

Regolamento 3 Card Brag

Il gioco 3 Card Brag è un gioco di carte a quota fissa basato sul confronto della combinazione di tre carte estratte per il giocatore e tre carte estratte per il banco. Vengono offerte due modalità di gioco: il primo gioco si basa sulla sconfitta del Banco, in cui per vincere è necessario che la mano del giocatore batta quella del Croupier; nel secondo gioco, il 'Pair Bonus', vengono prese in considerazione esclusivamente le mani del giocatore, il quale vincerà importi diversi in base al valore della propria mano. È possibile giocare 1 o entrambi i tipi di gioco, puntando importi diversi in ognuno di essi.

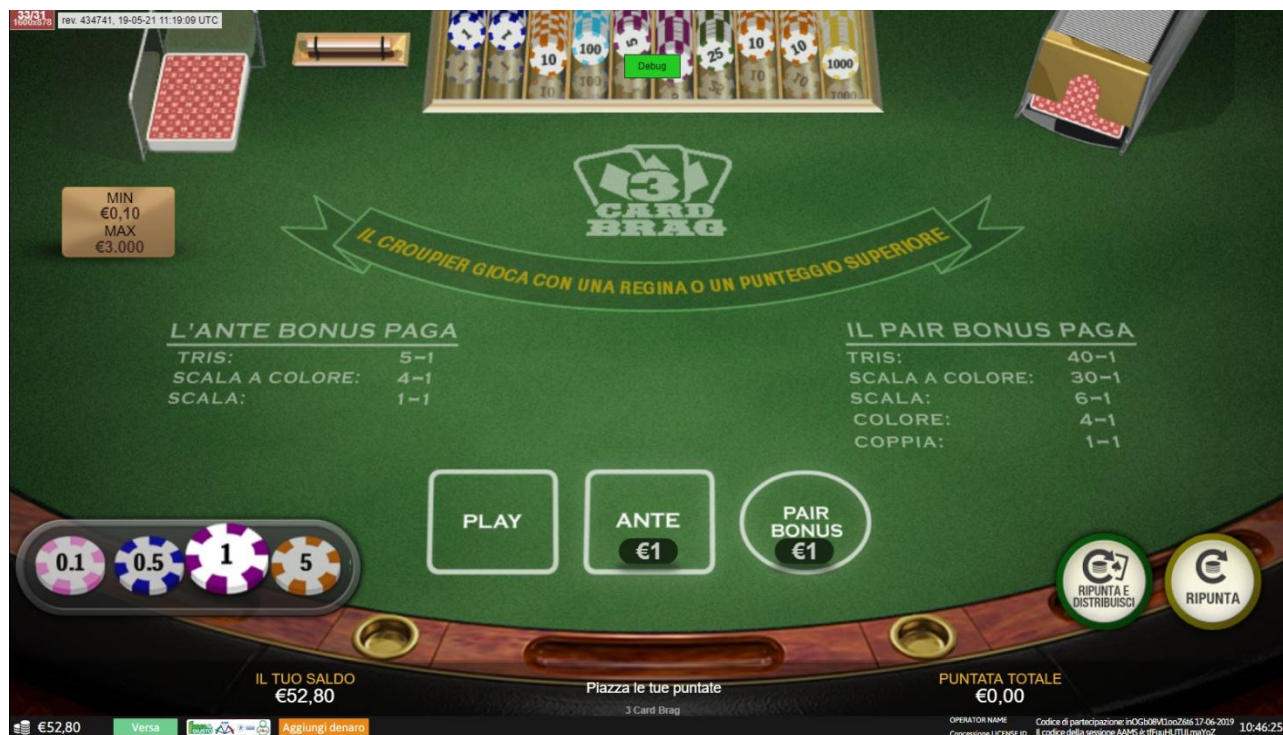


Figura 1 SCHERMATA PRINCIPALE

Per giocare:

E' necessario toccare una fiche per selezionare l'importo che si vuole scommettere nella puntata.

Per piazzare la tua puntata, fai clic sul campo **ANTE** o sul cerchio del **PAIR BONUS** posti sul tavolo. Ogni clic aumenta la tua puntata del valore della fiche selezionata. Fai clic su **CANCELLA PUNTATE** per rimuovere tutte le fiche dal tavolo e ricominciare.

Fai clic su **RADDOPPIA** per raddoppiare l'importo delle fiche già puntate. Ad esempio, se punti 10 fiche e premi il pulsante **RADDOPPIA**, la tua puntata diventerà da 20 fiche. Clicca nuovamente **RADDOPPIA** per alzare la tua puntata a 40 fiche, ecc.

Per iniziare la partita è necessario fare clic sul pulsante **DISTRIBUISCI**. Verrà assegnato un totale di 6 carte, distribuite una per una e alternativamente, a te e al Banco. Le tue carte verranno mostrate scoperte, mentre quelle del banco resteranno coperte.

A questo punto è possibile decidere come continuare la partita:

Premendo **GIOCA** si può procedere nella valutazione delle carte, premendo **PASSA** si abbandona la

partita corrente.

La funzione Gioca richiede di puntare quanto puntato sulla puntata **ANTE**.

Fai clic sul pulsante del Menu posto in alto a destra della schermata per accedere al pannello delle impostazioni. Fai clic su 'X' per chiudere il pannello.

Puoi attivare o disattivare le Voci del Croupier.

Puoi attivare o disattivare la modalità Turbo. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita sono evitati.

Pagine della tabella dei pagamenti:

Premendo “I”, all’interno del menù impostazioni è possibile visualizzare la pagina di riferimento delle informazioni di gioco che descrive i diversi elementi del gioco e la tabella dei pagaenti.

