Cos’è il Courchevel Hi/Lo?

Il Courchevel Hi/Lo è una divertente variante che deriva dall'Omaha Hi/Lo. Nel Courchevel Hi/Lo ogni giocatore riceve cinque carte coperte ('hole cards') che appartengono soltanto a lui. Vengono quindi posizionate sul tavolo cinque carte scoperte che sono comuni a tutti ('board'). Ogni giocatore deve utilizzare esattamente due carte delle cinque che ha in mano insieme ad esattamente tre carte del board per ottenere la miglior combinazione di cinque carte. Il piatto viene diviso fra la migliore mano alta e la migliore mano bassa. Puoi usare diverse combinazioni di due carte dalle cinque coperte per formare la tua mano alta e la tua mano bassa, ma in ogni mano devi usare precisamente due della tua mano e tre del board. Visita la pagina del Valore delle Mani per vedere il valore delle mani nel Courchevel Hi/Lo.

Courchevel Hi/Lo differisce dal 5 Card Omaha Hi/Lo in quanto la prima carta del flop viene scoperta all'inizio della mano, prima del giro di puntate del preflop.

Courchevel Hi/Lo si gioca secondo il criterio '8-or-better', vale a dire che una mano deve essere almeno una 8 low o piu bassa per poter concorrere alla porzione più bassa del piatto. Il valore di una mano bassa nel Courchevel Hi/Lo viene determinato esattamente come nell’Omaha Hi/Lo. In assenza di una valida mano bassa, la mano alta vince l'intero piatto

Courchevel Hi/Lo utilizza l'Ace to Five' o il sistema 'California' per la classificazione delle mani low. La scala e il colore non contano contro una mano, gli Assi sono sempre low nella lettura di una mano bassa, pertanto la migliore mano possibile è una 'scala minima': 5, 4, 3, 2, A. Per aiutarti a capire la classificazione delle mani low, i seguenti esempi di mani low valide (non un elenco completo) sono classificati dalla meno forte (la n°1, vincerà raramente la metà low del piatto) alla più forte (la n°10, nuts - la miglior mano possibile):

8, 7, 6, 5, 4

8, 7, 6, 5, 3

8, 6, 4, 2, A

8, 4, 3, 2, A

7, 6, 5, 4, 2

7, 6, 5, 2, A

7, 5, 4, 3, 2

6, 5, 4, 3, 2

6, 4, 3, 2, A

5, 4, 3, 2, A

Nota che una mano low viene sempre classificata dalla sua carta più alta in giù. Quindi per esempio, la mano n°9 è conosciuta come ‘Sei-low’ perché la carta più alta è un Sei. La mano n°5 è un ‘Sette-low’ e la mano n°1 è un ‘Otto-low’. Nello slang pokeristico, si fa distinzione fra mani low vicine nominando la carta successiva alla più alta, così la mano n°9 viene chiamata ‘Sei-Quattro low’ e batte la mano n°8 che è 'Sei-Cinque low'.

Inoltre ricorda che scala e colore non contano contro la tua mano low, pertanto una mano low valida che sia anche una scala o un colore è una mano molto forte, che potrebbe vincere sia la metà high che quella low del piatto. Questo viene chiamato ‘scoop’.

Tipi di partite Courchevel Hi/Lo

Courchevel Hi Lo può essere giocato nei seguenti format:

Limit Courchevel Hi/Lo - ciascuna partita e ciascun giro di puntate sono caratterizzati da un limite prefissato.

Pot Limit Courchevel Hi/Lo - il limite massimo della puntata che un giocatore può effettuare è pari all’ammontare del piatto.

No Limit Courchevel Hi/Lo - un giocatore può puntare in qualsiasi momento tutte le chips che ha di fronte a sé.

Regole per giocare a Courchevel Hi/Lo

Nel Courchevel Hi/Lo il mazziere viene indicato da un piccolo dischetto chiamato 'bottone' o 'dealer button'. Prima che la mano abbia inizio, il giocatore alla sinistra del mazziere piazza lo 'small blind' (piccolo buio) la prima puntata obbligatoria. Il giocatore alla sinistra dello small blind piazza il 'big blind' (grande buio), che in genere corrisponde al doppio dello 'small blind', ma i blind possono variare a seconda degli stake e della struttura delle puntate.

Nelle partite Fixed Limit, il big blind è uguale allo small bet e lo small blind è in genere la metà del big blind, ma potrebbe essere maggiore a seconda degli stake. Per esempio in un Fixed Limit game €2/€4 lo small blind è €1 ed il big blind è €2. In un Fixed Limit game €15/€30, lo small blind è €10 ed il big blind è €15.

Nel Pot Limit e No Limit, le partite sono determinate dalla misura dei loro blind (per esempio una partita Courchevel Hi/Lo €1/€2 ha uno small blind di €1 e un big blind di €2).

Adesso, ogni giocatore riceve le sue cinque carte coperte e la prima carta del flop viene girata subito sul board. L'azione procede in senso orario intorno al tavolo, a cominciare dal giocatore ‘under the gun’ (in senso orario, immediatamente dopo il big blind).

Pre-Flop

Dopo aver visto le proprie carte coperte e la prima carta del flop, ogni giocatore adesso ha l'opzione di giocare la propria mano chiamando o rilanciando il big blind. L'azione comincia a sinistra del big blind, che è considerato una puntata ‘live’ in questo round. Quel giocatore può foldare, chiamare o rilanciare. Per esempio se il big blind è €2, chiamare costerebbe €2 e almeno €4 rilanciare. L'azione procede in senso orario intorno al tavolo.

Nota: la struttura delle puntate varia a seconda delle diverse varianti del gioco. Le spiegazioni sulle puntate nel Limit Courchevel Hi/Lo, Pot Limit Courchevel Hi/Lo e No Limit Courchevel Hi/Lo, puoi trovarle in basso.

