

Regolamento_ Blackjack LINK™

L'obiettivo del gioco è avvicinarsi a 21 più del croupier, senza sballare.

Blackjack Link™ è una variante del Blackjack che offre le puntate collaterali Coppia perfetta, 21+3 e Link.

Istruzioni di gioco:

- In questo gioco è possibile utilizzare fino a cinque mani. Per giocare, è necessario piazzare una puntata su almeno una delle tue mani. È possibile piazzare una puntata diversa su ogni mano.
- Per piazzare una puntata, premi la sezione delle fiche posta in basso a sinistra e seleziona il valore desiderato. Premi una delle aree di puntata disponibili (i 5 grandi cerchi sul tavolo) per piazzare la tua puntata.
- Nota: ogni volta che premi il cerchio della puntata, l'importo delle tue puntate aumenta del valore della fiche selezionata.
- Le puntate collaterali possono essere piazzate sulle aree "Coppia del Giocatore", "21+3" o "LINK", poste al di sotto delle tue mani (rispettivamente, a sinistra e a destra), e sull'area "Coppia del Banco", posta vicino alla mano del croupier.
- In ogni round di gioco, puoi piazzare una puntata collaterale "Coppia del Banco" e una puntata "Coppia del Giocatore", "21+3" e "LINK" per ognuna delle tue mani su cui è presente una puntata regolare.
- Se hai piazzato la puntata collaterale 'LINK' e hai ottenuto il Blackjack su quella mano, viene attivato il Bonus **Link**. Per maggiori informazioni, consulta le sezioni corrispondenti riportate di seguito.
- Puoi premere **CANCELLA PUNTATE** per rimuovere tutte le puntate dal tavolo.
- Premi il pulsante **RADDOPPIA** per raddoppiare tutte le puntate che hai piazzato sul tavolo.
- Premi **INDIETRO** per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo.
- Nota: il limite minimo e massimo della puntata dipendono dal tuo livello VIP e sono indicati sul tavolo. I limiti vengono applicati solo alla puntata iniziale. Le azioni che richiedono una puntata aggiuntiva (Divisione, Assicurazione e Raddoppio) possono essere compiute anche se hai piazzato una puntata equivalente al limite massimo.
- Per distribuire le carte, fai clic sul pulsante **DISTRIBUISCI**. Vengono assegnate 2 carte ad ogni mano del giocatore e alla mano del croupier.
- Le carte vengono distribuite in senso orario e una per volta a ogni mano, rispettando un turno che parte dalla mano del giocatore posta a destra. L'ultima carta viene assegnata coperta alla mano del croupier.
- Se stai giocando più di una mano, le azioni per ognuna di queste verranno decise separatamente, partendo dalla mano posta più a destra, una volta distribuite le carte.
 - Se la mano con una puntata collaterale 'LINK' ottiene il Blackjack, viene risolta in base all'ordine indicato. Una volta terminata la funzione, viene giocata la mano successiva.
- Se la carta scoperta del croupier è un Asso, ti viene offerta l'assicurazione. Premi **ACCETTA** per assicurare la mano selezionata contro la possibilità che il croupier ottenga un Blackjack oppure premi **ACCETTA TUTTO** per assicurare tutte le mani.
- Se non desideri utilizzare l'assicurazione, premi **RIFIUTA** e quindi **RIFIUTA TUTTO** per non accettarla per alcuna mano.
- Se hai ottenuto un Blackjack e la carta scoperta del croupier è un Asso, ti viene offerta l'opzione **ALLA PARI**. Premi **ACCETTA** per utilizzare l'opzione **ALLA PARI**. Per rifiutare l'opzione **ALLA PARI** e saltare la protezione della puntata per la mano attuale, premi **RIFIUTA**.
- Se le tue prime due carte hanno lo stesso valore, puoi dividere la tua mano premendo **SPLIT**.

- Premi **PRENDI CARTA** per richiedere un'altra carta o **RADDOPPIA** per raddoppiare la tua puntata e ricevere una terza carta.
- Se non desideri ricevere altre carte, premi **STAI**.
- N.B. Le opzioni Assicurazione, Raddoppia e Dividi richiedono una puntata aggiuntiva. Se sul tuo saldo non vi sono fondi sufficienti a coprire tali costi, per utilizzare queste opzioni sarà necessario depositare altro denaro.
- Dopo che hai giocato la tua ultima mano, il croupier scopre la propria carta coperta e prende altre carte sulla base delle regole.
- Una volta che il croupier ha smesso di prendere carte, la sua mano viene confrontata con le tue. La tua mano è vincente se il suo valore supera quello della mano del croupier, senza superare i 21 punti.
- Una mano sballa se il suo valore è pari o superiore a 22 e perderà automaticamente.
- Se desideri giocare un altro round, piazza le tue puntate come Illustrato precedentemente. In alternativa, premi **RIPETI PUNTATA** per effettuare le stesse puntate del round precedente, quindi premere **DISTRIBUISCI** per distribuire le carte.
- Puoi anche premere **RIPUNTA E DISTRIBUISCI** per piazzare le stesse puntate del round precedente o **RADDOPPIA E DISTRIBUISCI** per piazzare puntate raddoppiate del round precedente e distribuire immediatamente le carte.

