

Regolamento **Cards Of Venus Aces and Faces**

Informazioni sul gioco

Questo gioco è un video poker e si svolge con un mazzo standard di 52 carte che vengono mischiate prima di ogni partita.

In questo gioco:

Una mano di cinque carte viene distribuita.

L'obiettivo del gioco è completare ogni mano con la combinazione vincente di carte più alta possibile.

Una mano vincente viene evidenziata nella tabella delle vincite. Se non si dispone di una mano vincente, la partita termina e sarà possibile iniziarne una nuova.

Generale

È possibile puntare fino a cinque monete per partita.

L'importo della puntata totale corrisponde al numero di monete giocate, moltiplicato per il valore delle monete giocate.

Si ottiene una vincita quando una combinazione vincente viene completata una volta distribuite le carte.

Viene pagata una vincita per mano. Se una mano realizza più di una combinazione vincente, si pagherà il giocatore per la combinazione vincente più alta.

Le vincite vengono visualizzate in crediti nella tabella delle vincite.

La vincita per la mano dipende dalla combinazione della mano, come indicato nella tabella delle vincite.

Svolgimento del gioco

Per giocare una partita:

Se necessario, modifica il valore della puntata.

Seleziona DAI CARTE. Una mano di cinque carte scoperte viene distribuita al giocatore.

Le carte che sono parte di una possibile combinazione vincente vengono trattenute.

È possibile scegliere quali carte tenere, selezionandole.

Seleziona ESTRAI. Tutte le carte non tenute vengono ignorate e sostituite con nuove carte dal mazzo.

La mano viene valutata e si riceve un avviso per ogni combinazione vincente ottenuta, in base alla tabella delle vincite.

Vincite della partita

Le mani vincenti pagano in base alla classificazione delle mani, come indicato nella tabella delle vincite.

Classificazione delle mani in ordine crescente:

Scala Reale - Asso, Re, Regina, Fante, Dieci dello stesso seme.

Scala Reale - Cinque carte dello stesso seme, con valori in sequenza.

Poker (Assi) - Quattro Assi di un seme qualsiasi.

Poker (Fanti, Regine e Re) - Quattro carte dello stesso valore: Fante, Regina o Re di un seme qualsiasi.

Poker (da 2 a 10) - Quattro carte dello stesso valore: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 o 10 di un seme qualsiasi.

Full - Tre carte di un valore e due carte di un altro valore.

Scala Reale - Cinque carte dello stesso seme, con valori non in sequenza.

Scala - Cinque carte in ordine di valore, non dello stesso seme.

Tris - Tre carte dello stesso valore.

Doppia Coppia - Una coppia di un valore e una coppia di un altro valore.

Fanti O Superiore - Qualsiasi coppia di Fanti o di carte dal valore superiore.

Le vincite vengono visualizzate nella tabella delle vincite del gioco.
Paga solo la combinazione vincente più alta.

Funzione Raddoppio

L'obiettivo della funzione Raddoppio è pescare una carta di valore più alto rispetto alla carta del croupier.

È possibile continuare a raddoppiare fino a quando non viene pescata una carta inferiore rispetto a quella del croupier e la mano viene persa, o finché non si raggiunge il Limite di Raddoppio del Casinò.

Per accedere alla Funzione Raddoppio, bisogna aver vinto un importo qualsiasi nell'ultima partita:

Seleziona RADDOPPIA. Il giocatore riceve quattro carte mentre al croupier ne viene distribuita una, scoperta.

Seleziona una delle quattro carte coperte. Tutte le quattro carte vengono scoperte per rivelare il loro valore e la carta selezionata viene evidenziata.

Se la carta è di un valore più alto rispetto a quella del croupier, si raddoppia la vincita originale ed è possibile scegliere se raddoppiare ancora o incassare le vincite.

Se la carta è di valore uguale a quella del croupier, si ottiene un tie e l'importo di vincita resta lo stesso. È possibile giocare di nuovo o incassare le vincite.

