

Regolamento_Buster Hammer Carnival

Buster Hammer Carnival è il sequel del popolare gioco Buster Hammer che vanta un NUOVO layout con 3125 MODALITÀ DI VINCITA e 5x5 rulli nel gioco di base.

Il gioco presenta caratteristiche entusiasmanti ed uniche che intratterranno i giocatori e culminano nei Mighty Free Spins in cui i rulli si espandono fino ad arrivare a una formazione 5x8 per offrire un numero STRAORDINARIO di MODALITÀ DI VINCITA: 32.768!

Regole Del Gioco

Ciascuna puntata viene giocata in 3125 modalità.

Durante i Free Spins, tutti i rulli si espandono fino a essere alti 8 posizioni per offrire 32.768 modalità.

La Puntata totale è la Puntata di base moltiplicata per i Crediti totali.

I Crediti totali sono 50, 75 o 100 in base al livello della BUSTER BET selezionato.

I pagamenti vengono effettuati in base alla tabella dei pagamenti.

Tutte le vincite sono moltiplicate per la Puntata di base fatta eccezione per le vincite SCATTER che vengono moltiplicate per la Puntata totale.

La vincita più alta viene pagata per combinazione vincente.

Le vincite coincidenti vengono sommate.

Le combinazioni vincenti possono verificarsi ovunque su tutti i rulli.

Solo le posizioni che contengono i simboli vincenti vengono utilizzate per determinare la vincita per quel simbolo.

Tutte le vincite cominciano dal rullo più a sinistra e pagano da sinistra a destra solo sui rulli adiacenti, fatta eccezione per lo SCATTER che paga ovunque.

WILD HAMMER sostituisce tutti i simboli eccetto SCATTER.

Con la BUSTER BET livello 1 (50 crediti), WILD HAMMER compare solo sul Rullo 3.

Con la BUSTER BET livello 2 (75 crediti), WILD HAMMER compare solo sui Rulli 3 e 4.

Con la BUSTER BET livello 3 (100 crediti), WILD HAMMER compare solo sui Rulli 2, 3 e 4.

GOLD WILD HAMMER compare solo durante la Funzione WILD STRIKER.

I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e le giocate.

Wild Striker

La Funzione WILD STRIKER viene assegnata ogniqualvolta 1 o più WILD HAMMER compaiono in una vincita.

Tutte le combinazioni vincenti sul giro di attivazione vengono assegnate.

Buster colpisce WILD STRIKER una volta per ciascun rullo su cui è apparso WILD HAMMER.

Dopo ciascun colpo, a partire dal fondo, fino a 5 simboli sul rullo corrispondente si trasformano in GOLD WILD HAMMER.

Dopo ciascun colpo, a partire dal fondo, fino a 5 simboli sul rullo corrispondente si trasformano in GOLD WILD HAMMER.

Dopo che tutti i colpi WILD STRIKER sono completi, tutte le combinazioni vincenti vengono assegnate, fatta eccezione per le combinazioni SCATTER.

Se i Free Spins e la Funzione WILD STRIKER vengono attivati contemporaneamente sullo stesso giro, la Funzione WILD STRIKER viene giocata per prima e poi iniziano i Free Spins.

I Free Spins vengono assegnati solo una volta nel giro iniziale e non vengono assegnati ulteriori Free Spins dopo ciascun colpo WILD STRIKER.

La Funzione WILD STRIKER può essere assegnata anche durante i Free Spins.

Durante i Free Spins, dopo ciascun colpo WILD STRIKER, fino a 8 simboli sul rullo corrispondente vengono modificati in GOLD WILD HAMMER.

Buster Bet

Regola il livello della BUSTER BET per aggiungere WILD HAMMER a più rulli:

Livello 1 - Punta 50 crediti per avere WILD HAMMER sui Rulli 3 Livello

2 - Punta 75 crediti per avere WILD HAMMER sui Rulli 3 e 4.

Livello 3 - Punta 100 crediti per avere WILD HAMMER sui Rulli 2, 3 e 4.

Funzione Mighty Free Spins

La Funzione Mighty Free Spins viene attivata quando compaiono 3 o più SCATTER.

10 Free Spins vengono assegnati.

Tutti i rulli si espandono fino a coprire 8 posizioni in altezza per la durata dei Free Spins, con 32.768 modalità di vincita.

I Free Spins vengono giocati con la stessa puntata del giro che li ha attivati.

I simboli SCATTER non compaiono durante i Free Spins.

I Free Spins non possono essere riattivati.

I simboli extra che compaiono durante l'espansione dei rulli da 5 a 8 simboli durante il giro di attivazione non assegnano ulteriori vincite.

Come giocare

Scegli l'importo della puntata e premi il tasto Gira.

	Tasto Gira Piazza una puntata basata sulle linee selezionate al momento e sulla puntata per linea e poi gira i rulli.
	Tasto Menu Apri una finestra in cui il giocatore può visualizzare informazioni sulle pagine, accedere alla lobby, modificare le puntate, configurare il gioco automatico e regolare le impostazioni di gioco. L'impostazione predefinita è sulle pagine informative.
BALANCE:	Misuratore del saldo Visualizza il saldo corrente del giocatore
TOTAL BET:	Misuratore della puntata totale Visualizza l'importo totale puntato
WIN:	Misuratore della vincita Visualizza l'importo corrente della vincita
	Tasto Informazioni Visualizza le pagine informative
	Tasto Ritorna al gioco Ritorna al gioco di base.

	Tasto Home Ritorna alla lobby del casinò. Configurabile per operatore.
	Tasto Gioco automatico Apri la finestra di configurazione Gioco automatico in cui il giocatore può selezionare il numero desiderato di giocate automatiche e cominciare il gioco automatico.
	Tasto Ferma il gioco automatico Ferma il gioco automatico. Il numero di giocate automatiche residue viene mostrato sul tasto
	Tasto Impostazioni di puntata Apri la finestra Configurazione della puntata in cui il giocatore può selezionare l'importo desiderato per la puntata.
	Tasto Impostazioni di gioco Apri la finestra di Configurazione delle impostazioni di gioco in cui il giocatore può regolare le impostazioni seguenti: - Attivare o disattivare gli effetti sonori - Attivare o disattivare la musica di sottofondo (gli effetti sonori rimangono attivi) - Attivare o disattivare la modalità a schermata intera - Attivare o disattivare la modalità per mancini
	Tasti Audio Attivano e disattivano rispettivamente gli effetti sonori.

	Tasto Buster Bet Esclusivo per il gioco Buster Hammer Carnival, regola la Buster Bet (puntata ante) in base alle descrizioni seguenti: - Livello 1: I Wild Hammer vengono aggiunti sul rullo 3 (impostazione predefinita) - Livello 2: I Wild Hammer vengono aggiunti sui rulli 3 e 4 - Livello 3: I Wild Hammer vengono aggiunti sui rulli 2, 3 e 4
---	---

Scorciatoie dalla tastiera Barra spaziatrice: La pressione della barra spaziatrice avvia il Giro.

Gioco automatico

Consente di disputare le normali giocate in modo automatico e consecutivo per un certo numero di giri. Le opzioni per i giri vanno da 5 a 250 giri.

RTP

Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) è:

Buster Bet livello 1 (50 crediti): 95,970%

Buster Bet livello 2 (75 crediti): 96,061%

Buster Bet livello 3 (100 crediti): 96,338%