

Regolamento **Ultimate Blackjack with Rachael**

Errore. Per applicare Game Name al testo da visualizzare in questo punto, utilizzare la scheda Home. è un gioco di carte individuale in cui il giocatore ha l'obiettivo di battere la mano del banco. Il giocatore si aggiudica la vincita quando realizza una mano dal valore maggiore rispetto a quella del banco ma che non superi 21, oppure quando il banco ha una mano che supera il punteggio di 21.

Si gioca con 6 mazzi standard da 52 carte che vengono mischiate prima di ogni partita. Ai fini del gioco, le carte con un valore numerico hanno tale valore, tutte le figure hanno un valore pari a 10 mentre gli Assi possono avere un valore di 1 o 11. Il valore di una mano è dato dalla somma dei valori delle carte che la compongono.

Questo gioco mostra dei filmati di una croupier, ma la generazione dei numeri è casuale e i filmati sono preregistrati.

Questo gioco prevede la vincita 6 Card Charlie e una puntata secondaria Perfect Pairs.

Main Game: Il giocatore effettua la propria puntata. Quando fa clic sul pulsante Dai Carte la puntata viene confermata e la partita ha inizio. Vengono distribuite le carte iniziali sia al giocatore sia al banco. Il giocatore ha poi la possibilità di decidere la strategia di gioco da adottare. Può chiedere altre carte per migliorare la mano e, se si verificano le giuste condizioni, può anche decidere di applicare fusioni particolari quali l'Assicurazione, il Raddoppio o la Divisione. La mano viene considerata completa quando il valore raggiunge 21, oppure quando il valore supera 21, oppure quando è stato raggiunto il massimo numero di carte, oppure quando il giocatore decide di fermarsi cliccando su Stai. Il massimo numero di carte per il banco è 11, il massimo numero di carte per il giocatore è 6. Una volta terminato il turno del giocatore, il banco gioca in modo automatico in conformità con le regole. Infine, il client visualizza il risultato e assegna al giocatore le eventuali vincite.

Regole del gioco base:

Il banco riceve inizialmente due carte, una coperta e una scoperta. Il giocatore riceve due carte scoperte.

Un Asso e una carta di valore 10 formano un Blackjack che non può essere battuto, ma solo eguagliato.

In caso di parità, al giocatore viene restituita la puntata regolare.

Il banco continua a chiedere carte sino a quando la sua mano ha un valore inferiore a 17 e si ferma quando ha un valore pari o superiore.

Il numero massimo di carte per il banco è 11 dopodiché sta. Il numero massimo di carte per il giocatore è 6.

6 Card Charlie: Se il giocatore ottiene una mano di 6 carte che non sballa, batte qualsiasi mano del banco aggiudicandosi una vincita 6 Card Charlie.

Divisione: Il giocatore può scegliere di dividere due carte che abbiano lo stesso valore. La puntata piazzata sulla seconda mano equivale alla puntata regolare. È possibile effettuare solo una divisione per partita, per un totale di due mani. Se il giocatore decide di dividere due Assi, riceve un'ulteriore carta per ciascuna mano divisa, poi le mani si fermano automaticamente. Un Asso diviso e un 10 valgono 21 e non Blackjack.

Raddoppio: La puntata raddoppio equivale alla puntata originale. Il raddoppio può essere effettuato solo sulle prime due carte. Se il giocatore decide di effettuare un raddoppio, riceve un'ulteriore carta e la mano si ferma automaticamente.

Assicurazione: L'Assicurazione viene offerta quando la carta scoperta del banco è un Asso. La puntata Assicurazione equivale alla metà della puntata regolare. Le vincite o le perdite della puntata Assicurazione sono indipendenti dalla puntata regolare. L'assicurazione copre solo la

puntata originale, non copre eventuali puntate aggiuntive Dividi o Raddoppio. Se il banco non realizza un Blackjack, la puntata Assicurazione viene rimossa dal tavolo. Se il banco realizza un Blackjack, la puntata Assicurazione genera una vincita.

Puntata secondaria Perfect Pairs: Ultimate Blackjack with Rachael consente di piazzare una puntata secondaria Perfect Pairs il cui esito è indipendente da quello del gioco principale. La puntata secondaria riguarda la combinazione formata dalle prime due carte scoperte della mano del giocatore: se queste due carte formano una delle combinazioni riportate nella tabella delle vincite, la scommessa secondaria Perfect Pairs paga secondo le quote riportate nella tabella stessa.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

Per ogni mano vincente, il giocatore viene pagato con le quote seguenti, alle quali va aggiunta la restituzione della puntata iniziale:

Combinazione	Quota
Blackjack	3:2
6 Card Charlie	1:1
Vincita standard	1:1
Vincita dell'assicurazione	2:1
Parità	Puntata restituita

Puntata secondaria Perfect Pairs:

Combinazione	Descrizione	Quota
Coppia perfetta	2 carte di uguale denominazione e dello stesso seme	25:1
Coppia colorata	2 carte di uguale denominazione e dello stesso colore	12:1
Coppia mista	2 carte di uguale denominazione	6:1

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

Gioco di base 99,51%;

Con Assicurazione: 92,60%;

Con Puntata Laterale Perfect Pairs 93,89%.