

Regolamento_ Free Chip Blackjack

Free Chip Blackjack™ è un gioco di carte in modalità diversa da torneo, variante del Blackjack standard. Lo scopo del gioco è quello di avvicinarsi il più possibile ad una somma di carte di valore 21, avvicinandosi più del Croupier ma facendo attenzione a non sballare.

ISTRUZIONI DI GIOCO:

In questo gioco è possibile utilizzare fino a 3 mani. Per giocare, è necessario piazzare una puntata su almeno 1 mano. È possibile piazzare una puntata diversa su ogni mano.

In questo gioco sono utilizzati 6 mazzi di carte. Per giocare è necessario piazzare almeno la puntata minima.

Per effettuare una puntata è sufficiente fare clic su una delle fiche poste in basso a sinistra, selezionando il valore desiderato. Fai clic su una delle posizioni di puntata disponibili (i 3 grandi cerchi sul tavolo) per piazzare la puntata. Ogni clic aumenta la tua puntata del valore della fiche selezionata.

Le puntate collaterali possono essere piazzate sulle aree di puntata e corrispondono al tipo di puntata: **BUSTED BONANZA (o SUPER SBALLO)**, **FREE FORTUNE (o FORTUNA GRATIS)** e **PERFECT PAIRS (COPPIE PERFETTE)** poste sotto ai tre cerchi delle tre mani.

I limiti del tavolo sono impostati dal menù prima di dare inizio alla partita. I limiti vengono applicati solo alla puntata iniziale. Le azioni che richiedono una puntata aggiuntiva (Divisione, Assicurazione e Raddoppio) possono essere compiute anche se hai piazzato una puntata equivalente al limite massimo.

Fai clic su **DISTRIBUISCI** per assegnare le carte. Viene assegnata una mano da due carte a ogni posizione provvista di puntata e al croupier. Le carte verranno distribuite una per una ad ogni mano, rispettando un turno che parte dalla mano del giocatore posta più a destra. L'ultima carta verrà assegnata alla mano del croupier e sarà coperta.

Fai clic su **"CANCELLA PUNTATE"** per rimuovere tutte le puntate sul tavolo. Questo funzione è disponibile nel menù o può essere attivata premendo a lungo su "annulla".

Fai clic su **"X2 RADDOPPIA"** per raddoppiare tutte le puntate sul tavolo.

Hai piazzato più di 1 puntata sul tavolo, fai clic su **ANNULLA** per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo.

Se stai giocando più di una mano, le azioni per ognuna di queste verranno decise separatamente, partendo dalla mano posta più a destra.

Se la carta scoperta del croupier è un Asso, ti viene offerta l'Assicurazione. Fai clic su **ACCETTA** per assicurare la mano selezionata contro la possibilità che il croupier ottenga un Blackjack. Per assicurare tutte le tue mani, premi **ACCETTA TUTTI**. Se non desideri assicurare la mano selezionata fai clic su **RIFIUTA**.

Se desideri rifiutare l'Assicurazione per tutte le tue mani, fai clic sul pulsante **RIFIUTA TUTTI**.

Se le tue prime due carte hanno lo stesso valore, puoi dividere la tua mano facendo clic su **DIVIDI**.

Fai clic su **CARTA** per richiedere un'altra carta, oppure premi **RADDOPPIA** per raddoppiare la tua

puntata e ricevere una terza e ultima carta. Se non desideri ricevere altre carte, fai clic su **STAI**. N.B. una volta fatto clic su **RADDOPPIA**, non è possibile effettuare altre azioni per la mano in questione.

N.B. Le opzioni Assicurazione, Raddoppia e Dividi richiedono una puntata aggiuntiva. Se sul tuo saldo non vi sono fondi sufficienti a coprire tali puntate, sarà necessario depositare altro denaro.

Al termine del round, ogni tua mano sarà confrontata con quella del croupier, determinando la vittoria o la sconfitta.

Il croupier non scopre immediatamente le carte per mostrare la presenza di un Blackjack, a prescindere dal valore della sua prima carta scoperta,

Nel caso in cui sia stata fatta una divisione, un asso ed una carta da 10, vengono considerati un 21 e non un Blackjack.

Il Blackjack paga 1,5 volte l'importo puntato (3 a 2).

Se il valore totale delle tue carte si avvicina a 21 più del punteggio delle carte del croupier, dopo che quest'ultimo ha smesso di prendere carte, vinci l'importo della puntata (1 a 1).

Se il punteggio totale delle tue carte supera 21, la tua mano 'sballa' e perdi automaticamente la puntata per tale mano.

Se tu e il croupier totalizzate lo stesso punteggio (da 17 a 21), si verifica un pareggio e la tua puntata ti viene restituita con un Push.

