

Regolamento_Amazing Cash Dragonfire

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,10€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano, per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Jolly (Drago) è un simbolo jolly che appare sia durante il Main Game che durante le giocate gratuite e può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Bonus e i simboli Stupefacente (normali, Amazing Blast e Super Amazing Blast). Genera inoltre una propria combinazione vincente.

I simboli Stupefacente sono simboli speciali che appaiono sia durante il Main Game che durante le giocate gratuite. I tipi di simbolo Stupefacente disponibili dipendono dal livello raggiunto nello Sblocco Funzioni. Ciascun simbolo Stupefacente è associato a un premio proporzionale alla puntata corrente oppure a uno dei premi Jackpot Mini (20x la puntata totale), Minor (50x) o Major (100x). I simboli Stupefacente pagano l'importo mostrato su di essi quando si verificano combinazioni di due o più simboli su rulli contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo (non necessariamente lungo una linea di vincita). I simboli Stupefacente possono casualmente apparire nelle varianti Amazing Blast e Super Amazing Blast:

- I simboli Amazing Blast (di colore Giallo) sono una variante dei simboli Stupefacente che può apparire solo sui rulli 3, 4 e 5. Determinano casualmente il proprio valore solo quando concorrono a una combinazione vincente di simboli Stupefacente e sommano il proprio valore a un numero casuale (fino a 7) di simboli Stupefacente. Possono sommarsi a uno stesso simbolo più di una volta.
- I simboli Super Amazing Blast (di colore Rosso) sono una variante dei simboli Stupefacente che può apparire solo sui rulli 4 e 5. Determinano casualmente il proprio valore solo quando concorrono a una combinazione vincente di simboli Stupefacente e sommano il proprio valore a un numero casuale (fino a 10) di simboli Stupefacente. Possono sommarsi a uno stesso simbolo più di una volta.

I simboli Stupefacente (di ogni tipo) possono inoltre attivare la funzione Selezione.

Il simbolo Bonus è un simbolo scatter che appare solo sui rulli 1, 3 e 5 e solo durante il Main game. Non genera una propria vincita, ma attiva il bonus Giocate Gratuite.

Sblocco Funzioni: Questo gioco prevede diversi Livelli. Per passare da un livello al successivo è necessario effettuare uno specifico numero di giocate. Solo le giocate effettuate nel Main Game (e non le giocate gratuite) contribuiscono all'avanzamento di livello. Un contatore posto sopra la slot mostra le giocate mancanti prima del prossimo sblocco. Ciascun Livello aggiunge ulteriori funzionalità al gioco:

Livello 1 (attivato dopo 20 giocate): vengono aggiunti i simboli Amazing Blast ai rulli 3, 4 e 5.

Livello 2 (attivato dopo altre 30 giocate): vengono aggiunti i simboli Stupefacente associati ai premi Jackpot Mini, Minor e Major.

Livello 3 (attivato dopo altre 40 giocate): vengono aggiunti i simboli Super Amazing Blast ai rulli 4 e 5.

Livello 4 (attivato dopo altre 100 giocate): rende disponibile la funzione Amazing X.

Le funzionalità offerte dai vari livelli sono cumulative. Una volta raggiunto il livello massimo non vi sono ulteriori progressi e il contatore viene rimosso.

Bonus Giocate Gratuite: Tre simboli Bonus in qualsiasi posizione sui rulli 1, 3 e 5 durante il Main Game attivano il bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 7 giocate gratuite durante le quali a ogni giocata verrà selezionato casualmente un rullo che si trasformerà in un Rullo Jolly Stupefacente su cui appariranno solo simboli Stupefacente Jolly, Amazing Blast Jolly e Super Amazing Blast Jolly che sono rispettivamente, simboli Stupefacente, Amazing Blast e Super Amazing Blast che possono anche sostituire qualsiasi altro simbolo (escluso il simbolo Bonus) ai fini di generare vincite di linea. Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Bonus e non è possibile riattivare il bonus game. Tutte le vincite delle giocate gratuite sono calcolate in base alla puntata della giocata attivante.

Funzione Selezione: Questa funzione può attivarsi in modo casuale dopo una giocata del Main Game in cui siano apparsi dei simboli Stupefacente che non hanno generato una vincita e in cui non si sia attivato il bonus Giocate Gratuite. Al giocatore viene chiesto di scegliere fra alcuni simboli coperti che rivelano i nomi dei diversi premi Jackpot disponibili (Mini 20x la puntata totale, Minor 50x, Major 100x o Mega 5.000x). Quando il giocatore scopre tre simboli uguali, ottiene il relativo premio.

Potenziamento Amazing X: Dopo che è stato raggiunto il livello 4 dello sblocco funzioni, questo potenziamento diventa disponibile e può essere attivato o disattivato in qualsiasi momento durante le partite regolari (ma non durante le giocate gratuite) utilizzando l'apposito pulsante. Quando il potenziamento è attivo, la puntata totale viene incrementata di 2x la puntata attuale (per un totale pari a 3x). L'aumento della puntata dovuto all'attivazione del potenziamento non influisce sui premi associati ai simboli Stupefacente né sul valore dei premi Jackpot. Vengono rimossi i simboli regolari e non è possibile conseguire vincite di linea, ma vengono raddoppiate le probabilità di vincita per combinazione di simboli Stupefacente e le probabilità di attivazione del bonus Giocate Gratuite e vengono triplicate le probabilità di attivazione della funzione Selezione. Se il potenziamento Amazing X è attivo nel momento in cui viene vinto il bonus Giocate Gratuite, resta attivo.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Jolly (Drago)	-	20	60	200
Scrigno	-	14	30	100
Corona	-	12	30	80
Calice	-	10	20	60
Borsa di tesori	-	10	20	50
A	-	6	10	20
K	-	4	8	16
Q	-	4	8	14

J	-	2	6	12
10	-	1	6	10

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **RTP: 94,40%**
- **RTP con Amazing X™: 94,46%**