I premi sono elencati nella schermata della Tabella dei pagamenti. Per calcolare l'eventuale importo della vincita di ogni combinazione di simboli, si moltiplica la puntata per linea per il premio. I simboli **Scatter** fanno eccezione a tali regole.

Per chiudere la pagina informativa e tornare al gioco, è necessario premere il pulsante **INDIETRO**.

IL CROUPIER SI QUALIFICA CON UNA REGINA O CARTA SUPERIORE			
SE IL CROUPIER GIOCA E VINCI		SE IL CROUPIER NON GIOCA	
LA PUNTATA SU GIOCA PAGA	1 - 1	LA PUNTATA SU GIOCA PAGA	PAREGGIO
LA PUNTATA ANTE PAGA	1 - 1	LA PUNTATA ANTE PAGA	1 - 1

PUNTATA ANTECEDENTE			
È POSSIBILE PIAZZARE UNA PUNTATA SU ANTE. SARANNO QUINDI DISTRIBUITE LE CARTE E DOVRAI PUNTARE SU GIOCA SE DESIDERI CONTINUARE. LA PUNTATA ANTE PAGA SEPARATAMENTE DALLE ALTRE.			
L'ANTE BONUS PAGA			
TRIS	5 - 1		
SCALA A COLORE	4 - 1		
SCALA	1 - 1		
BONUS COPPIA			
È POSSIBILE PIAZZARE UNA PUNTATA SUL BONUS COPPIA. IL BONUS COPPIAS PAGA CON UNA PAIR O RISULTATO MIGLIORE.			
BONUS COPPIA PAGA			
TRIS	40 - 1		
SCALA A COLORE	30 - 1		
SCALA	6 - 1		
COLORE	4 - 1		
COPPIA	1 - 1		
LA GERARCHIA DELLE MANI PROCEDE DAL VALORE PIÙ ALTO AL PIÙ BASSO			
TRIS	SCALA E SCALA A COLORE	TIPO DI MANO	
3 - 3 - 3	A - 2 - 3	TRIS	
A - A - A	A - K - Q	SCALA A COLORE	
K - K - K	K - Q - J	SCALA	
Q - Q - Q	Q - J - 10	COLORE	
J - J - J	J - 10 - 9	COPPIA	
ECC.	ECC.	ALTO	

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al **98,00%** per le puntate Ante e Gioca.

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al **97,86%** per la partita Pair Bonus.

PARTITA ANTE

Se hai piazzato una puntata sull'area **Ante**, è possibile premere il campo **PLAY** posto sul tavolo o il cerchio funzione **Gioca**, per scoprire le carte del Banco. Ti ricordiamo che attivare tale funzione aumenta la tua puntata, piazzandone una uguale su **PLAY**; in tal modo, la tua puntata viene raddoppiata.

Una volta scoperte le carte del Croupier, l'importo della vincita è determinato da chi, tra te e il Croupier, dispone della mano più alta. La mano vincente è quella con il punteggio più alto secondo le regole del Poker. Il punteggio minimo è costituito da una carta alta e, subito dopo, da una coppia. Dopo questi, seguono in ordine crescente: Flush, Run, Running Flush e Prial (Tris). Per maggiori informazioni sulla gerarchia delle mani, consulta la sezione dei **Limiti** sul tavolo.

Il Croupier giocherà solo se nella sua mano è presente una Regina o una carta più alta. Quando il Banco non riesce a qualificarsi, la puntata piazzata su **Ante** ti sarà pagata 1 a 1, mentre la puntata posta su **Play** ti sarà restituita (**Pareggio**). Se riesci a battere il Banco, sia la puntata su **Ante** che quella su **Play** ti saranno pagate 1 a 1. Se la mano del Croupier è più alta, perderai entrambe le puntate, **Ante** e **Play**.

Se hai un Run, Prial (tris) o Running Flush, le vincite sono più alte. Tali vincite sono considerate premi del **ANTE BONUS** e sono assegnate a prescindere dalle carte del Croupier, finché giochi e non decidi di passare.

Se premi il campo **Passa** posto sul tavolo, tutte le puntate saranno perse e le carte distribuite verranno raccolte.

PARTITA PAIR BONUS

Se hai piazzato una puntata sul **Pair Bonus** e premuto **Distribuisce**, le carte del Banco verranno automaticamente mostrate ma senza influire sul premio che potresti avere vinto. Tuttavia, l'eventuale premio non verrà mostrato né aggiunto al tuo saldo finché non saranno svelate le carte del Banco. Più è alta è la puntata che hai piazzato su una mano, maggiori potrebbero essere le tue potenziali vincite.

Note del gioco:

Se punti su entrambe le partite (**Ante** e **Bonus Pair**) e successivamente passi la tua puntata **Ante**, senza avere raddoppiato l'importo puntato selezionando **Gioca**, anche la puntata del **Bonus Pair** sarà passata, a prescindere al fatto che si sarebbe potuta rivelare vincente.

Se punti su **Pair Bonus** senza avere puntato su Ante, non puoi **Passare** né raddoppiare la puntata selezionando **Gioca**. Le carte del Banco verranno mostrate comunque, in modo da scoprire cosa avresti potuto vincere puntando su **Ante e Giocando**.

Puoi importare altro denaro nel gioco facendo clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto in basso.

Nota sulle disconnessioni e malfunzionamenti:

Se si verifica una disconnessione da Internet durante un giro utilizzando la funzione Auto Play (Gioco automatico), il giro verrà completato automaticamente, ma i giri successivi non saranno avviati automaticamente.

È possibile controllare la cronologia del gioco, se disponibile, per visualizzare il risultato della serie precedente, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò.

Se ti disconnetti da internet durante:

- un giro: i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;

una funzione Bonus o un giro di rulli attivante una funzione: sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso