Cos’è il poker Courchevel?

Il Courchevel è una divertente variante che deriva dall'Omaha. Nel Courchevel ogni giocatore riceve cinque carte coperte ('hole cards') che appartengono soltanto a lui. Vengono quindi posizionate sul tavolo cinque carte scoperte che sono comuni a tutti ('board'). Ogni giocatore deve utilizzare esattamente due carte delle cinque che ha in mano insieme ad esattamente tre carte del board per ottenere la miglior combinazione di cinque carte. Visita la pagina della Graduatoria dei punti nel poker per vedere il valore delle mani nel Courchevel.

Courchevel differisce dal 5 Card Omaha in quanto la prima carta del flop viene scoperta all'inizio della mano, prima del giro di puntate del preflop.

Tipi di partite Courchevel

Courchevel può essere giocato nei seguenti format:

Limit Courchevel - ciascuna partita e ciascun giro di puntate sono caratterizzati da un limite prefissato.

Pot Limit Courchevel - il limite massimo della puntata che un giocatore può effettuare è pari all’ammontare del piatto.

No Limit Courchevel - un giocatore può puntare in qualsiasi momento tutte le chips che ha di fronte a sé.

Regole per giocare a Courchevel

Nel Courchevel il mazziere viene indicato da un piccolo dischetto chiamato 'bottone' o 'dealer button'. Prima che la mano abbia inizio, il giocatore alla sinistra del mazziere piazza lo 'small blind' (piccolo buio), la prima puntata obbligatoria. Il giocatore alla sinistra dello small blind piazza il 'big blind' (grande buio), che in genere corrisponde al doppio dello 'small blind', ma i blind possono variare a seconda degli stake e della struttura delle puntate.

Nelle partite Fixed Limit, il big blind è uguale a una small bet e lo small blind è in genere la metà del big blind, ma potrebbe essere maggiore a seconda degli stake. Per esempio in una partita Fixed Limit €2/€4 lo small blind è €1 ed il big blind è €2. In una partita Fixed Limit €15/€30, lo small blind è €10 ed il big blind è €15.

Nel Pot Limit e No Limit, le partite sono determinate dalla misura dei loro blind (per esempio una partita Courchevel €1/€2 ha uno small blind di €1 e un big blind di €2).

Adesso, ogni giocatore riceve le sue cinque carte coperte e la prima carta del flop viene girata subito sul board. L'azione procede in senso orario intorno al tavolo, a cominciare dal giocatore ‘under the gun’ (in senso orario, immediatamente dopo il big blind).

Pre-Flop

Dopo aver visto le proprie carte coperte e la prima carta del flop, ogni giocatore adesso ha l'opzione di giocare la propria mano chiamando o rilanciando il big blind. L'azione comincia a sinistra del big blind, che è considerato

una puntata ‘live’ in questo round. Quel giocatore può foldare, chiamare o rilanciare. Per esempio se il big blind è €2, chiamare costerebbe €2 e almeno €4 rilanciare. L'azione procede in senso orario intorno al tavolo.

Nota: la struttura delle puntate varia a seconda delle diverse varianti del gioco. Le spiegazioni sulle puntate nel Limit Courchevel, No Limit Courchevel e Pot Limit Courchevel puoi trovarle in basso.

Le puntate continuano in ogni round finché tutti i giocatori attivi (che non hanno foldato) hanno messo la stessa somma nel piatto.

Il Flop

Terminato il primo giro di puntate, le restanti due carte del 'flop' vengono mostrate sul board. Il flop è costituito da tre carte comuni scoperte disponibili per tutti i giocatori attivi. Le puntate hanno inizio dal primo giocatore attivo alla sinistra del bottone. Si procede quindi con un altro giro di puntate. Nel Limit Courchevel tutte le puntate e i rilanci sono pari al limite minimo della partita (incrementi di €2 in una partita €2/€4).

Il Turn

Una volta completato il giro di puntate del flop, viene mostrata un'altra carta comune, il 'turn'. Il turn è la quarta carta comune in una partita di Courchevel. Il gioco ha inizio dal primo giocatore attivo alla sinistra del bottone. Si procede quindi con un altro giro di puntate. Nel Limit Courchevel tutte le puntate e i rilanci nel turn sono pari al limite massimo della partita (incrementi di €4 in una partita €2/€4).

