quando la carta scoperta del dealer è un Asso. È inoltre possibile decidere in anticipo se raddoppiare o meno la puntata piazzata quando il giocatore sul quale si sta puntando decide di Raddoppiare o Dividere.

È possibile modificare queste impostazioni in un secondo momento premendo il pulsante Impostazioni e quindi selezionando la scheda della BET BEHIND.

L'icona «Giocatori in evidenza» aiuta a determinare quale degli altri giocatori di Blackjack abbia la serie di vittorie più lunga.

Il numero indica quanti round consecutivi sono stati vinti dal giocatore. Non appena un «Giocatore in evidenza» perde una mano, perde anche l'icona Giocatore in evidenza.

Pagamenti

- Il Blackjack paga 3:2.
- La mano vincente paga 1:1.
- Se il dealer ha il blackjack, l'assicurazione paga 2:1.

Coppie Perfette

Mano	Vincita
Coppia perfetta	25:1
Coppia colorata	12:1
Coppia mista	6:1
21+3	
Mano	Vincita
Tris perfetto	100:1
Scala colore	40:1
Tris	30:1

Scala 10:1

Colore 5:1

Eventuali malfunzionamenti annullano il turno in corso e tutte gli eventuali pagamenti per quel turno.

Vincita del giocatore

La percentuale ottimale teorica di vincita del giocatore è:

- Blackjack — 99,29%*;
- Coppie perfette — 95,90%;
- 21+3 q 96,30%.

*Sulla base della prima mano nel sabot

Prendi posto

Clicca/sfiora l'icona SIEDITI QUI sopra il posto libero che desideri occupare.



Dopo esserti seduto al tavolo, sotto al posto a sedere verrà visualizzato il nome della tua schermata.

Se lo desideri, puoi occupare fino a 7 posti diversi per giocare mani separate nello stesso round di gioco.

Quando desideri abbandonare la tua postazione, premi il relativo pulsante X.

Se non sei attivo e non piazzì una scommessa, perderai il tuo posto al tavolo.

Puntare

Il pannello dei LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

€5 – 1.000

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.



Con la visualizzazione immersiva, il TIMER ti informa della durata dell'intervallo di puntata. Quando scade, non è più possibile puntare e non vengono accettate nuove puntate.



Nella visualizzazione classica, il SEMAFORO indica lo stato della partita informandoti quando è possibile puntare (luce VERDE), quando il periodo di puntata è quasi scaduto (luce GIALLA) e quando il periodo di puntata è terminato (luce ROSSA).



Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.



Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccando il relativo punto di puntata sul tavolo da gioco. La stessa puntata sarà piazzata automaticamente su tutte le tue postazioni. Ciò viene applicato alla puntata principale su desktop e alla puntata principale più le puntate collaterali su tablet e smartphone. Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto. Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.



Il pulsante RADDOPPIA (2x) consente di raddoppiare rapidamente la puntata fino al limite massimo. Questo pulsante viene attivato dopo che hai piazzato la puntata.



Il pulsante ANNULLA elimina l'ultima puntata piazzata.



Facendo clic/toccando ripetutamente sul pulsante ANNULLA si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLA.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.



Le puntate degli altri giocatori saranno mostrate nella tua valuta.

Prendi una decisione

Quando ricevi le tue prime due carte, compare una finestra decisionale al centro della schermata. Puoi prendere una decisione iniziale sulla tua mano persino prima che le tutte carte siano distribuite.

Le opzioni di decisione (ad es. Carta, Stai, Raddoppia, Dividi) saranno visualizzate e solo le opzioni disponibili per te in quel momento saranno attivate.



Una volta distribuite tutte le carte, il timer ti indicherà il tempo rimanente per prendere una decisione.



Le opzioni di decisione sono rappresentate come segue:

- CARTA: viene distribuita un'altra carta
- STAI: non vengono distribuite altre carte
- RADDOPPIA: la tua puntata viene raddoppiata e viene distribuita solo un'altra carta
- DIVIDI: la tua puntata viene raddoppiata e le carte vengono divise in due mani individuali
- INCASSARE: il round della mano è terminato e riceverai indietro l'importo visualizzato sul pulsante Incassare

Una volta accettata la tua decisione, questa sarà indicata vicino alla tua postazione.

Ricorda che le decisioni di Raddoppio e Divisione richiedono puntate aggiuntive, per cui il tempo di accettazione di queste puntate potrebbe essere superiore a quello delle puntate Carta e Stai.

Se non prenderai una decisione prima dello scadere del tempo, sarà applicata la seguente azione automatica:

- Se il punteggio totale della tua mano è pari o inferiore a 11, PRENDI CARTA
- Se il punteggio totale della tua mano è superiore a 11, STAI

Se il tuo saldo non è sufficiente per Raddoppi e Divisioni, i pulsanti corrispondenti a tali decisioni vengono disattivati.

Se il tuo saldo è o diventa insufficiente prima che venga accettato il tuo Raddoppio o la tua Divisione, le tue decisioni saranno respinte e sarà applicata la seguente azione automatica:

- Se hai richiesto di Raddoppiare, PRENDI CARTA.

- Se hai richiesto di Dividere e il punteggio totale della tua mano è pari o inferiore a 11, PRENDI CARTA.
- Se hai deciso di Dividere e il punteggio totale della tua mano è superiore a 11, STAI.

Modalità Focus

Se preferisci non visualizzare l'attività e le informazioni in merito agli altri giocatori al tavolo, puoi attivare la Modalità Focus. Ti basta cliccare/sfiorare l'icona della Modalità Focus.



La Modalità Focus è disponibile durante tutte le fasi di gioco.