Se la carta è di valore inferiore rispetto a quella del croupier, la Funzione Raddoppio termina. Si ritorna alla partita principale ed è possibile continuare a giocare una nuova mano.

In caso di disconnessione dal casinò o da Internet, o se si chiude il casinò prima di aver pescato una carta, il casinò non selezionerà una carta per il giocatore. Quando si riapre il gioco, si ritornerà alla fase di raddoppio.

Se, nella Funzione Raddoppio, il limite di Raddoppio del Casinò viene raggiunto o superato, le vincite vengono automaticamente incassate e si ritorna alla partita principale.

Questa funzione potrebbe non essere disponibile nel gioco a cui stai giocando.

Comandi di gioco

Menu - Visualizza il menu delle opzioni generali di gioco e di sistema.

Turbo - Abilita o disabilita la Modalità Turbo. La Modalità Turbo aumenta la velocità di gioco in modo che i risultati vengano visualizzati più in fretta.

Selettore di puntata - Apre la selezione per configurare la puntata; tramite due cursori, è possibile scegliere il numero di monete e i valori delle monete.

Distribuisce - Avvia la partita. Una mano di cinque carte viene distribuita.

Pesca - Sostituisce tutte le carte non tenute con nuove carte dal mazzo.

Incassa - Incassa le vincite in corso e termina la partita.

Tabella delle vincite - Selezionando la tabella delle vincite aumenta il numero di monete selezionate, da una a un massimo di cinque. Un'altra selezione riporta il numero di monete a uno.

Raddoppio - Avvia un nuovo turno della Funzione Raddoppio.

Impostazioni di gioco

Abilita Suoni: attiva o disattiva la riproduzione dei suoni nel gioco.

Offerta Raddoppio: attiva l'offerta della Funzione Raddoppio. Se disattivata, la Funzione Raddoppio non viene offerta e il gioco procede con l'incasso automatico di tutte le vincite.

Tieni Carte Automatico: attiva/disattiva il blocco automatico delle carte che formano una combinazione vincente. Se disattivato, le carte distribuite inizialmente, e che formano una combinazione vincente, non saranno tenute automaticamente.

Mostra Schermata Funzione: attiva/disattiva la visualizzazione della schermata delle funzioni all'avvio della partita.

Glossario

Funzione Raddoppio - Funzione Scommessa

Informazioni aggiuntive

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Eventuali anomalie di funzionamento rendono nulle tutte le vincite e le partite.

Le eventuali modifiche alle regole del gioco saranno eseguite in conformità ai requisiti regolamentari.

In caso di disconnessione, quando si ritorna al gioco viene visualizzato lo stato dell'ultima partita giocata.

Il saldo viene aggiornato con l'importo vinto o perso.

Vengono visualizzati i risultati dell'ultima partita giocata.

Se la richiesta non raggiunge il server prima della disconnessione, vengono visualizzati i risultati della partita precedente.

Tutte le funzioni in corso che richiedono un'interazione o una selezione possono proseguire.

In caso di disconnessione, quando si ritorna al gioco viene visualizzato lo stato dell'ultima partita giocata.

Ritorno al giocatore

Il Ritorno al giocatore (RTP) è la percentuale statistica teorica del denaro totale puntato in un gioco che viene erogato in vincite nel tempo.

In base al gioco, il valore dell'RTP può essere definito come un valore singolo o variabile a seconda delle diverse fasi o modalità di gioco.

I valori vengono calcolati inizialmente dividendo il totale delle vincite possibili per il totale dei risultati possibili disponibili all'interno del gioco.

I valori vengono calcolati inizialmente dividendo le vincite totali per le puntate totali provenienti da una simulazione di numerosi turni di gioco.

I valori riflettono il ritorno massimo atteso e non sono soggetti a cambiamenti.

RTP: 99,26%.