

Regolamento_Thor's Blackjack

Blackjack

Regole complete

- 8 mazzi standard da 52 carte. Dopo ogni mano, le carte vengono rimesse nel mazzo e rimescolate.
- Le carte numerate da 2 a 10, hanno un valore nominale. Le figure (re, regina e jack), hanno lo stesso valore dei 10, mentre gli assi possono valere 1 o 11. I 4 semi non hanno alcun significato specifico.
- Il banco distribuisce due carte per sé e due carte in ogni casella occupata dal giocatore.
- Entrambe le carte del giocatore vengono distribuite a faccia in su, mentre solo la prima carta del banco è scoperta.
- Un giocatore può chiedere un'ulteriore carta cliccando sul simbolo della carta.
- Un giocatore può ripetere questo passaggio tutte le volte che desidera fino a quando il totale delle sue carte rimane inferiore a 21.
- Se il totale supera 21, il giocatore "sballa" e perde automaticamente.
- Una volta che il giocatore è soddisfatto delle proprie carte, può fermarsi cliccando sul simbolo della mano (stare).
- Dopo che il giocatore ha terminato il proprio turno, il banco rivela la carta coperta e decide se prenderne un'altra.
- Prima di poter "stare", il banco deve totalizzare un punteggio uguale o maggiore di 17.
- Il banco deve fermarsi con un 17 "morbido" (cioè quando il totale delle proprie carte è 17 e una delle due carte è un asso).
- Il giocatore vince se il valore delle proprie carte è maggiore di quello del banco o se il banco sballa.
- Se il valore delle carte del giocatore è uguale a quello del banco viene considerato un "push"(pareggio) e la puntata viene restituita.
- Una volta terminata la mano e pagate le eventuali vincite, il giocatore ha la possibilità di ripetere la puntata o farne una nuova modificando il numero di mani e l'importo della puntata su ciascuna casella.

Blackjack

- La combinazione di una figura o un 10 più un asso viene considerata Blackjack.
- Il Blackjack viene pagato 1,5 volte la puntata.
- Se il banco ha Blackjack, il giocatore perde automaticamente.
- Se entrambi hanno Blackjack, viene considerato un "push"(pareggio) e la puntata viene restituita.

Split (Divisione)

- Se a un giocatore vengono distribuite due carte dello stesso valore (incluse due figure), avrà la possibilità di "dividere" le carte e raddoppiare la puntata iniziale.
- È consentita una sola "divisione"
- A questo punto il giocatore giocherà due mani.
- Nella prima mano verrà distribuita una seconda carta.

- Il giocatore dovrà decidere se fermarsi o chiedere un'altra carta cliccando sul simbolo corrispondente.
- Dopo aver completato la prima mano, il giocatore si sposterà sulla seconda.
- Una volta che il giocatore è soddisfatto delle proprie carte in entrambe le mani, il banco continua con il gioco.
- Se il giocatore riceve un asso e una figura o un 10 su una mano che è stata divisa, non verrà considerato come Blackjack ma come un semplice 21. Questo significa che se il banco dovesse avere un Blackjack naturale, batterà il 21.

Nota: Il giocatore non può chiedere carta quando divide due assi. Verrà distribuita una sola carta per ciascuna mano.

Double (raddoppio)

- Il giocatore può raddoppiare la puntata dopo aver visto le prime due carte.
- Per completare la mano dopo il raddoppio, verrà distribuita una sola carta aggiuntiva.
- È inoltre possibile raddoppiare dopo una divisione, (tranne dopo aver diviso due assi).

Puntata

- Nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco, ci sono fiche di valori diversi.
- Cliccando su una di esse prima di iniziare a giocare, è possibile selezionare l'importo della puntata.
- Se sono presenti delle frecce a sinistra e a destra delle fiche, è possibile cliccarci sopra per visualizzare fiche dall'importo diverso.

Tabella dei pagamenti

Il formato dei pagamenti prevede che in caso di vittoria venga assegnata la puntata più un multiplo di essa.

Vincite	Pagamenti
Mano vincente	1:1
Blackjack	3:2

L'importo percentuale medio che viene restituito ai giocatori (RTP) è pari al 99,42%. Questa percentuale RTP rappresenta la quantità prevista di denaro restituita nel lungo periodo dal gioco, calcolata da una società di test indipendente.

Gioco interrotto

Sappiamo bene come le connessioni internet possano risultare a volte inaffidabili o come possano intervenire altri fattori ad interrompere il gioco. Proprio per questo cerchiamo di tenere tali situazioni il più possibile sotto controllo. Ad esempio, se rimani a corto di batteria durante il gioco o hai raggiunto il tuo personale limite di tempo giornaliero, al tuo ritorno, il gioco riprenderà dal punto in cui avevi lasciato.

Se non sei in grado di tornare a giocare entro 24 ore, il gioco verrà completato utilizzando le seguenti regole: le tue mani "rimarranno" automaticamente e il dealer giocherà normalmente secondo le regole standard. Eventuali vincite verranno pagate in base a ciò che accade con la mano del dealer.

Gioco demo

Le partite in modalità demo sono un esempio di gioco della versione reale e prevedono esattamente le stesse regole e lo stesso generatore di numeri casuali. Le versioni dei giochi in

modalità demo permettono di giocare con “soldi finti”, che non hanno alcun valore finanziario. Si prega di notare che la modalità Demo non è disponibile in alcune giurisdizioni.

Malfunzionamento del sistema di gioco

L'operatore si riserva il diritto di trattenere vincite e puntate nulle nel caso in cui un giocatore manipoli in maniera fraudolenta i giochi o nel caso di malfunzionamenti del sistema di gioco stesso. Con il termine “malfunzionamento” intendiamo eventuali errori nella pubblicazione di quote o tabelle di pagamento oppure il non funzionamento di un gioco secondo le regole preimpostate.

Versione del gioco: 1.0

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **99.42%**.