

Regolamento Anaconda Wild II

Slot machine a 6 rulli e 50 linee

Lo scopo del gioco **Anaconda Wild II** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.



Come giocare

- Per poter scegliere il valore della puntata da utilizzare per giocare, premere il pulsante del gettone .
- Premere su + o - al di sopra della PUNTATA TOTALE per selezionare la puntata totale
- Premere il pulsante con la saetta per attivare la MODALITÀ TURBO e fare girare i rulli più velocemente. Premere nuovamente il pulsante per terminare la sessione della MODALITÀ TURBO
- Premere sul pulsante del gettone per fare girare i rulli
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. Le vincite sono moltiplicate per la puntata della linea. La puntata della linea è pari alla puntata totale divisa per 50.

Autoplay

- Durante la modalità **Autoplay**, i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tenere premuto il pulsante GIRA e quindi selezionare il numero di giri da giocare automaticamente.
- Durante la modalità di **Autoplay**, viene indicato il numero di giri rimanenti. La modalità termina quando i rulli hanno girato il numero di volte impostato, quando il giocatore non dispone di fondi sufficienti per il giro successivo o quando viene attivata una funzione. La modalità **Autoplay** può essere interrotta premendo il pulsante **STOP AUTOPLAY**.

Linee di vincita

- Questo gioco dispone di 50 linee fisse.
- Puntata totale = la puntata di linea × il numero di linee.
- Puntata di linea = la puntata totale / il numero di linee

- Viene pagata solo la vincita più alta della linea. Le combinazioni vincenti pagano da sinistra a destra. Le vincite di linea sono moltiplicate per la puntata della linea.
- C'è una differenza tra Puntata di linea e Puntata totale. La Puntata di linea mostra quanto viene puntato su una singola Linea di vincita. La Puntata totale mostra quanto viene puntato in totale in un singolo giro. Le vincite mostrate nella Tabella dei pagamenti sono moltiplicate per la Puntata di linea.

Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consultare la sezione Termini e Condizioni del sito di gioco

Simbolo Wild

- Il simbolo rosso e dorato su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Simbolo Wild Speciale

- Lo scudo del round è il simbolo **WILD SPECIALE** del gioco.
- Il simbolo **WILD SPECIALE** sostituisce tutti i simboli e attiva la funzione **RESPIN WILD**.

Funzione Respin Wild

- Quando un simbolo **WILD SPECIALE** si ferma ovunque sui rulli, viene attivata la funzione **RESPIN WILD**. Sui rulli potrebbe fermarsi più di 1 simbolo **WILD SPECIALE** contemporaneamente.
- Quando ha inizio la funzione, un anaconda dorato esce dal simbolo **WILD SPECIALE**. A ogni Respin, la testa dell'anaconda si sposta sulla posizione di un simbolo adiacente e lo trasforma in un simbolo **WILD** bloccato.
- Se un altro simbolo **WILD SPECIALE** si ferma sui rulli durante i **RESPIN WILD**, viene riattivata la funzione.
- Quando l'anaconda torna alla sua posizione iniziale, tutti i simboli **WILD** lungo il suo percorso e quelli contenuti negli schemi da lui formati si trasformano in un grande simbolo **WILD** moltiplicatore con un valore moltiplicatore selezionato casualmente dalla ruota corrispondente.
- Se il simbolo **WILD** moltiplicatore costituisce parte di una vincita, moltiplica per il valore indicato le vincite a cui partecipa.
- I valori moltiplicatori vengono sommati: se 2 simboli **WILD** moltiplicatori partecipano alla stessa vincita, i loro valori vengono sommati.
- Se un anaconda continua a muoversi sui rulli dopo che un altro anaconda si è trasformato in un **WILD** moltiplicatore, il simbolo **WILD** moltiplicatore esce dai rulli nel giro successivo.
- La funzione **RESPIN WILD** termina quando tutti gli anacondi tornano alla loro posizione iniziale.



LINEE DI VINCITA

Nota sulle disconnessioni

Se il giocatore si disconnette da internet durante:

- un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che si sarà riconnesso al gioco e le eventuali vincite saranno aggiunte al saldo;
- una funzione Bonus o un giro attivante, il giocatore sarà automaticamente indirizzato alla funzione dopo essersi riconnesso al gioco;
- la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

Per visualizzare il risultato del round precedente dopo aver effettuato l'accesso al gioco, premere l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

	6 600 5 250 4 100 3 40
	6 160 5 80 4 40 3 20
	6 120 5 60 4 30 3 14
	6 80 5 30 4 14 3 4
	6 80 5 30 4 14 3 4
	6 1000 5 300 4 100 3 50
	6 1000 5 300 4 100 3 50
	6 50 5 14 4 4 3 2
	6 50 5 14 4 4 3 2
	6 50 5 14 4 4 3 2
	6 50 5 14 4 4 3 2

TABELLA DEI PAGAMENTI

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 96.47%.