Pulsanti:

- **DISTRIBUISCI** - Distribuisci le carte.
- **CANCELLA PUNTATE** - Rimuovi tutte le puntate dal tavolo.
- **INDIETRO** – Rimuove la tua ultima puntata.
- **PRENDI CARTA** - Richiedi un'altra carta.
- **STAI** - Non vengono assegnate altre carte e il tuo turno termina.
- **RADDOPPIA** – Se non sono ancora state distribuite le carte, questo pulsante raddoppia tutte le puntate sul tavolo. Se le carte sono state distribuite, questo pulsante raddoppia la puntata della tua mano e chiede una terza carta.
- **SPLIT** - Divide la mano in due se hai una coppia o di carte dello stesso valore.
- **RIPETI PUNTATA** - Piazza le stesse puntate del round precedente.
- **RIPUNTA E DISTRIBUISCI** - Piazza le stesse puntate del round precedente e distribuisce immediatamente le carte.
- **RADDOPPIA E DISTRIBUISCI** – Raddoppia le tue puntate del round precedente e distribuisci le carte.
- **ACCETTA** – Premi per accettare l'assicurazione e proteggere la tua puntata per la mano corrente o usa l'opzione **ALLA PARI** nel caso in cui il dealer abbia Blackjack.
- **RIFIUTA** - Premi per rifiutare l'Assicurazione contro un possibile Blackjack del croupier o rifiutarsi di utilizzare l'opzione **ALLA PARI** e saltare la protezione della puntata per la mano attuale.
- **ACCETTA TUTTO** – Fai premi per accettare l'Assicurazione per tutte le mani, contro la possibilità che il croupier abbia un Blackjack.
- **RIFIUTA TUTTO** – Fai premi per rifiutare l'Assicurazione contro la possibilità che il croupier ottenga un Blackjack e saltare la protezione della puntata per le mani attuali.
- **GIRA**: premi per far girare la Ruota Bonus o per diminuire il numero di giri rimasti durante le funzioni **Link** o **Mega Link**.
- **SALTA**: premi per passare agli ultimi secondi della Ruota Bonus o al giro attuale durante le funzioni **Link** o **Mega Link**.

Regole:

- Lo scopo del Blackjack Link™ è quello di ottenere una mano il cui punteggio sia 21 o che si avvicini a 21 (senza superarlo) più della mano del croupier.
- Il valore di una mano è dato dalla somma del punteggio delle singole carte. Il Blackjack è la mano più alta ed è costituita da un Asso e una carta da 10 punti. Un Blackjack batte un punteggio di 21 normale.
- In un round di gioco è possibile giocare da 1 a 5 mani. Le mani selezionate vengono giocate in senso orario, partendo dalla tua mano posta più a destra. La mano del croupier viene giocata per ultima. Come nel Blackjack tradizionale, puoi dividere, raddoppiare e utilizzare l'assicurazione.
- Blackjack Link™ è una variante del Blackjack tradizionale, le cui regole sono le seguenti:
 - Vengono utilizzati 6 mazzi di carte, contenenti 52 carte ciascuno. Dopo ogni round di gioco, le carte utilizzate sono reinserite nei mazzi, che vengono mescolati.
 - Gli Assi valgono 1 o 11, le figure valgono 10 e le carte numerate valgono il valore nominale.
 - Non è possibile dividere una mano già divisa.
 - Agli Assi divisi viene assegnata una sola carta.
 - Il giocatore può raddoppiare dopo avere diviso.
 - Il croupier non verifica subito la presenza di un Blackjack, a prescindere dal valore della sua prima carta scoperta.
 - Un Asso e una carta da 10, dopo una divisione, vengono considerati un 21, non un Blackjack.
 - Il Blackjack paga 1,5 volte l'importo puntato (3 a 2).
 - Se il punteggio totale delle carte del giocatore è più vicino a 21 di quello del croupier, dopo che quest'ultimo ha smesso di prendere carte, il giocatore vince l'importo puntato (1 a 1).
 - Se il punteggio totale delle carte del giocatore supera 21, la sua mano "sballa" e il giocatore perde automaticamente la puntata per tale mano.
 - Se il giocatore e il croupier ottengono lo stesso punteggio totale (da 17 a 21), si verifica un 'pareggio' e la puntata viene restituita al giocatore.
 - Il croupier chiede sempre carta fino a un punteggio di 16. Il croupier sta quando la sua mano ha un valore pari o superiore a 17 (incluso il 17 Soft). Il croupier non prende carta se il giocatore sballa.
 - Se la prima carta del croupier è un Asso, il giocatore raddoppia e il croupier ottiene un Blackjack, il giocatore perde la puntata raddoppiata.
 - Se la prima carta del croupier vale 10, il giocatore raddoppia e il croupier ottiene un Blackjack, la puntata raddoppiata viene restituita al giocatore.
 - Un Blackjack batte un punteggio di 21 normale.

