

Regolamento **_Ammit**

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 20,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Serpente (Wild) è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta e Piramide. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

Simboli Speciali:

- Il simbolo Piramide è un simbolo speciale che non prevede una propria vincita di linea, ma assegna il Premio Piramide e può contribuire all'attivazione della funzione Bonus.
- I simboli Moneta non prevedono una propria vincita di linea, ma possono attivare la funzione Bonus e sono associati a dei premi che possono essere vinti durante la funzione stessa.

Funzione Bonus: Sei o più simboli Moneta e/o Piramide in qualsiasi posizione sui rulli attivano la funzione Bonus. Questa funzione si gioca su una griglia composta da 3 file e 5 colonne. Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote oppure simboli Moneta o Piramide. Tutti i simboli che appaiono sulla griglia vengono bloccati in posizione. Il numero base di giocate disponibili è pari a 3. Ogni giocata consuma una giocata residua; ogni simbolo che viene bloccato riporta il contatore delle giocate residue al valore base. Ogni volta che un simbolo viene bloccato si illumina una posizione del Percorso posto sopra la griglia di gioco: se tutte le 15 posizioni del Percorso vengono illuminate, il giocatore si aggiudica il premio Grande di importo pari a 5.000x la puntata totale corrente. La funzione termina se vengono esaurite le giocate residue oppure se tutti gli spazi disponibili vengono occupati da simboli.

Bonus Garantito: In basso a sinistra rispetto alla slot è sempre visibile il valore attuale del Bonus Garantito. Questo valore cresce di un importo pari a 10x la puntata totale (fino a un massimo di 200x) ogni volta che, durante il Main Game, viene conseguita una vincita per una combinazione di simboli Ammit. Una volta completata la funzione Bonus, il Bonus Garantito riparte da un valore base casuale compreso fra 30x e 200x la puntata totale

Moltiplicatore Bonus: In basso a destra rispetto alla slot è sempre visibile il valore attuale del Moltiplicatore Bonus. Questo valore cresce di 0,5 (fino a un massimo di 10x) ogni volta che, durante il Main Game, viene conseguita una vincita per una combinazione di simboli Ammit. Una volta completata la funzione Bonus, il Moltiplicatore Bonus riparte da un valore base casuale compreso fra 1,5x e 10x.

Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati su tutti i simboli Moneta che sono stati bloccati sui rulli moltiplicato per il Moltiplicatore Bonus corrente. Il gioco garantisce che l'importo di questa vincita sia almeno pari al valore attuale del Bonus Garantito. A questo premio

vengono poi aggiunti i premi rivelati dai simboli Piramide (che non sono inclusi nel Bonus Garantito e non vengono moltiplicati per il Moltiplicatore Bonus). Questo gioco prevede un limite di vincita pari a 5.250x la puntata. Se tale limite viene raggiunto, il giocatore incassa la vincita massima ed eventuali giocate residue vengono annullate.

Premio Piramide: Ciascun simbolo Piramide che appare, sia durante il Main Game che durante la Funzione Bonus, assegna un Premio che viene determinato casualmente al termine della giocata o della funzione in cui il simbolo è apparso. I premi che possono essere assegnati dal simbolo Piramide sono: Mini di importo pari a 10x la puntata totale, Minore 50x, Maggiore 200x o Grande 5.000x. in una singola giocata o funzione possono apparire più simboli Piramide e ciascuno determina il proprio premio in modo indipendente.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.
I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Wild	-	40	80	200
Ammit	-	40	80	200
Ankh	-	20	40	100
Gatto	-	10	20	80
Scarabeo	-	10	20	80
A	-	4	10	40
K	-	4	10	40
Q	-	4	10	40
J	-	4	10	40
10	-	4	10	40

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,00 %.