

Regolamento Amazing Legends Lucky Devils Pyromania

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot.

Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Bonus. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- I simboli Bonus (Fiche di colore Blu, Viola, Rosso, Arancione o Verde) sono simboli speciali che non generano una propria combinazione vincente, ma possono attivare la funzione Amazing Legends e determinare le caratteristiche con cui verrà avviata la funzione.

Funzione Amazing Legends: La funzione Amazing Legends può attivarsi casualmente in qualsiasi giocata in cui sia apparso almeno un simbolo Bonus. Il tipo del simbolo (o dei simboli) Bonus apparsi durante la giocata attivante determina quali simboli speciali o potenziamenti saranno disponibili nel corso della funzione. Durante la funzione Amazing Legends ogni posizione della griglia è considerata appartenente a un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote, simboli Premio oppure simboli speciali del tipo (o dei tipi) introdotti dai simboli Bonus presenti al momento dell'attivazione. Ciascun simbolo Premio è associato a un importo (che è un multiplo della puntata della partita attivante) oppure a uno dei premi Jackpot (Mini di valore pari a 10x la puntata totale, Minor 20x o Major 100x). Al giocatore vengono assegnate 3 giocate durante le quali tutti i simboli che appaiono restano in posizione. Dopo ogni giocata in cui sia stato bloccato almeno un nuovo simbolo il contatore delle giocate residue viene riportato a 3.

I simboli speciali e i potenziamenti introdotti dai diversi simboli Bonus sono i seguenti:

Diavolo Rosso – simbolo Amazing Collect: Durante la funzione Amazing Legends attivata con almeno un simbolo Fiche di colore Rosso può apparire il simbolo Amazing Collect. Quando appare, questo simbolo raccoglie su di sé un importo pari alla somma degli importi di tutti i simboli già bloccati sulla griglia, poi viene bloccato a propria volta.

Diavolo Arancione – simbolo Amazing Boost: Durante la funzione Amazing Legends attivata con almeno un simbolo Fiche di colore Arancione può apparire il simbolo Amazing Boost. Questo simbolo appare associato a un importo casuale; al termine di ciascuna giocata della funzione Amazing Legends, il premio di ciascun simbolo

Amazing Boost viene incrementato di un importo casuale.

Diavolo Blu – potenziamento secondo blocco: Durante la funzione Amazing Legends attivata con almeno un simbolo Fiche di colore Blu sono disponibili due griglie di gioco indipendenti. Ogni griglia ha il proprio contatore giocate residue indipendente dall'altra e la funzione prosegue fino a quando ciascuna delle due griglie ha completato tutte le giocate o riempito tutte le posizioni. Al termine della funzione il giocatore si aggiudica la somma dei premi di entrambe.

Diavolo Verde – simbolo Amazing Blast: Durante la funzione Amazing Legends attivata con almeno un simbolo Fiche di colore Verde può apparire il simbolo Amazing Blast. Questo simbolo appare associato a un importo casuale e somma il proprio premio a quello di alcuni altri simboli già bloccati sulla griglia scelti in modo casuale. Lo stesso simbolo Premio può essere selezionato e incrementato più di una volta.

Diavolo Viola – potenziamento moltiplicatore: All'inizio della la funzione Amazing Legends attivata con almeno un simbolo Fiche di colore Viola, per ciascuna posizione della griglia viene determinato un moltiplicatore (2x, 3x o 5x). Al termine della funzione Amazing Legends ciascun simbolo bloccato verrà moltiplicato per il fattore associato alla propria posizione.

Funzioni multiple: Se sono disponibili sia i simboli Amazing Boost che i simboli Amazing Collect, i simboli Amazing Boost si potenziano prima di venir raccolti dai simboli Amazing Collect. Se sono presenti due griglie di gioco i simboli Amazing Collect e Amazing Blast applicano i propri effetti solo all'interno della griglia in cui sono apparsi.

La funzione Amazing Legends termina se si esauriscono le giocate residue oppure se tutti gli spazi della griglia vengono occupati da simboli. Se tutti gli spazi vengono riempiti da simboli, il giocatore si aggiudica il premio Mega (pari a 5.000x la puntata totale). Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi finali visualizzati sui simboli (a cui si somma l'eventuale premio Mega).

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di simboli				
Simbolo	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Wild	-	20	40	200
Roulette	-	10	20	100
Carte	-	5	10	50
Dadi	-	5	10	50
Whiskey	-	5	10	40
A	-	2	5	20
K	-	2	5	20
Q	-	2	5	20
J	-	2	5	20
10	-	2	5	20

Payout delle Combinazioni di simboli				
Simbolo	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
9	-	2	5	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,49%**.