

Regolamento 1 of a Kind

Slot a 1 rullo e 1 linea

Istruzioni di gioco

Premi **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre premere **NON MOSTRARE PIÙ** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.

Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante gettone.

Premi **+** o **-** accanto alla **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.

Premi **MODALITÀ TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.

Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.

In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.

Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La tua vincita sarà pari alla tua puntata di linea moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.

Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da giocare automaticamente e quindi premi **INIZIA**.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti. La modalità Autoplay termina quando i rulli hanno girato il numero di volte impostato, quando non disponi di fondi sufficienti per il giro successivo o quando viene attivata una funzione. Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo il pulsante Stop.

Tabella dei pagamenti

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
- È possibile scorrere la tabella.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi la **freccia indietro**.

Slot con 1 rullo

- In questo gioco viene utilizzato un solo rullo.
- I simboli pagano solo quando ne compare uno interamente visibile.
- La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro. I premi indicati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata totale.

Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Scatter

- Il simbolo **Scatter** è il diamante.
- Quando compare un simbolo **Scatter**, viene attivata la funzione **Partite Gratis Fruits** o **Partite Gratis Respin**.

Miglioramento del moltiplicatore

- **Miglioramento del moltiplicatore** può essere attivato casualmente in qualsiasi giro della partita principale, mentre il rullo gira o quando si forma una vincita.
- Quando viene attivata, una ruota con 12 sezioni compare intorno al simbolo visibile.
- Un indicatore comparirà al di sopra della ruota della fortuna e questa inizierà a girare.
- Ogni sezione della ruota mostra un moltiplicatore di vincita.
 - I valori del moltiplicatore di vincita possono essere: 2x, 3x, 5x, 10x, 15x o 25x.
- La ruota si ferma su un moltiplicatore che viene applicato alla vincita e la funzione termina.

Miglioramento del moltiplicatore aggiunto

- **Miglioramento del moltiplicatore aggiunto** può essere attivato casualmente in qualsiasi giro della partita principale, mentre il rullo gira o quando si forma una vincita.
- Intorno al simbolo vincente compare la ruota della funzione **Miglioramento del moltiplicatore** che inizia a girare.
 - I valori del moltiplicatore di vincita possono essere: 1x, 2x, 3x, 5x o 10x.
- La ruota si ferma su un moltiplicatore che viene applicato al premio e rimosso dalla ruota; dopo di ciò, la ruota torna a girare.
- Se la ruota si ferma su un altro moltiplicatore, il premio viene moltiplicato per il valore mostrato e sommato alla vincita totale; dopo di ciò, la ruota torna a girare.
- La funzione prosegue fino a quando la ruota non si ferma su una posizione vuota; se ciò avviene, la vincita totale viene pagata e la funzione termina.

Level Up

- La funzione **Level Up** viene attivata casualmente quando viene assegnata una vincita durante la partita principale.
- Intorno al simbolo vincente compare una ruota della fortuna con +1, +2, +3, +4, +5, +6 o +7.
- La ruota gira e si ferma su un numero.

- Il numero su cui si ferma la ruota determina di quanti livelli viene aumentato il premio.
- Il simbolo pagherà come un simbolo dal valore superiore secondo la tabella dei pagamenti, determinato in base al numero ottenuto.
- I simboli non possono assegnare un premio superiore a quello del simbolo 777.
- **Miglioramento del moltiplicatore** può essere attivato subito dopo la funzione **Level Up**, durante la partita principale.

Funzione Joker

- La **Funzione Joker** viene attivata quando un simbolo **Joker** si ferma su una posizione visibile durante la partita principale.
- Intorno al Joker compare una ruota della fortuna con 6 Joker blu e 6 simboli vuoti.
- Se la ruota si ferma su un simbolo vuoto, la funzione termina immediatamente.
- Se la ruota si ferma su un Joker blu, questo viene rimosso dalla ruota e viene assegnato un altro giro.
- Se vengono raccolti 3 simboli del Joker blu, viene sbloccato il premio **MINOR** e si accede alla ruota verde.
- La ruota verde compare con 4 Joker verdi e 8 posizioni vuote.
- Se vengono raccolti 3 simboli del Joker verde, viene sbloccato il premio **MAJOR** e si accede alla ruota rossa.
- La ruota rossa compare con 3 Joker rossi e 9 posizioni vuote.
- Se vengono raccolti 3 simboli del Joker rosso, viene sbloccato il premio **GRAND** e la funzione termina.
- Se entro la fine della funzione si ottiene un premio, questo viene assegnato.
- **Nota:** viene assegnato solo il premio più alto tra quelli sbloccati.

Partite Gratis

- Quando un simbolo **Scatter** compare durante la partita principale, viene attivata 1 delle 2 funzioni di **Partite Gratis**.
- Una volta attivata la funzione, premi il pulsante ► per accedervi.
- Intorno allo **Scatter** comparirà una ruota delle **Partite Gratis** con due sezioni colorate.
- Il colore su cui si ferma la ruota determina quale funzione viene attivata.
- Qualsiasi funzione della partita principale, tranne quella **Joker**, può essere attivata in entrambe le funzioni **Partite Gratis**.

Partite Gratis Fruits

- Quando la ruota delle **Partite Gratis** si ferma sulla sezione viola, vengono assegnate 10 **Partite Gratis Fruits**.
- Premi **CONTINUA** quando compare la finestra per dare inizio al gioco.
- Durante le **Partite Gratis Fruits**, sulla finestra di gioco vengono mostrati 5 simboli.
- Se uno qualsiasi di questi simboli si ferma su una posizione visibile durante la sessione di **Partite Gratis Fruits**, l'icona corrispondente viene rimossa dall'area al di sopra dei rulli.

- Se vengono rimosse tutte e 5 le icone, vengono assegnate 10 Partite Gratis aggiuntive e compare un nuovo set da 5 icone.
- Se +2, +3 o +5 si ferma su una posizione visibile, viene assegnato il numero di Partite Gratis corrispondente.
- Qualsiasi ruota della fortuna della partita principale può essere attivata in qualunque giro delle **Partite Gratis**.
- Le **Partite Gratis** terminano quando il contatore raggiunge lo 0.

Partite Gratis Respin

- Quando la ruota delle **Partite Gratis** si ferma sulla sezione blu, vengono assegnate 5 **Partite Gratis Respin**.
- Per ogni simbolo della frutta che partecipa a una vincita, viene assegnata 1 Partita Gratis aggiuntiva.
- Per ogni simbolo bar, bell o 7 che partecipa a una vincita, vengono assegnate altre 2 Partite Gratis.
- Per ogni simbolo 2-bar o 77 che partecipa a una vincita, vengono assegnate altre 3 Partite Gratis.
- Le **Partite Gratis** terminano quando il contatore raggiunge lo 0.

Nota sulle disconnessioni

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95,56%.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.