

Regolamento_Captain Skull & the Squidly Seas

Lo schermo di gioco ospita una griglia composta da 3 x 5 spazi. Ciascuno spazio appartiene a un rullo indipendente. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dalla colonna più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Moneta, Moneta Jackpot e Tentacolo (nonché il gettone Bomba). Combinazioni composte da soli simboli jolly pagano come la più alta vincita disponibile.

I simboli Moneta sono simboli speciali associati a premi multipli della puntata totale (1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x e 100x). Questi simboli non assegnano una vincita di linea, ma vengono valutati durante la funzione Raccolta Tentacolo.

I simboli Moneta Jackpot sono simboli speciali associati a premi Jackpot (Mini, Minor, Major e Mega). Questi simboli non assegnano una vincita di linea, ma attivano la Crescita Jackpot e vengono valutati durante la funzione Raccolta Tentacolo.

Il simbolo Tentacolo è un simbolo speciale che può apparire solo nella posizione centrale del rullo 3. Questo simbolo attiva la funzione Raccolta Tentacolo, può attivare il bonus Giocate Gratuite e si trasforma in un simbolo jolly.

Il gettone Bomba può apparire sovrapposto a un qualsiasi simbolo. Ogni volta che un gettone Bomba appare in qualsiasi posizione sui rulli, viene raccolto e contribuisce alla funzione Raccolta Bomba.

Funzione Squishy: Questa funzione può attivarsi in modo casuale su una qualsiasi giocata del Main Game. Squishy crea pile di simboli Moneta sui rulli.

Funzione SuctionCup: Questa funzione può attivarsi in modo casuale su una qualsiasi giocata del Main Game. SuctionCup crea scie di simboli Moneta sui rulli.

Funzioni Capitan Teschio: A lato della slot è sempre visibile Capitan Teschio. Durante il Main Game Capitan Teschio può attivarsi in modo casuale su qualsiasi giocata e aggiungere simboli Moneta in posizioni casuali dei rulli, oppure può potenziare i simboli Moneta già presenti, oppure può aggiungere simboli jolly in posizioni casuali prima del calcolo delle vincite della giocata. Durante le giocate gratuite Capitan Teschio raccoglie i candelotti di dinamite e può attivare la Zona Krakentastic.

Crescita Jackpot: Questo gioco prevede quattro diversi premi Jackpot: Mini, Minore, Maggiore e Mega. Ogni volta che appare, in qualsiasi posizione, una Moneta Jackpot, il premio Jackpot associato a quella moneta viene incrementato di 1x.

Il Jackpot Mini parte da 10x e può crescere fino a un massimo di 50x.

Il Jackpot Minore parte da 75x e può crescere fino a un massimo di 200x.

Il Jackpot Maggiore parte da 250x e può crescere fino a un massimo di 750x.

Il Jackpot Mega parte da 2.000x e può crescere fino a un massimo di 5.000x.

I premi Jackpot vengono assegnati al proprio valore corrente quando un simbolo Moneta Jackpot viene raccolto da un simbolo Tentacolo durante la funzione Raccolta. Dopo che un premio Jackpot è stato vinto viene riportato al proprio valore base.

Funzione Raccolta Tentacolo: Questa funzione si attiva ogni volta che un simbolo Tentacolo appare nella posizione centrale del rullo 3 (cosa che può avvenire in qualsiasi giocata del Main Game e avviene in tutte le giocate durante il bonus Giocate Gratuite). Innanzitutto il simbolo Tentacolo può trasformare alcuni simboli casuali (che non concorrano ad alcuna vincita di linea) in simboli Moneta e/o può potenziare di un importo casuale tutti i simboli Moneta visibili sullo schermo. Durante le giocate gratuite può anche lanciare un Candelotto di Dinamite a Capitan Teschio offrendo una possibilità di attivazione della Zona Krakentastic. Poi il simbolo Tentacolo raccoglie i premi su tutti i simboli Moneta e Moneta Jackpot (se presenti) e li assegna in vincita al giocatore. In seguito il simbolo Tentacolo può lanciare delle ciambelle verso una o entrambe le pentole offrendo una possibilità di attivazione del bonus Giocate Gratuite (o la possibilità di attivare nuove funzioni se il bonus è già attivo). Infine, se può concorrere a delle vincite, il simbolo Tentacolo si trasforma in un simbolo Wild prima del calcolo delle vincite di linea.

