

Regolamento_Arcanum

Regole del gioco

- Arcanum è una slot su 6 colonne e 7 linee con simboli a caduta e vincite a grappolo.
- La puntata minima è di € 0.10, la puntata massima è di € 100.00.
- Ogni puntata è di 100 gettoni.
- Un grappolo vincente è composto da 5 o più simboli identici connessi in modo verticale o orizzontale. Solamente il grappolo di simboli identici connessi più grande viene pagato.
- Un round di gioco inizia al livello di puntata selezionato quando un giocatore preme il pulsante Gira.
- Il gioco può essere reso automatico attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il pulsante Gira o utilizza il pulsante Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da disputare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- Il gioco viene giocato in due modalità: normale e bonus con cadute bonus.
- I simboli Wild sostituiscono ogni altro simbolo pagante. Una combinazione vincente composta solamente da simboli Wild paga il valore del simbolo più alto.
- Il gioco inizia con il simbolo del mago che si sposta in una posizione vuota sul tabellone di gioco, seguito da una caduta di simboli. Tutte le vincite nell'attuale caduta di simboli vengono pagate e i simboli che fanno parte di una combinazione vincente vengono rimossi. I simboli incantesimo e moltiplicatore rivelati vengono raccolti. Il simbolo del mago si sposta in una nuova posizione vuota. I simboli rimanenti cadono in verticale finché non raggiungono una posizione di riposo. Nuovi simboli cadono per riempire gli spazi vuoti. La valanga continua finché continuano ad apparire nuove combinazioni vincenti.
- Il simbolo del mago è un simbolo Wild persistente che si sposta in una nuova posizione vuota prima di ogni nuova ricarica dei simboli. Ogni round di gioco garantisce un simbolo mago. Il simbolo del mago non è influenzato dalla gravità.
- Il simbolo specchio del mago può apparire in ogni caduta dei simboli. Il simbolo dello specchio del mago è un simbolo Wild persistente che si sposta in una nuova posizione vuota prima di ogni nuova ricarica dei simboli. Lo specchio del mago non attiva gli incantesimi. Il simbolo specchio del mago non è influenzato dalla gravità.
- Gli incantesimi possono essere nascosti dietro ai simboli paganti e vengono raccolti se rivelati dietro a una combinazione vincente. Tutti gli incantesimi raccolti vengono conservati nell'inventario degli incantesimi.
- Ci sono 5 incantesimi diversi, Espansione, Aggiungi Wild, Trasforma Wild, Colonna Wild e Croce Wild. Gli incantesimi vengono attivati in questo ordine.
- Il contatore vincita del mago traccia tutte le vincite a grappolo con il simbolo del mago. 3 vincite a

grappolo con il simbolo del mago completano il contatore di vincita del mago. Quando non sono più presenti vincite e il contatore è completato, tutti gli incantesimi raccolti nell'inventario degli incantesimi vengono attivati. Quando tutti gli incantesimi vengono attivati, l'inventario degli incantesimi viene svuotato. Il contatore vincita del mago viene resettato e rimane disattivato finché il mago non si muove in una nuova posizione vuota.

- L'incantesimo espansione rimpiazza tutti i simboli paganti in un'area con un tipo di simbolo pagante selezionato. I simboli bonus, il simbolo mago, i simboli specchio del mago e i simboli funzionalità non vengono rimpiazzati. L'area dipende da quanti incantesimi espansione sono stati raccolti nell'inventario degli incantesimi.
- 1 incantesimo espansione raccolto equivale a un'area di dimensioni di 2x2
- 2 incantesimi espansione raccolti equivalgono a un'area di dimensioni di 3x3
- 3 incantesimi espansione raccolti equivalgono a un'area di dimensioni di 4x4
- 4 incantesimi espansione raccolti equivalgono a un'area di dimensioni di 5x5
- 5 incantesimi espansione raccolti equivalgono a un'area di dimensioni di 6x6.

Se l'incantesimo espansione seleziona il simbolo mago o un simbolo specchio del mago, il simbolo mago o simbolo specchio del mago si espande diventando un simbolo grande delle dimensioni indicate. Se un simbolo mago grande si espande sopra un mago 1x1, il mago 1x1 si sposta in una nuova posizione sul tabellone di gioco e rimpiazza il simbolo in quella posizione.