Split:

- Se le tue prime 2 carte hanno lo stesso valore, puoi dividerle in 2 mani diverse. La seconda mano avrà la stessa puntata della mano da cui è stata divisa.
- Potrai quindi chiedere altre carte per ogni mano. Potrai chiedere quante carte desideri per ogni mano divisa; fanno eccezione gli Assi divisi, a cui viene assegnata solo un'altra carta per Asso.
- Nota: se ricevi un asso e una carta di valore 10 in una mano divisa, viene considerato 21 e non Blackjack.

Raddoppia:

- È possibile raddoppiare la puntata prima di prendere una terza carta. Non è possibile raddoppiare la puntata di una mano dopo avere preso una terza carta.
- Una volta raddoppiata la puntata, ti sarà automaticamente assegnata la terza e ultima carta.
- È possibile raddoppiare tutte le tue mani. È possibile raddoppiare la puntata anche su una mano divisa.

Assicurazione:

- Se la prima carta scoperta del croupier è un Asso, è possibile assicurare tutte le proprie puntate regolari contro la possibilità che il Banco ottenga un Blackjack.
- Acquistando l'assicurazione, piazzati separatamente sul tavolo un importo pari alla metà della tua puntata iniziale. Se il banco ottiene un Blackjack, vieni pagato 2 a 1 sulla tua assicurazione.
- In tal modo non perdi la tua puntata iniziale (perché ricevi l'importo della tua puntata iniziale e in più ti viene restituito l'importo dell'assicurazione). Se il croupier non ottiene un Blackjack, perdi l'importo dell'assicurazione.
- Nota: l'assicurazione non ha effetto sulle puntate collaterali.

10 Carte Charlie:

- È teoricamente possibile che il giocatore chiami 10 carte senza sballare. In questo caso, la mano del giocatore vince automaticamente, tranne che nel caso in cui il croupier abbia un Blackjack.
- La regola del 10 Carte Charlie è applicabile anche alle mani divise.

Alla Pari:

- Se hai ottenuto un Blackjack e la prima carta scoperta del croupier è un Asso, ti viene data la possibilità di utilizzare l'opzione **ALLA PARI**.
- Se usi l'opzione **ALLA PARI**, ricevi un pagamento 1 a 1 a prescindere dalle carte del croupier (ricevi il valore della tua puntata iniziale più un importo pari alla tua puntata iniziale).

Puntate Collaterali:

- Oltre alla puntata della partita principale, può essere piazzata una puntata collaterale che può pagare anche se la puntata principale si rivela perdente. L'importo della vincita della puntata collaterale dipende dalla combinazione formata dalle carte.
- Non è consentito piazzare puntate collaterali senza aver piazzato una puntata regolare.
 - **Nota:** Tutti i tipi di puntata possono essere piazzati nello stesso momento.

Coppie perfette:

- Puoi piazzare una puntata collaterale Coppia del Giocatore sull'area corrispondente, posta al di sotto di ogni area di puntata regolare, per ognuna delle tue mani su cui è piazzata una puntata regolare.
- La puntata collaterale Coppia del Banco può essere piazzata sull'area corrispondente, posta vicino alla mano del croupier, una volta per round di gioco.
- Una puntata sulle Coppie Perfette paga quando 2 delle carte iniziali della mano formano una Coppia Perfetta, una Coppia Colorata o una coppia Rossa/Nera:
 - **La Coppia perfetta** si verifica quando le prime due carte del giocatore o del banco formano una coppia dello stesso seme (ad esempio una coppia di 4 di quadri).
 - **La Coppia colorata** si verifica quando le prime due carte del giocatore o del banco formano una coppia dello stesso colore ma di seme diverso (ad esempio un 4 di quadri e un 4 di cuori).
 - **La Coppia rossa/nera** si verifica quando le prime due carte del giocatore o del croupier formano una coppia di colori e semi diversi (ad esempio un 4 di quadri e un 4 di picche).

