

## **Regolamento\_Area Link™ Phoenix Firestorm**

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Fenice è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Sfera Infuocata. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

I simboli Sfera Infuocata non generano una propria vincita, ma attivano le funzioni Area Link e Tempesta di fuoco della Fenice. Dopo l'arresto dei rulli i simboli Sfera Infuocata possono assumere una colorazione Arancio, Magenta, Rossa, Blu o Verde; il colore influenza la funzione Area Link.

**Funzione Tempesta di fuoco della Fenice:** Questa funzione può attivarsi in modo casuale su una qualsiasi giocata in cui siano apparsi uno o più simboli Sfera Infuocata. Quando viene attivata, la funzione Tempesta di fuoco della Fenice assegna una funzione Area Link con un set casuale di Potenzamenti Fenice.

**Funzione Area Link:** La funzione Area Link può attivarsi casualmente in qualsiasi giocata in cui sia apparso almeno un simbolo Sfera Infuocata. Il colore assunto dal simbolo (o dai simboli) Sfera Infuocata apparsi durante la giocata attivante determinerà quali potenziamenti saranno attivi durante la funzione. Durante la funzione, ogni posizione della griglia è considerata appartenente a un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote o simboli Sfera Infuocata Gialla. Ciascun simbolo Sfera Infuocata Gialla è associato a un importo che è un multiplo della puntata corrente (I premi di importo pari a 10x, 20x e 100x la puntata totale sono indicati, rispettivamente, con i nomi Mini, Minor e Major). All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate aggiuntive durante le quali tutti i simboli Sfera Infuocata Gialla visualizzati restano in posizione mentre negli altri spazi vengono disposti casualmente posizioni vuote o altri simboli Sfera Infuocata Gialla. Se durante una delle giocate aggiuntive appaiono uno o più simboli Sfera Infuocata Gialla ulteriori, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate aggiuntive residue viene riportato a 3. I potenziamenti che possono essere attivi in base al colore dei simboli Sfera Infuocata attivanti sono i seguenti:

**Potenzamento Fenice Arancione:** A ogni giocata verrà determinato casualmente un moltiplicatore (x2, x3 o x5). Il moltiplicatore verrà applicato a tutti gli importi dei simboli Sfera Infuocata Gialla che saranno bloccati durante la giocata.

**Potenzamento Fenice Magenta:** Durante la funzione saranno disponibili due griglie di gioco indipendenti. Ogni griglia avrà il proprio contatore giocate gratuite residue indipendente dall'altra e il gioco proseguirà fino a che ciascuna delle due avrà completato tutte le giocate o riempito tutte le posizioni. Al termine della funzione il giocatore si aggiudicherà la somma dei premi di entrambe.

**Potenzamento Fenice Rossa:** Durante la funzione potranno apparire, oltre ai simboli Sfera Infuocata Gialla, anche simboli Sfera Infuocata Rossa. Ogni volta che apparirà un simbolo Sfera Infuocata Rossa, verrà assegnato un premio pari alla somma dei premi di tutti i simboli Sfera Infuocata Gialla già bloccati dopodiché la Sfera Infuocata Rossa si trasformerà in una Sfera Infuocata Gialla.

**Potenzamento Fenice Blu:** Oltre ai simboli Sfera Infuocata Gialla, durante la funzione appariranno anche dei simboli Sfera Infuocata Blu. Ogni volta che appare un simbolo Sfera Infuocata Blu questo somma il

proprio valore a quello di un numero casuale di simboli Sfera Infuocata Gialla (può sommarsi più volte allo stesso simbolo) poi il simbolo Sfera Infuocata Blu si trasformerà in una Sfera Infuocata Gialla.

Potenziamento Fenice Verde: Oltre ai simboli Sfera Infuocata Gialla, durante la funzione appariranno anche dei simboli Sfera Infuocata Verde. Al termine di ciascuna giocata, il premio di ogni simbolo Sfera Infuocata Verde viene incrementato di un importo casuale.

Potenziamenti Fenice Multipli: Se nella giocata attivante erano presenti più simboli Sfera Infuocata che hanno rivelato colori differenti, saranno attivi tutti i relativi potenziamenti.

- Se è attivo un Potenziamento Arancione assieme ad uno Magenta, verrà determinato un unico moltiplicatore che verrà applicato ad entrambe le griglie;
- Se è attivo un Potenziamento Arancione assieme ad uno Rosso, il moltiplicatore verrà applicato dopo la trasformazione della Sfera Infuocata Rossa in Sfera Infuocata Gialla;
- Se è attivo un Potenziamento Arancione assieme ad uno Blu, il moltiplicatore verrà applicato prima dell'effetto dei simboli Sfera Infuocata Blu;
- Se è attivo un Potenziamento Arancione assieme ad uno Verde, il moltiplicatore verrà applicato anche ai simboli Sfera Infuocata Verde;
- Se è attivo un Potenziamento Rosso assieme ad uno Magenta, la Sfera Infuocata Rossa raccoglierà i premi solo all'interno della propria griglia;
- Se è attivo un Potenziamento Rosso assieme ad uno Blu, i simboli Sfera Infuocata Blu applicano i propri effetti prima dei simboli Sfera Infuocata Rossa;
- Se è attivo un Potenziamento Blu assieme ad uno Magenta, la Sfera Infuocata Blu si somma solo ai premi all'interno della propria griglia.

La funzione termina se si verificano 3 giocate aggiuntive consecutive senza che appaiano nuovi simboli Sfera Infuocata oppure se tutti e 20 gli spazi della slot vengono occupati da simboli Sfera Infuocata. Se tutti e 20 gli spazi vengono riempiti da simboli Sfera Infuocata, il giocatore si aggiudica il jackpot Grand (pari a 5.000x la puntata totale). Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Sfera Infuocata (a cui si somma l'eventuale jackpot Grande).

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,50%**.