

Regolamento_CANDY ROLL

Slot a 5 rulli e 30 linee

- Lo scopo di **Candy Roll™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

- La schermata introduttiva mostra le funzioni del gioco.
- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante **PUNTATA**.
- Seleziona la tua puntata totale nel menu a scomparsa e premi **Conferma**.
- Premi il pulsante del **TURBO** per attivare la Modalità Turbo che fa girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Se disponi di Bonus nel gioco, potrai consultare quelli disponibili premendo l'opzione **Bonus del Gioco** nella finestra della schermata introduttiva.
- **Nota:** Quando si utilizzano i crediti del **Bonus di Gioco**, gli eventuali Jackpot disponibili vengono disattivati e i contatori non vengono mostrati.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona nel menu a scomparsa il numero di giri da giocare automaticamente e quindi premi **Inizia**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **INFO**.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso oppure verso i lati.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante con la freccia indietro.

Linee di vincita:

- Il gioco offre 30 linee di pagamento sempre attive.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite **SCATTER** sono moltiplicate per la puntata totale di base.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
 - **Nota:** Il simbolo **SCATTER** costituisce un'eccezione a tali regole.
- La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro. I premi elencati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata per linea. Il valore della puntata per linea è pari alla puntata totale divisa per 30.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild

- Il simbolo su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD**.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli, tranne quelli **BONUS**, delle **Partite Gratis** e della **carta**.
- Il simbolo **WILD** può fermarsi solo sui rulli 2-5.

Simbolo delle Partite Gratis

- Il simbolo su cui sono presenti le parole 'FREE GAMES' è il simbolo **PARTITE GRATIS** del gioco.
- Se 3 simboli delle **PARTITE GRATIS** si fermano contemporaneamente sui rulli 2, 3 e 4, viene attivata la funzione **Partite Gratis**.

Simbolo Bonus Candy Roll

- Il simbolo su cui sono presenti le parole 'Candy Roll' è il simbolo **BONUS** del gioco.
- Se un simbolo **BONUS** si ferma sui rulli 1 e/o 5 e un simbolo della **carta** si ferma su qualsiasi posizione dei rulli, viene attivato il **Bonus Sweet Road**.

Simboli della carta

- Il simbolo con '?' su di esso è il simbolo della **carta**.
- Durante la partita principale, se il simbolo della **carta** e quello **BONUS** si fermano sui rulli contemporaneamente, viene attivato il **Bonus Sweet Road**.
- Durante il **Bonus Sweet Road**, per ogni simbolo della **carta** viene assegnata 1 delle 11 funzioni.

Partite Gratis

- Se 3 simboli delle **PARTITE GRATIS** si fermano sui rulli 2, 3 e 4, vengono assegnate 8 **Partite Gratis**.
- Premi il pulsante ► per avviare la funzione quando viene attivata.
- I rulli 2, 3 e 4 sono marcati con una cornice speciale durante le **Partite Gratis**.

•

•

- Ogni simbolo **WILD** che si ferma sui rulli si espande per coprire il rullo, aumentando le probabilità di ottenere una vincita.
- Il **Bonus Sweet Road** può essere attivato durante la funzione **Partite Gratis**.
Se viene attivata la funzione **Bonus Sweet Road**, le **Partite Gratis** vengono interrotte per giocare la funzione. Una volta completata, le **Partite Gratis** riprendono dal momento dell'interruzione.
Nota: Le **Partite gratis** possono essere riattivate illimitatamente. Ogni volta che la funzione viene riattivata, vengono assegnati 8 giri.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.
- Premi il pulsante ► nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale.