Puntate 21+3:

- Puoi piazzare una puntata "21+3" sull'area corrispondente, posta al di sotto di ogni area di puntata regolare, per ognuna delle tue mani su cui è piazzata una puntata regolare.

- Questa è una puntata collaterale che consente ai giocatori di scommettere che le prime due carte assegnate al giocatore e la prima carta assegnata al croupier formino una mano di poker a cinque carte inclusa nella seguente lista di combinazioni vincenti:
 - **Tris Dello Stesso Seme** - le tre carte sono in successione e dello stesso seme;
 - **Scala a Colore** - le tre carte hanno lo stesso valore;
 - **Tris** - tutte e tre le carte dello stesso valore;
 - **Scala** - le tre carte sono dello stesso seme;
 - **Colore** - le tre carte sono dello stesso seme.

Bonus Link:

- Se la tua mano con una puntata collaterale 'LINK' ottiene un Blackjack, viene attivato il Bonus **Link**.
- Premi il pulsante **GIRA** per far girare la ruota.
- Quando viene premuto, il pulsante **GIRA** diventa **SALTA**. Premi il pulsante **SALTA** per passare agli ultimi secondi del giro in corso.
- Una volta attivato il Bonus **Link**, sullo schermo compare la Ruota Bonus. È composta da sezioni Premio in denaro, Link e Mega Link:
 - se la ruota si ferma sulla sezione Premio in denaro, la puntata 'LINK' viene moltiplicata per il valore (moltiplicatore) indicato su quella sezione. I moltiplicatori possibili sono X5, X10, X15, X25, X50.
 - se la ruota si ferma sulla sezione 'LINK', viene attivata la funzione **Link**.
 - se la ruota si ferma sulla sezione 'MEGA LINK', viene attivata la funzione **Mega Link**.
- Se la ruota si ferma su una sezione Premio in denaro, le vincite vengono visualizzate in una finestra pop-up e il giocatore viene reindirizzato alla partita principale, che riprende dalla mano successiva.
- Durante il gioco, se viene attivata la funzione **Link** o **Mega Link**, accedi al tavolo bonus corrispondente.
- La puntata durante il Bonus **Link** è la puntata piazzata sulla puntata collaterale 'LINK' durante la partita principale.
- Il premio per le vincite del round Bonus **LINK** viene aggiunto all'importo della tua mano vincente.
- Se la disconnessione da Internet avviene durante il bonus **Link** e non hai ancora fatto girare la Ruota Bonus, alla riconnessione vieni reindirizzato alla Ruota Bonus.
- In caso di disconnessione da Internet dopo aver fatto girare la Ruota Bonus, vieni automaticamente reindirizzato in base al risultato del giro:
 - Se la ruota si ferma sulla sezione del premio in denaro, il round bonus si considera risolto e torni automaticamente alla partita principale. Gli importi vinti nel round della funzione vengono aggiunti al tuo saldo.
 - Se la ruota si ferma su una sezione "LINK" o "MEGA LINK", vieni reindirizzato alla tabella bonus corrispondente.
 - **Nota:** in caso di disconnessione da Internet durante il round della funzione **Link** o **Mega Link**, sarai automaticamente indirizzato al punto in cui è stata persa la connessione.

Funzione Link:

- Premi **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Quando ha inizio il Bonus, ti viene mostrata una tabella Bonus con 18 sezioni, 3 caselle al di sotto della tabella e 4 valori moltiplicatori del premio al di sopra. Le 3 caselle al di sotto della tabella potrebbero mostrare un moltiplicatore di vincita casuale da X2, X3 o X5 oppure il simbolo di un diamante premio.