Le scommesse continuano in ogni round finché tutti i giocatori attivi (che non hanno foldato) hanno puntato la stessa somma nel piatto.

Il Flop

Terminato il primo giro di puntate, le restanti due carte del 'flop' vengono mostrate sul board. Il flop è costituito da tre carte comuni scoperte disponibili per tutti i giocatori attivi. Le puntate hanno inizio dal primo giocatore attivo alla sinistra del bottone. Si procede quindi con un altro giro di puntate. Nel Limit Courchevel Hi/Lo tutte le puntate e i rilanci sono pari al limite minimo della partita (incrementi di €2 in una partita €2/€4).

Il Turn

Una volta completato il giro di puntate del flop, viene mostrata un'altra carta comune, il 'turn'. Il turn è la quarta carta comune in una partita di Courchevel Hi/Lo. Il gioco ha inizio dal primo giocatore attivo alla sinistra del bottone. Si procede quindi con un altro giro di puntate. Nel Limit Courchevel Hi/Lo tutte le puntate e i rilanci nel turn sono pari al limite massimo della partita (incrementi di €4 in una partita €2/€4).

Il River

Una volta completato il giro di puntate del turn, viene mostrato il 'river' sul board . Il river è la quinta e finale carta comune in una partita di Courchevel Hi/Lo. Le puntate hanno inizio dal primo giocatore attivo alla sinistra del bottone. Segue un giro finale di puntate.

Lo Showdown

Se al termine dell'ultimo giro di puntate sono rimasti in gioco più giocatori, il primo a mostrare le carte è colui che ha effettuato l'ultima puntata o l'ultimo rilancio. Se nel giro finale non ci sono state puntate, il giocatore alla sinistra del bottone è il primo a mostrare le proprie carte. Il piatto viene diviso fra il giocatore con la migliore combinazione di cinque carte per la mano alta e quello con la migliore combinazione di cinque carte per la mano bassa. Ricorda, in tutte le partite di Courchevel Hi/Lo, i giocatori devono utilizzare due (e soltanto due) delle loro cinque carte coperte in combinazione con esattamente tre carte del board. Nel caso in cui più giocatori abbiano lo stesso punto, la porzione del piatto per la quale concorrono viene equamente divisa fra di loro. Nel caso in cui non ci sia nessuna mano valida per vincere la porzione bassa (combinazione di cinque carte diverse fra loro in cui la carta più alta è al massimo un 8), l'intero piatto viene assegnato alla migliore mano alta.

Una volta assegnato il piatto, si può procede con una nuova mano di Courchevel Hi/Lo. Il bottone passa al giocatore successivo in senso orario.

Fixed Limit, Pot Limit, e No Limit Courchevel Hi/Lo

Le regole del Courchevel Hi/Lo rimangono le stesse per le partite di poker Limit, No Limit e Pot Limit, con qualche eccezione:

Limit Courchevel Hi/Lo

Le puntate nel Limit Courchevel Hi/Lo sono somme pre-determinate e strutturate. Nel Pre-flop e nel flop, tutte le puntate e i rilanci corrispondono alla stessa cifra del big blind. Nel turn e nel river, la misura di tutte le puntate e rilanci raddoppia. Nel Limit Courchevela Hi/Lo sono permesse fino a quattro puntate per giocatore durante ogni round di puntate. Ciò include un (1) puntata, (2) rilancio, (3) controrilancio, e (4) cap (rilancio finale). **Pot Limit Courchevel Hi/Lo**

La puntata minima nel Pot Limit Courchevel Hi/Lo equivale al big blind, ma i giocatori possono sempre scommettere fino a raggiungere la somma del piatto.

Rilancio minimo: l'ammontare del rilancio deve essere almeno equivalente alla puntata o al rilancio precedente nello stesso round. Per esempio, se il primo giocatore punta €5, il secondo giocatore deve rilanciare un minimo di €5 (puntata totale di €10).

Rilancio massimo: la misura del piatto, che è definita dal totale del piatto attivo, più tutte le puntate del tavolo, più l'ammontare che un giocatore attivo deve chiamare prima di rilanciare.

Esempio: se la misura del piatto è €100, e non c'è stata un'azione precedente in quel determinato round di puntate, un giocatore può puntare un massimo di €100. Dopo quella puntata, l'azione si sposta al prossimo giocatore in senso orario. Quel giocatore può sia foldare, chiamare €100, o rilanciare una qualsiasi somma compresa tra il minimo (più €100) e il massimo. La puntata massima in questo caso è €400 - chi rilancia chiamerebbe prima €100, portando il piatto a €300, e poi rilancerebbe di €300, portando la puntata totale a €400.

Nel Pot Limit Courchevel Hi/Lo, non c'è 'cap' al numero di rilanci consentiti. **No**

Limit Courchevel Hi/Lo

La puntata minima nel No Limit Courchevel Hi/Lo equivale al big blind, ma i giocatori possono sempre puntare quanto più vogliono, fino al totale delle loro chip.

Rilancio minimo: nel No Limit Courchevel Hi/Lo, la somma del rilancio deve essere almeno equivalente alla puntata o al rilancio precedenti, nello stesso round. Per esempio, se il primo giocatore punta €5, il secondo giocatore deve rilanciare un minimo di €5 (puntata totale di €10).

Rilancio massimo: tutto il tuo stack (le tue chips sul tavolo).

Nel No Limit Courchevel Hi/Lo, non c'è 'cap' al numero di rilanci consentiti.

Nel software non è possibile puntare meno del minimo o più del massimo. Puoi utilizzare la barra scorrevole o inserire il valore numerico della puntata che vuoi effettuare nell'apposito campo per puntare somme comprese nei limiti.