Funzione Bonus Sweet Road

- Se almeno 1 simbolo **BONUS** si ferma sui rulli 1 e/o 5 insieme a un simbolo della **carta**, viene attivato il **Bonus Sweet Road**.
- Ogni simbolo della **carta** viene raccolto prima dell'inizio del Bonus (fino a 9 simboli della **carta** per simbolo **BONUS**).
- Premi il pulsante ► per avviare la funzione quando viene attivata. Dopo di ciò, premi ovunque sulla schermata per nascondere i suggerimenti.
- Una volta iniziato il **Bonus Sweet Road**, tutti i simboli della **carta** raccolti vengono rivelati e attivati.
- La schermata del bonus mostra un'area di gioco con una pista da 21 caselle e 2 dadi. Ci sono 3 tipi di caselle su cui puoi fermarti:
 - un simbolo '?'. Quando viene raggiunto un simbolo '?', ti viene assegnata una carta (sono disponibili 11 tipi di carte in totale).
 - un moltiplicatore. Quando ti fermi su questa posizione, il totale delle tue vincite aumenta.
 - un portale della ciambella. Se ti fermi su un portale della ciambella, questo si sblocca e ti consente di accedere alla funzione Super Sweet Road la prossima volta che ti fermi su questa posizione.
- **Nota:** le carte possono essere attivate solo nel **Bonus Sweet Road** e non nella funzione **Super Sweet Road**.
- **Nota:** quando viene rivelata una carta, premi il pulsante i per visualizzare maggiori informazioni sulla funzione offerta dalla carta.
- Premi il pulsante **LANCIA** per tirare i dadi e avanzare del numero di posizioni ottenuto.
- Dopo ogni lancio, la vincita viene visualizzata nel campo della **VINCITA**.
- La posizione del moltiplicatore raccolto diventa una **X** rossa.
- Il Bonus termina quando ti fermi su una posizione con una **X** rossa.
- Premi il pulsante ► nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale.

Ottieni un risultato doppio

- Quando lanci i dadi e ottieni un numero doppio (1-1, 2-2, 3-3, 4-4, 5-5, 6-6), le tue vincite aumentano.
- Se il dado doppio si ferma sulla posizione con un moltiplicatore, viene assegnato due volte (fa eccezione il **Premio Caramella**). Se si ferma su un simbolo ?, assegna due carte invece di una.
-
-

Carta: Vita

- Quando viene selezionata la carta della **vita**, questa rimane sull'area di gioco fino alla sua attivazione.
- Quando ti fermi su una posizione con una **X** rossa, il **Bonus Sweet Road** non termina e viene attivata una carta della **vita** che ti consente di continuare a giocare.
- **Nota:** puoi avere una sola carta **Vita** per volta.

Carta: Rimozione della raccolta

Quando viene selezionata la carta **Rimozione della raccolta**, delle posizioni con la **X** rossa a caso vengono trasformate in un moltiplicatore x1.

Nota: questa carta non può essere selezionata come carta iniziale.

Carta: Distributore di denaro

- Quando viene selezionata la carta **Distributore di denaro**, vengono piazzati dei moltiplicatori su posizioni casuali.
- **Nota:** i premi vengono sommati; ad esempio, $x2 + x5 = x7$.
- **Nota:** i premi possono essere piazzati solo sulle posizioni con i moltiplicatori.

Carta: Vincita doppia

- Quando viene selezionata la carta **Vincita doppia**, il valore dei moltiplicatori attualmente raccolti nel campo della **VINCITA** raddoppia.
- **Nota:** questa carta non può essere selezionata come carta iniziale.

Carta: Premio Caramella

- Quando viene selezionata la carta **Premio Caramella**, viene piazzato un **Premio Caramella** su 1 posizione a caso.
- **Nota:** il **Premio Caramella** può essere piazzato solo su una posizione con un moltiplicatore.
- **Nota:** se ti fermi su una casella con un **Premio Caramella**, viene attivato un giro speciale nel quale potresti vincere un premio **MINI, MINOR, MAJOR** o **GRAND**.

Carta: Raccolta sul percorso

- Quando viene selezionata la carta **Raccolta sul percorso**, tutti i premi moltiplicatori da te raggiunti vengono assegnati con il lancio successivo. Fanno eccezione le posizioni con un simbolo '?'.
- Tutte le posizioni raccolte si trasformano in un moltiplicatore da x1.
- L'ultima posizione su cui ci si ferma diventa una **X** rossa.

Carta: Avanza fino a Super Sweet Road

- Quando viene selezionata la carta **Avanza fino a Super Sweet Road**, ti sposti sulla posizione **Super Sweet Road**.
- Se questa posizione è bloccata, viene sbloccata.
-
-

- Se questa posizione è già stata sbloccata, accedi alla funzione **Super Sweet Road**.