Se il croupier sballa quando stai con un 17 (a prescindere dalla carta scoperta del croupier), si verifica un pareggio.

Se stai con un 17, non Naturale, e anche il croupier ottiene un 17, si verifica un pareggio. N.B. Se stai con un 17 Naturale (ovvero formato dalle 2 carte iniziali) e anche il croupier ottiene un 17 (Naturale o meno), vinci.

Il croupier chiede sempre carta se ha 16. Se il croupier ottiene un 17 Hard, sta; se invece ottiene un 17 Soft, prende nuovamente carta. Quando 'sballi', il croupier non prende altre carte, tranne nel caso in cui tu abbia piazzato una puntata collaterale BUSTED BONANZA.

Un Blackjack batte un punteggio di 21 normale.

Le mani non decise pareggiano se la carta scoperta del croupier è un 10 e il croupier sballa. Con 'carta scoperta' si intende la prima carta assegnata al croupier, ovvero quella mostrata al giocatore.

Se desideri giocare un altro round, piazza le tue puntate come spiegato precedentemente. In alternativa, fai clic su **RIPUNTA** per effettuare le stesse puntate del round precedente e quindi premi **DISTRIBUISCI** per distribuire le carte. Fai clic su **RIPUNTA E DISTRIBUISCI** per piazzare le stesse puntate del round precedente e distribuire immediatamente le carte. Fai clic su **RADDOPPIA E DISTRIBUISCI** per piazzare le puntate del round precedente raddoppiate e distribuire immediatamente le carte.

PULSANTI:

DISTRIBUISCI - Distribuisci le carte.

CANCELLA PUNTATE - Rimuovi tutte le puntate dal tavolo.

TIENI PREMUTO ANNULLA - Tenendo premuto questo pulsante comparirà il pulsante **CANCELLA PUNTATE**.

CARTA - Assegna un'altra carta alla mano selezionata.

STAI - Non vengono assegnate altre carte alla mano selezionata e il gioco passa alla mano successiva. Il tuo turno termina quando non vi sono più mani per le quali prendere una decisione.

RADDOPPIA - Se non sono ancora state distribuite le carte, questo pulsante raddoppia tutte le puntate sul tavolo. Se le carte sono state distribuite, questo pulsante raddoppia la puntata della mano selezionata e chiede una terza e ultima carta per tale mano.

DIVIDI - Divide la mano in due.

RIPUNTA - Piazza le stesse puntate del round precedente.

RIPUNTA E DISTRIBUISCI - Piazza le stesse puntate del round precedente e distribuisce immediatamente le carte.

RADDOPPIA E DISTRIBUISCI - Piazza le puntate del round precedente raddoppiate e distribuisce immediatamente le carte.

ACCETTO / RIFIUTO – Accetta o rifiuta l'offerta di assicurazione per proteggere una puntata dalla possibilità che il croupier ottenga un Blackjack.

ACCETTA TUTTI – Fai clic per accettare o rifiutare l'Assicurazione per tutte le mani, contro la possibilità che il croupier ottenga un Blackjack.

RIFIUTA TUTTI – Fai clic per rifiutare l'Assicurazione contro la possibilità che il croupier ottenga un Blackjack e saltare la protezione della puntata per le mani attuali.

DIVISIONE GRATIS - Divide la mano in due. La **DIVISIONE GRATIS** viene offerta a tutte le mani, tranne quelle costituite da carte da 10 (10, Jack, Regina o Re).

RADDOPPIO GRATIS - Quando la tua mano ha un punteggio pari a un 9 Naturale Hard, un 10 Naturale Hard o un 11 Naturale Hard, puoi raddoppiare gratuitamente.

REGOLE

Lo scopo di Free Chip Blackjack™ è quello di ottenere una mano il cui punteggio sia 21 o che si avvicini a 21 (senza superarlo) più della mano del croupier.

Il valore di una mano è dato dalla somma del punteggio delle singole carte. Il Blackjack è la mano più alta ed è formata da 2 carte: un Asso e una carta da 10 punti. Un Blackjack batte un punteggio di 21.

In un round di gioco è possibile giocare da 1 a 3 mani. Le mani selezionate saranno giocate in senso orario, partendo dalla tua mano posta più a destra. La mano del croupier verrà giocata per ultima. Come nel Blackjack tradizionale, puoi dividere, raddoppiare e utilizzare l'assicurazione.

Free Chip Blackjack™ è una variante del Blackjack con le seguenti regole:

Vengono utilizzati 6 mazzi di carte. Al termine di ogni round, le carte utilizzate vengono reinserite nel mazzo, che viene quindi mescolato.

Gli Assi valgono 1 o 11, le figure valgono 10 e le carte numerate hanno il valore indicato sulla carta stessa.