- Il simbolo incantesimo aggiungi Wild aggiunge 1 simbolo Wild al tabellone di gioco per ogni incantesimo aggiungi Wild raccolto.
- L'incantesimo colonna Wild rimpiazza tutti i simboli paganti con simboli Wild nella colonna del Mago. I simboli funzionalità, simboli bonus e simboli specchio del mago non vengono rimpiazzati.
- L'incantesimo Wild a croce rimpiazza tutti i simboli paganti con simboli Wild in un'area a forma di croce, con origine sul simbolo del mago. I simboli funzionalità, simboli bonus e simboli specchio del mago non vengono rimpiazzati.
- L'incantesimo trasforma Wild sceglie uno, due o tre tipi di simboli paganti sulla tabella di gioco e trasforma tutti i simboli selezionati in simboli Wild.
- Il simbolo funzionalità trasforma sceglie un tipo di simbolo pagante sul tabellone di gioco e trasforma tutti i simboli selezionati in un tipo di simbolo pagante di valore uguale o superiore. La funzionalità trasforma si attiva quando non sono più presenti combinazioni vincenti.
- Il simbolo funzionalità esplosione rimuove tutti i simboli paganti in un'area di 3x3, 5x5 o 6x7. Tutti gli incantesimi e simboli moltiplicatore nascosti dietro ai simboli rimossi vengono raccolti. La funzionalità esplosione si attiva quando non sono più presenti combinazioni vincenti.
- La funzionalità trasforma viene attivata prima della funzionalità esplosione.
- Il moltiplicatore globale inizia a x1 e moltiplica tutte le combinazioni vincenti mostrate. Il moltiplicatore globale rimane attivo fino alla fine del round di gioco.
- I simboli moltiplicatore possono essere nascosti dietro ai simboli paganti e vengono raccolti se rivelati dietro a una combinazione vincente. Il simbolo moltiplicatore aggiunge +1 al moltiplicatore globale.
- Tre o più simboli bonus attivano il gioco bonus con 7 cadute extra. Il gioco bonus inizia al termine di un round di gioco quando non sono più presenti combinazioni vincenti sul tabellone di gioco. Il moltiplicatore globale, l'inventario degli incantesimi, i simboli specchio del mago e il contatore

vincita mago persistono quando si entra nel gioco bonus e durante le cadute bonus.

- 3 simboli bonus attivano il gioco bonus con 7 cadute bonus.
- 4 simboli bonus attivano il gioco bonus Mirage con 7 cadute bonus e un simbolo specchio del mago aggiuntivo.
- 5 simboli bonus attivano il gioco bonus Arcanum con 7 cadute bonus e due simboli specchio del mago aggiuntivi.
- I simboli caduta extra possono nascondersi dietro ai simboli di pagamento e vengono raccolti se rivelati dietro a una combinazione vincente. Il simbolo caduta extra aggiunge +1 al contatore delle cadute bonus.
- Il gioco bonus termina quando non rimangono altre cadute bonus o quando il limite di vincita è stato raggiunto.
- Le vincite vengono pagate al termine di un round di gioco.
- L'importo massimo della vincita in un round di gioco è limitato a 10 000 della puntata piazzata.
- Un round di gioco termina immediatamente se si raggiunge il limite di vincita e tutte le vincite raccolte fino a quel punto vengono pagate.
- Nessuna puntata può venire modificata durante un round di gioco.
- Il ritorno al giocatore teorico (RTP) è del 94.0%.
- In caso di malfunzionamento tutte le puntate e vincite vengono annullate.

Regole X-iter

- La funzionalità X-iter offre accesso a diverse modalità di gioco.
- **MIRAGE BONUS:**Acquista un gioco bonus con una funzionalità specchio del mago persistente garantita. Il costo è di 250 la puntata selezionata.
- **BONUS:**Acquista un round di gioco che attiva il gioco bonus. Il costo è di 100 la puntata selezionata.
- **SPELLSTORM:**Acquista un round di gioco con una caduta iniziale in cui eventuali incantesimi e simboli moltiplicatori nascosti dietro la tabella di gioco vengono raccolti prima della caduta dei simboli. Il costo è di 10 la puntata selezionata.
- **MEGA CACCIA:**Una caduta con più di 8 volte la possibilità di attivare il gioco bonus al costo di 5 la puntata selezionata.
- **BONUS CACCIA:**Una caduta con più di 4 volte la possibilità di attivare il gioco bonus al costo di 2.5 la puntata selezionata.
- Una funzionalità X-iter viene acquistata cliccando sul pulsante X-iter, selezionando la modalità X-iter che mostra il costo nella valuta del giocatore e cliccando sul pulsante Gira.
- Le funzionalità X-iter possono essere attivate solamente nel gioco di base.
- Il ritorno al giocatore teorico (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter è del 94.0%.
- Il costo minimo di X-iter è di € 0.25, il costo massimo di X-iter è di € 25,000.00.

- Tutte le regole del gioco vengono applicate nella modalità X-iter.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.00%**.