Il River

Una volta completato il giro di puntate del turn, viene mostrato il 'river' sul board . Il river è la quinta ed ultima carta comune in una partita di Courchevel. Le puntate hanno inizio dal primo giocatore attivo alla sinistra del bottone. Segue un giro finale di puntate.

Lo Showdown

Se al termine dell’ultimo giro di puntate sono rimasti in gioco più giocatori, il primo a mostrare le carte è colui che ha effettuato l’ultima puntata o l’ultimo rilancio. Se nel giro finale non ci sono state puntate, il giocatore alla sinistra del bottone è il primo a mostrare le proprie carte. Il giocatore con la migliore combinazione di cinque carte, vince il piatto. Ricorda, in tutte le partite di Courchevel, i giocatori devono utilizzare due (e soltanto due) delle loro cinque carte coperte in combinazione con esattamente tre carte del board. Nel caso in cui più giocatori abbiano lo stesso punto, il piatto verrà equamente diviso fra di loro.

Una volta assegnato il piatto, si può procedere ad una nuova mano di Courchevel. Il bottone passa al giocatore successivo in senso orario.

Fixed Limit, Pot Limit e No Limit Courchevel

Le regole del Courchevel rimangono le stesse per le partite di poker Limit, No Limit e Pot Limit, con qualche eccezione:

Limit Courchevel

Le puntate nel Limit Courchevel sono somme pre-determinate e strutturate. Nel Pre-flop e sul flop, tutte le puntate e i rilanci corrispondono alla stessa somma del big blind. Sul turn e sul river, la misura di tutte le puntate e rilanci raddoppia. Nel Limit Courchevela sono permesse fino a quattro puntate per giocatore durante ogni round di puntate. Ciò include un (1) puntata, (2) rilancio, (3) controrilancio, e (4) cap (rilancio finale). **Pot Limit Courchevel**

La puntata minima nel Pot Limit Courchevel equivale al big blind, ma i giocatori possono sempre puntare fino a raggiungere la somma del piatto.

Rilancio minimo: l'ammontare del rilancio deve essere almeno equivalente alla puntata o al rilancio precedente nello stesso round. Per esempio, se il primo giocatore punta €5, il secondo giocatore deve rilanciare un minimo di €5 (puntata totale di €10).

Rilancio massimo: la misura del piatto, che è definita dal totale del piatto attivo, più tutte le puntate del tavolo, più l'ammontare che un giocatore attivo deve chiamare prima di rilanciare.

Esempio: se l'importo del piatto è €100, e non c'è stata un'azione precedente in quel determinato round di puntate, un giocatore può puntare un massimo di €100. Dopo quella puntata, l'azione si sposta al prossimo giocatore in senso orario. Quel giocatore può foldare, chiamare €100 o rilanciare una qualsiasi somma compresa tra il minimo (più €100) e il massimo. La puntata massima in questo caso è €400 - chi rilancia chiamerebbe prima €100, portando il piatto a €300, e poi rilancerebbe di €300, portando la puntata totale a €400.

Nel Pot Limit Courchevel, non c'è ‘cap’ al numero di rilanci consentiti.

No Limit Courchevel

La puntata minima nel No Limit Courchevel equivale al big blind, ma i giocatori possono sempre puntare quanto più vogliono, fino al totale delle loro fiches.

Rilancio minimo: nel No Limit Courchevel, la somma del rilancio deve essere almeno equivalente alla puntata o al rilancio precedenti, nello stesso round. Per esempio, se il primo giocatore punta €5, il secondo giocatore deve rilanciare un minimo di €5 (puntata totale di €10).

Rilancio massimo: tutto il tuo stack (le tue chips sul tavolo).

Nel No Limit Courchevel, non c'è ‘cap’ al numero di rilanci consentiti.

Nel software non è possibile puntare meno del minimo o più del massimo. Puoi utilizzare la barra scorrevole o inserire il valore numerico della puntata che vuoi effettuare nell'apposito campo per puntare somme comprese nei limiti.