Puoi dividere e **DIVIDERE GRATIS** (se possibile) una mano divisa fino a 3 volte.

Puoi dividere gli Assi e aggiungervi altre carte, mentre negli altri Blackjack è possibile aggiungere solo una carta agli Assi divisi, che stanno automaticamente.

Puoi raddoppiare dopo la divisione oppure utilizzare l'opzione di **RADDOPPIO GRATIS** (quando la mano lo consente).

Il croupier non verifica subito la presenza di un Blackjack, a prescindere dal valore della sua prima carta scoperta.

Un Asso e una carta da 10, dopo una divisione, vengono considerati un 21 e non un Blackjack.

Il Blackjack paga 1,5 volte l'importo puntato (3 a 2).

Puoi raddoppiare dopo la divisione oppure utilizzare l'opzione di **RADDOPPIO GRATIS** (quando la mano lo consente).

Se il punteggio totale delle tue carte supera 21, la tua mano 'sballa' e perdi automaticamente la puntata per tale mano.

Se tu e il croupier totalizzate lo stesso punteggio (da 17 a 21), si verifica un pareggio e la tua puntata ti viene restituita in un 'Push'.

Se il croupier sballa quando stai con un 17 (a prescindere dalla carta scoperta del croupier), si verifica un pareggio.

Se stai con un 17 non Naturale e anche il croupier ottiene un 17, si verifica un pareggio. N.B. Se stai con un 17 Naturale (ovvero formato dalle 2 carte iniziali) e anche il croupier ottiene un 17 (Naturale o meno), vinci.

Il croupier chiede sempre carta se ha 16. Se il croupier ottiene un 17 Hard, sta; se invece ottiene un 17 Soft, prende nuovamente carta. Quando 'sballi', il croupier non prende altre carte, tranne nel caso in cui tu abbia piazzato una puntata collaterale BUSTED BONANZA.

Un Blackjack batte un punteggio di 21 normale.

Le mani non decise pareggiano se la carta scoperta del croupier è un 10 e il croupier sballa. Con 'carta scoperta' si intende la prima carta assegnata al croupier, ovvero quella mostrata al giocatore.

Funzione raddoppia e distribuisce:

Se dopo avere visto le tue prime due carte ritieni che una terza carta possa farti superare il punteggio della mano del croupier, considera la possibilità di raddoppiare. Scegliendo di raddoppiare, la puntata è raddoppiata (la differenza verrà prelevata dal tuo saldo) e ricevi un'altra carta. È possibile raddoppiare anche dopo avere diviso una coppia.

Funzione dividi raddoppia e distribuisce:

Se le tue prime 2 carte hanno lo stesso valore, puoi dividerle in 2 mani diverse. La seconda mano avrà la stessa puntata della mano da cui è stata divisa. Potrai quindi chiedere altre carte per ogni mano. Potrai richiedere quante carte desideri per ogni mano divisa. Se ricevi un Asso e una carta da 10 in una mano divisa, il loro punteggio verrà considerato un 21 e non un Blackjack.

Funzione fiche gratis:

Quando è possibile utilizzare la funzione **RADDOPPIO GRATIS** o **DIVISIONE GRATIS**, il set di pulsanti regolari viene sostituito da un set di pulsanti speciali. Sarà utilizzata una fiche specifica per divisioni e raddoppi.

Il **RADDOPPIO GRATIS** viene offerto quando la tua mano è un 9 Naturale Hard, un 10 Naturale Hard o un 11 Naturale Hard.

Se non si tratta di una mano con un punteggio di 9 Naturale Hard, 10 Naturale Hard o 11 Naturale Hard, il raddoppio viene consentito ma non è gratuito.

- **Naturale** - Le 2 carte iniziali.
- **Hard** - Una combinazione costituita da 2 o più carte con 1 solo risultato.
- **Soft** - Una combinazione costituita da 2 o più carte con 2 risultati.
- **Naturale Hard** - 2 carte iniziali senza Asso.

La **DIVISIONE GRATIS** viene offerta a tutte le mani, tranne quelle costituite da 10, Jack, Regina o Re. Puoi dividere le carte con un valore di 10 e le Figure ma la divisione non è gratuita. Puoi dividere una mano fino a 3 volte (creando un massimo di 4 mani).

La prima carta che ti viene distribuita è anche la prima a essere giocata. Ad esempio: se ricevi due 8, di cui la prima carta è un 8 di fiori e la seconda è un 8 di cuori, la mano con l'8 di fiori viene giocata per prima. Se a tale mano viene assegnato un 8 di quadri e decidi di dividere anche questa mano, la mano contenente l'8 di fiori viene giocata per prima.

FUNZIONI DI PUNTATA COLLATERALI

Oltre alla puntata della partita principale, può essere piazzata una puntata collaterale che può pagare anche se la puntata principale si rivela perdente. L'importo della vincita della puntata collaterale dipende dalla combinazione formata dalle carte.