Carta: Dolce denaro

- Quando viene selezionata la carta **Dolce denaro**, viene assegnato un moltiplicatore a caso che viene raccolto nel campo della **VINCITA**.

Carta: Entrambi i lati

- Se viene selezionata la carta **Entrambi i lati**, la prossima volta che lanci i dadi raccogli i moltiplicatori posti sulle 3 posizioni presenti a ogni lato della posizione su cui ti sei fermato. Le posizioni con un simbolo '?' fanno eccezione.
- Tutte le posizioni raccolte si trasformano in un moltiplicatore da x1.
- L'ultima posizione su cui ci si ferma diventa una **X** rossa.

Carta: Raddoppiante

Quando viene selezionata la carta **Raddoppiante**, vengono raddoppiati i moltiplicatori di un massimo di 7 posizioni sull'area di gioco.

Nota: i premi possono essere piazzati solo sulle posizioni con i moltiplicatori.

•

•

Carta: Avanzamento fatato

- Quando viene selezionata la carta **Avanzamento fatato**, le posizioni sulle quali ti fermi nei 3 lanci successivi non si trasformano in **X** rosse.
- Se ti fermi su una posizione con un moltiplicatore o un **Premio Caramella**, questo viene raccolto e questa posizione diventa un moltiplicatore x1.
- **Nota:** se ti fermi su una posizione con un simbolo '?', questa non viene calcolata come uno dei 3 lanci.

Funzione Super Sweet Road

- Per accedere alla funzione **Super Sweet Road**, raggiungi e sblocca il portale della ciambella nel **Bonus Sweet Road**.
- La schermata della funzione **Super Sweet Road** mostra una pista circolare con 8 posizioni e un dado.
- Lancia il dado per vincere premi finché non ti fermi su una **X** rossa; quando ciò accade, la funzione **Super Sweet Road** termina e torni al **Bonus Sweet Road**.
- **Nota:** se accedi alla funzione **Super Sweet Road** più di una volta, tutte le **X** rosse diventano x1.

Premio Caramella

- Quando ci si ferma su una posizione con una caramella, si vince il **Premio Caramella**.
- Sono in palio 4 tipi di premi: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** e **MINI**.
 - Valore del premio GRAND = La puntata totale x 500
 - Il valore del Premio MAJOR = Puntata totale x 100
 - Valore del premio MINOR = La puntata totale x 25
 - Il valore del Premio MINI = Puntata totale x 10
- Ogni premio ha un valore fisso basato sul valore della puntata.
- Il premio assegnato viene selezionato casualmente.
- Ogni premio può essere vinto diverse volte durante il **Bonus Sweet Road** e la funzione **Super Sweet Road**.
- **Nota:** alcuni dei premi possono essere assegnati con un moltiplicatore fino a x5.

ACQUISTO DELLA FUNZIONE

- L'**Acquisto della Funzione** è un metodo alternativo per attivare manualmente il **Bonus Sweet Road**.
- Il pulsante di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è posto a sinistra dei rulli.
- Per comprare una funzione, premi il pulsante di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** e quindi seleziona una delle tre opzioni:
 - **3 o più Carte** per attivare il **Bonus Sweet Road** con da 3 a 18 carte iniziali a 100 x l'importo della tua puntata di base.
 - **6 o più Carte** per attivare il **Bonus Sweet Road** con da 6 a 18 carte iniziali a 150 x l'importo della tua puntata di base.
 - **9 o più Carte** per attivare il **Bonus Sweet Road** con da 9 a 18 carte iniziali a 200 x l'importo della tua puntata di base.
- Premi - o + sotto al campo **PUNTATA DI BASE** per modificare la puntata di base.

- Premi il pulsante **ACQUISTA** al di sotto dell'opzione scelta per comprare la funzione al costo indicato.
- Se non desideri acquistare una funzione, premi il pulsante **X**.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - Un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
 - Una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso.
 - La modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- Gioco di Base: 95,38%;
- Funzione Acquisto 3+ Carte: 95,48%;
- Funzione Acquisto 6+ Carte: 95.39%; • Funzione Acquisto 9+ Carte: 95.38%.