

Regolamento_Buildin' Even More Bucks

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,20%

“Buildin' Even More Bucks “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le combinazioni di simboli vincenti devono essere formate con un minimo di 6 simboli. I simboli vincenti possono apparire in qualsiasi posizione sui rulli con spazi vuoti consentiti.

Regole del gioco

Le vincite per via vengono assegnate per combinazioni di simboli adiacenti, secondo le informazioni nella tabella dei pagamenti e le regole del gioco. Quando si vince su più vie in un singolo round di gioco, tutte le vincite vengono sommate. Tutte le vincite derivanti da Funzioni (come Magic Spins), Giochi Bonus e/o Scatters (se applicabile) vengono anch'esse aggiunte alle vincite per via. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di un round di gioco. Le funzioni Magic Spins vengono giocate con la stessa puntata del round di gioco che ha attivato la funzione, salvo diversa indicazione. La puntata non può essere modificata durante un round di gioco attualmente in corso. Si prega di fare riferimento alle regole del gioco per ulteriori informazioni. Tutte le vincite pagano da sinistra a destra, a partire dal rullo più a sinistra. Solo la vincita più alta viene pagata per combinazione di simboli vincenti.

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Buildin' Even More Bucks è un gioco a 5 rulli con 243 linee di pagamento. Durante i Magic Spins ci sono 3125 linee di pagamento.

Nel gioco base, la doppia Ruota può assegnare al giocatore caratteristiche del personaggio o premi istantanei bonus. La Ruota ha due possibili livelli di ricompense. La prima Ruota può essere attivata se 1 o 2 Hard Hat Scatters si fermano sui rulli e Lenny il Leprechaun attiva la Ruota. Vengono lanciati a Lenny il Leprechaun che è seduto sopra i rulli. Casualmente, attiverà la prima Ruota. Il Leprechaun è puramente visivo e lo stato non influenzerà la probabilità di attivazione della funzione. Se la prima Ruota viene attivata, può fermarsi sulla funzione Woody Elf Spins, Mini Prize: x10 o Minor Prize: x20 e segmento Upgrade. Se la Ruota si ferma sul segmento Upgrade, la seconda Ruota con premi più grandi verrà sbloccata e girerà per fermarsi sulla funzione Grout Bricky Spins, funzione Fairy Mary Spins, Major Prize: x50, Grand Prize: x100, Ultra Prize: x500. Se viene assegnato un premio istantaneo dalla Ruota, verrà pagato immediatamente e tutti i valori dei premi sono calcolati dalla puntata base totale. La presentazione della Ruota non rappresenta probabilità reali.

Se viene attivata una caratteristica del personaggio, verranno assegnati 6 re-spins, senza riattivazione. I Hard Hat Scatters che hanno attivato la Ruota costruiranno i fotogrammi iniziali del potere dei personaggi prima che i rulli girino. Qualsiasi Hard Hat Scatter che atterra durante questi re-spins si trasformerà nel fotogramma del personaggio. Ci sono 3 personaggi: Fairy Mary (oro), Grout Bricky (mattoni) e Woody Elf (legno). I fotogrammi possono essere aggiornati solo quando la griglia è piena del fotogramma del personaggio. Il legno viene aggiornato a mattoni, il mattoni viene aggiornato a oro. Se i rulli sono pieni di fotogrammi d'oro e un Hard Hat Scatter atterra, pagherà immediatamente, x100 basato sulla puntata totale di base. I Magic Spins non possono essere attivati.

3 o più Hard Hat Scatters attivano i Magic Spins. Se il giocatore ottiene 3 Hard Hat Scatters, riceverà 3 cornici di legno all'inizio dei Magic Spins. Se ottiene 4 Hard Hat Scatters, riceverà 4 cornici di mattoni e per 5 Hard Hat Scatters 5 cornici d'oro. Durante i Magic Spins, la dimensione del rullo si espanderà temporaneamente a una dimensione di 5x5. Verranno assegnati 6 Magic Spins iniziali. Per ottenere +1 Magic Spins, il giocatore dovrà ottenere un Magic Coin all'interno di qualsiasi tipo di cornice. Il giocatore può ricevere fino a 8 Magic Spins aggiuntivi durante un singolo spin. La quantità massima totale di Magic Spins è 78.

Se un Hard Hat Scatter si ferma, apparirà una cornice di legno. Se un Hard Hat Scatter si ferma su una cornice di legno, verrà aggiornata a una cornice di mattoni. Se un Hard Hat Scatter si ferma su una cornice di mattoni, verrà aggiornata a una cornice d'oro. Se un Hard Hat Scatter si ferma su una cornice d'oro, cambierà posizione in un altro spazio sui rulli e creerà una cornice di legno. Se non ci sono spazi vuoti disponibili, aggiornerà il tipo di cornice più basso. Se i rulli sono pieni di cornici d'oro e un Hard Hat Scatter si ferma, pagherà immediatamente, x100 (puntata base totale). Quando i Magic Spins sono finiti, le cornici si trasformeranno in case, che riveleranno premi istantanei. Legno: Da 2x a 5x, Mattoni: 6x a 12.5x, Premi Mini e Minor. Oro: 15x a 25x, Mini, Minor, Major, Grand e Premi Ultra. Tutti i valori dei premi sono calcolati dalla puntata base totale.

I simboli Fairy Mary, Grout Bricky, Woody Elf, Tape Measure, Paint Bucket, Ace, King, Queen e Jack sono simboli paganti che forniscono vincite, rappresentati da icone a tema fiabesco e valori delle carte da gioco (J, Q, K, A).

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Il GO Ultra è un pulsante di attivazione che può essere acceso e spento quando il gioco è in modalità inattiva durante il Gioco Base. Non può essere acceso o spento quando una funzione è attualmente attiva. Se acceso, le funzionalità nel gioco avranno vantaggi aggiuntivi per un extra del 50% sulla puntata totale. I vantaggi sono i seguenti:

1. Il valore base dei premi Mini, Minor, Major, Grand e Ultra aumenterà di 2x rispetto alla puntata base totale (importo della puntata prima di GO Ultra). Inoltre, anche le vincite derivanti dalla costruzione di case e dai Scatters quando la griglia è piena sono aumentate. Gli altri valori di vincita rimarranno invariati.

I vantaggi vengono applicati alla funzione solo quando viene attivata in un round mentre GO Ultra è attivo.

Azioni

Modificare la Puntata

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o -

per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

GO Ultra

- Un pulsante di attivazione per abilitare la funzione GO Ultra. Quando è attivata, il 50% extra della puntata viene aggiunto alla puntata totale in cambio di funzionalità avanzate nel gioco. Le funzionalità avanzate sono indicate nelle Regole del Gioco. Disattivare il GO Ultra applicherà la modalità di gioco normale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.20%**.