I tre tipi di puntata collaterale possibile sono:

- Free fortune
- Perfect Pairs
- Busted bonanza

Funzione Free Fortune

Puntando nella funzione **Free Fortune** Puoi vincere fino a 1001 volte la tua puntata quando ottieni fiche gratis. La puntata collaterale può pagare se utilizzi la **FUNZIONE FICHE GRATIS**. Più usi la **FUNZIONE FICHE GRATIS** su una determinata mano, più è alto il premio potenziale. Il premio massimo viene assegnato per 3 **DIVISIONI GRATIS** su una sola mano Naturale e un **RADDOPPIO GRATIS** su ognuna di tali **DIVISIONI GRATIS** e sulla mano divisa principale.

Funzione Perfect Pairs

Puoi vincere fino a 26 volte la tua puntata quando viene assegnata una coppia.

La Coppia perfetta si verifica quando le prime tue due carte o le prime due del croupier formano una coppia dello stesso seme (ad esempio una coppia di 4 di quadri).

La Coppia colorata si verifica quando le tue prime due carte o le prime due del croupier formano una coppia dello stesso colore ma di seme diverso (ad esempio un 4 di quadri e un 4 di cuori).

La Coppia rossa/nera si verifica quando le prime tue due carte o le prime due del croupier formano una coppia di colori e semi diversi (ad esempio un 4 di quadri e un 4 di picche).

Funzione Busted Bonanza

Puoi vincere fino a 46 volte la tua puntata quando il croupier sballa. Le condizioni di vincita sono le seguenti:

- Se il croupier sballa, a prescindere dalla carta scoperta.
- Se il croupier sballa con una Figura o una carta da 10 scoperta.
- Se il croupier sballa quando stai con 17.
- Se il croupier sballa con una carta scoperta da 10 e hai 17.
- Se il croupier sballa con un Asso scoperto e hai 17.

N.B. Se dividi la tua mano, le seguenti 3 condizioni di vincita non si applicano (quando il croupier sballa e hai 17, quando il croupier sballa con un 10 come carta scoperta e hai 17 e quando il croupier sballa con un Asso come carta scoperta e hai 17).

N.B. Se piazzì una puntata collaterale **BUSTED BONANZA**, il croupier continuerà ad estrarre le carte per determinare il risultato della puntata collaterale, a prescindere dal valore della mano.

Se piazzì una puntata collaterale **BUSTED BONANZA** e la tua mano sballa, il croupier continuerà a prendere carta per determinare se sballerà. Ciò non influenzerà la tua mano sballata.

Pagine della tabella dei pagamenti:

Premendo il **pulsante delle impostazioni (ingranaggio) e successivamente informazioni**, è possibile visualizzare la pagina di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco e la tabella dei pagamenti. I premi sono elencati nella schermata della Tabella dei pagamenti. Il formato in cui sono espressi i premi indica che quando consegui una vincita, ti viene restituito l'importo della tua puntata più un multiplo di quest'ultima.

Vincite	Premi
Blackjack	03:02
Assicurazione	02:01
Mano vincente	01:01
Perfect Pairs	
Coppia perfetta	25:01:00
Coppia colorata	12:01
Coppia Rosso/Nero	06:01
Busted Bonanza	
Il croupier sballa con un ASSO come carta scoperta e il giocatore ha 17	45:01:00
Il dealer sballa con una carta scoperta da 10 e il giocatore ha 17	09:01

Il dealer sballa e il giocatore ha 17	05:01
il croupier sballa con una carta scoperta da 10	03:01
Free Fortune	
7 Fiche	1000:01:00
6 Fiche	300:01:00
5 Fiche	100:01:00
4 Fiche	50:01:00
3 Fiche	25:01:00
2 Fiche	10:01
1 Fiche	03:01

Funzione ASSICURAZIONE:

Se nella mano iniziale del croupier è visibile un Asso, puoi assicurare la tua puntata contro la possibilità che il croupier abbia un Blackjack. Acquistando l'assicurazione, piazzati separatamente sul tavolo un importo pari alla metà della tua puntata iniziale. Se la prima carta del croupier vale 10 punti, l'assicurazione non viene offerta. Se il banco ottiene un Blackjack, vieni pagato 2 a 1 sulla tua assicurazione. Se il croupier non ottiene un Blackjack, perderai l'importo dell'assicurazione.

Se decidi di disattivare l'offerta dell'assicurazione durante l'attuale sessione di gioco, l'assicurazione non sarà offerta. Per utilizzare nuovamente l'assicurazione, è necessario riattivarla dalle impostazioni accessibili facendo clic sul pulsante del **MENU**.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **99.23%**.