Chat

Puoi chattare con il presentatore del gioco e gli altri giocatori. Immetti il messaggio nel campo CHAT. Per pubblicare il messaggio, premi Invio o il pulsante a forma di freccia all'interno del campo.

La Chat sarà disabilitata per i giocatori che la utilizzano in modo improprio, per insultare il Presentatore del gioco o gli altri giocatori oppure usano un linguaggio non appropriato e/o offensivo.

Utilizza il pulsante CHAT per ingrandire o, in alternativa, per chiudere la finestra della chat.



Puoi ridimensionare e spostare la finestra della chat in un punto qualsiasi dello schermo.

Codice partita

Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare l'assistenza clienti relativa a uno specifico round.

Audio

Con il pulsante AUDIO è possibile attivare o disattivare tutti i suoni di gioco e la voce. Tenere presente che cambiando tavolo l'audio verrà ripristinato automaticamente.



È possibile modificare le impostazioni audio facendo clic/selezionando il pulsante IMPOSTAZIONI e quindi la scheda AUDIO.

Cronologia del gioco

Il pulsante CRONOLOGIA consente di aprire una finestra in cui sono visualizzate tutte le mani giocate e i rispettivi risultati.



Puoi consultare la tua attività di gioco precedente visualizzando:

- **CRONOLOGIA:** mostra la cronologia completa del tuo account sotto forma di elenco di date, partite, importi delle scommesse e vincite. L'ultima mano terminata viene visualizzata in cima all'elenco.
- **CRONOLOGIA PARTITA:** mostra la cronologia relativa a una particolare partita quando selezioni/fai clic sulla partita nella colonna PARTITA.

Impostazioni

Il pulsante IMPOSTAZIONI apre il menu delle impostazioni modificabili dall'utente.

Le impostazioni selezionate verranno applicate tutte insieme e archiviate nel tuo profilo. Le impostazioni archiviate verranno lanciate automaticamente quando si accede da qualsiasi dispositivo.

Puoi modificare le tue impostazioni generali e di gioco.



GENERALE

- È anche possibile nascondere/visualizzare i messaggi chat degli altri giocatori.
- È anche possibile nascondere/visualizzare la decisione Incassare.

VIDEO

La qualità video viene regolata automaticamente, ma è possibile modificare manualmente la qualità video selezionando uno streaming specifico.

AUDIO

È possibile silenziare/attivare VOCE DEL PRESENTATORE, AUDIO GIOCO e regolare i volumi relativi.

PUNTATA ALLE SPALLE

È possibile specificare la strategia di PUNTATA ALLE SPALLE e impedire ad altri giocatori di puntare sulla propria mano.

Se l'impostazione Bet Behind è disattivata durante il tempo di puntata e le puntate Bet Behind sono già state effettuate, l'azione di vietare ad altri giocatori di fare puntate dietro di te avrà effetto solo nel round successivo.

Depositi e prelievi

Il pulsante CASSIERE apre la finestra da cui effettuare depositi e prelievi.



Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



Gestione degli errori

In caso di errore nel gioco, nel sistema o nella procedura del gioco, il round di gioco viene messo temporaneamente in pausa e il presentatore del gioco avvisa il supervisore di assistenza. Tu e altri giocatori sarete avvertiti via chat o tramite un messaggio pop-up sullo schermo che spiegherà che è in corso l'analisi del problema. Se il supervisore riesce a risolvere immediatamente l'errore, il gioco può continuare normalmente. Nel caso in cui non sia possibile una risoluzione immediata, il round di gioco verrà annullato e le puntate iniziali verranno rimborsate a tutti i giocatori partecipanti.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti durante un round di gioco, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

Mescolare le carte

La partita continua fino a quando non viene distribuita la carta di taglio del mazzo. Successivamente, le carte vengono mescolate da un dealer o da un mescolatore.

Se è disponibile un tavolo per mescolare, al tavolo vengono utilizzati due shoe con due set di carte da gioco. In questo caso, il dealer scambia gli shoe, e le carte vengono mescolate da un mescolatore al tavolo apposito mentre il dealer continua la partita.

Altri giochi

Il pulsante LOBBY può essere selezionato sempre da qualsiasi gioco.

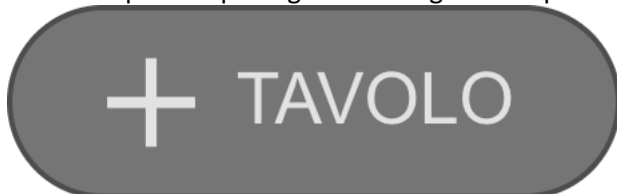


Permette di cambiare facilmente tavolo di gioco o di selezionare un qualsiasi altro gioco live. Non sarai rimosso da questo tavolo finché non avrai selezionato il nuovo gioco/tavolo a cui desideri partecipare. Puoi utilizzare la LOBBY per navigare tra i giochi mentre stai giocando l'attuale partita.

Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocarci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante +TAVOLO associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato.



Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.

- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, *passerai* semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, *in aggiunta* al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

TASTO	FUNZIONE
Tasti numerici a partire da 1	Selezionare la fiche desiderata dal display. Il tasto "1" corrisponde alla prima fiche a sinistra, dal valore più basso. Il tasto "2" seleziona la fiche successiva per valore e così via.
BARRA SPAZIATRICE	Consente di ripetere la puntata più recente. Fare clic sulla BARRA SPAZIATRICE una seconda volta per raddoppiare la puntata
CTRL+Z (CMD+Z), ELIMINA, BACKSPACE	Per annullare l'ultima puntata. Tenere premuto per 3 secondi per rimuovere tutte le puntate.
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: • Uscire dalla modalità a schermo intero • Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Guida, Impostazioni ecc.)

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **99,29%**.