- 3 premi in denaro casuali con un valore fino a X50 la tua puntata compaiono sul tavolo bonus.
- 3 giri assegnati.
- Premi il pulsante **GIRA** per ridurre di 1 il numero di giri rimanenti e fare girare ogni posizione vuota della tabella, mostrando un premio in denaro casuale fino a 1X, 2X, 3X, 4X, 5X, 10X, 15X, 50X la tua puntata oppure uno spazio vuoto.
- Quando viene premuto, il pulsante **GIRA** diventa **SALTA**. Premi il pulsante **SALTA** per passare agli ultimi secondi del giro in corso.
- Se viene assegnato un premio in denaro, la posizione corrispondente viene bloccata e il numero di giri rimanenti torna a 3. Se non vengono assegnati premi in denaro, non accade nulla.
- Quando il numero di giri rimanenti raggiunge lo 0, vengono assegnati gli tutti premi. Se 5 o meno premi compaiono sopra un moltiplicatore di vincita o un diamante, i premi in denaro di queste colonne vengono assegnati nella forma in cui compaiono.
- Se riempi le 6 sezioni sopra a un moltiplicatore di vincita, tutti i premi in denaro nelle 2 colonne al di sopra saranno moltiplicati per quel moltiplicatore di vincita.
- Se riempi le 6 sezioni sopra a un diamante, vinci i premi in denaro nelle 2 colonne al di sopra più la puntata moltiplicata per uno dei premi posti sopra di essa. Nel gioco sono in palio 4 tipi di premi: GRAND X2000, MAJOR X500, MINOR X100 e MINI X20.

Funzione Mega Link:

- Premi **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Quando ha inizio il Bonus, ti viene mostrata una tabella Bonus con 36 sezioni, 6 caselle al di sotto della tabella e 4 valori moltiplicatori del premio al di sopra. Le 6 caselle al di sotto della tabella potrebbero mostrare un moltiplicatore di vincita casuale da X2, X3 o X5 oppure il simbolo di un diamante premio.
- 6 premi in denaro casuali con un valore fino a X50 la tua puntata compaiono sul tavolo bonus.
- 3 giri assegnati.
- Premi il pulsante **GIRA** per ridurre di 1 il numero di giri rimanenti e fare girare ogni posizione vuota della tabella, mostrando un premio in denaro casuale fino a 1X, 2X, 3X, 4X, 5X, 10X, 15X, 50X la tua puntata oppure uno spazio vuoto.
- Quando viene premuto, il pulsante **GIRA** diventa **SALTA**. Premi il pulsante **SALTA** per passare agli ultimi secondi del giro in corso.
- Se viene assegnato un premio in denaro, la posizione corrispondente viene bloccata e il numero di giri rimanenti torna a 3. Se non vengono assegnati premi in denaro, non accade nulla.
- Quando il numero di giri rimanenti raggiunge lo 0, vengono assegnati gli tutti premi. Se 5 o meno premi compaiono sopra un moltiplicatore di vincita o un diamante, i premi in denaro di queste colonne vengono assegnati nella forma in cui compaiono.
- Se riempi le 6 sezioni sopra a un moltiplicatore di vincita, tutti i premi in denaro nelle 2 colonne al di sopra saranno moltiplicati per quel moltiplicatore di vincita.
- Se riempi le 6 sezioni sopra a un diamante, vinci i premi in denaro nelle 2 colonne al di sopra più la puntata moltiplicata per uno dei premi posti sopra di essa. Nel gioco sono in palio 4 tipi di premi: GRAND X2000, MAJOR X500, MINOR X100 e MINI X20.

Tabella dei pagamenti:

- Le combinazioni Coppia Perfetta, Coppia Colorata, Coppia Rossa/Nera, 21+3 e Link pagano secondo la tabella dei pagamenti posta in basso:
 - La mano vincente paga 1:1
 - L'opzione Alla Pari paga 1:1

- L'Assicurazione paga 2:1
 - Il Blackjack paga 3:2
 - La Coppia Perfetta paga 25:1
 - La Coppia Colorata paga 12:1
 - La Coppia Rossa/Nera paga 6:1
 - Il Tris dello stesso seme paga 100:1
 - La Scala a Colore paga 40:1
 - Il Tris paga 30:1
 - La Scala paga 10:1
 - Il Colore paga 5:1
 - Link paga 3:1 - 6.900:1
 - Mega Link paga 6:1 - 13.800:1
- Il formato in cui sono espressi i premi indica che quando consegui una vincita, ti viene restituito l'importo della tua puntata più un multiplo di quest'ultima.
 - Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Nota sulle disconnessioni:

- In caso di disconnessione da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Sarai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.
- Per controllare i risultati delle vecchie partite o avere maggiori dettagli sulle partite recenti, premi il pulsante Cronologia, disponibile nel Menu. Utilizza il nome utente e la password abituali per accedere e verificare l'esito dei round precedenti sia per la versione desktop che mobile del gioco.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **Main Game: 99.57%**
- **Player's/Dealer's Pairs Side Bet: 93.89%**
- **21+3 Side Bet: 95.38%**
- **Link Side Bet: 95.34%**