Funzione Raccolta Bomba: Ogni volta che un gettone Bomba appare in qualsiasi posizione sui rulli, viene raccolto e accende la bomba posta alla base del rullo su cui è apparso. Se, nel corso di più giocate, vengono accese tutte e 5 le bombe, viene attivato il bonus Giocate Gratuite con entrambe le pentole attive. Al termine delle giocate gratuite attivate in questo modo le bombe poste alla base dei rulli si spengono e ha inizio una nuova raccolta.

Bonus Giocate Gratuite: Sopra la slot sono posizionate due pentole: quella a sinistra contiene il kraken verde Squishy, quella a destra il kraken rosso SuctionCup. Ogni volta che un simbolo Tentacolo lancia una Ciambella verso una delle pentole vi è una probabilità che si attivino in modo casuale le giocate gratuite. In alternativa le giocate gratuite possono essere attivate dalla funzione Raccolta Bomba. Le funzioni attive durante le giocate gratuite dipendono dalla pentola o dalle pentole che sono state attivate. Nel corso delle giocate gratuite possono venir lanciate ulteriori ciambelle e, anche se era stata inizialmente attivata una sola pentola, è possibile che in seguito si attivino anche le funzioni dell'altra pentola. Durante ciascuna giocata gratuita nella posizione centrale del rullo 3 appare sempre il simbolo Tentacolo.

Le funzioni attivate dalle pentole sono le seguenti:

Squishy (Pentola Kraken Verde): assegna 6 giocate gratuite durante le quali sui rulli 1, 2, 4 o 5 può apparire il simbolo Squishy. Il simbolo Squishy appare sempre alla prima giocata gratuita nella posizione più alta di un rullo e nelle giocate seguenti si sposta di una posizione verso il basso a ogni giocata finché scompare nella giocata successiva a quella in cui ha raggiunto la fila più in basso del rullo, ma può riapparire in una qualsiasi delle giocate seguenti.

SuctionCup (Pentola Kraken Rossa): assegna 6 giocate gratuite durante le quali può apparire il simbolo SuctionCup. Il simbolo SuctionCup appare sempre alla prima giocata gratuita e nelle giocate seguenti si sposta in modo casuale a ogni giocata finché scompare (dopo essere rimasto per un minimo di 3 giocate), ma può riapparire in una qualsiasi delle giocate seguenti.

Sia il simbolo Squishy che il simbolo SuctionCup a ogni giocata in cui sono presenti sui rulli ricevono un premio casuale (multiplo della puntata corrente) che viene incassato dal Tentacolo nel corso della funzione Raccolta.

Zona Krakentastic: ogni volta che, durante le giocate gratuite, Capitan Teschio riceve un Candelotto di Dinamite c'è una possibilità che crei una Zona Krakentastic che persiste da quella giocata fino al termine delle giocate gratuite. La Zona Krakentastic è uno spazio simbolo che viene contrassegnato con una cornice a cui è associato un moltiplicatore che inizia da 2x e che aumenta in modo casuale a ogni giocata (fino a un massimo di 300x). Il premio di qualsiasi simbolo Menta che appaia nella Zona Krakentastic viene incrementato del moltiplicatore indicato sulla cornice. Il Jackpot Mega non può apparire nella Zona Krakentastic.

Le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Pagando un importo pari a 50x, 100x o 150x la puntata totale, il giocatore può acquistare, rispettivamente, le giocate gratuite con la funzione Squishy, con la funzione SuctionCup o con entrambe le funzioni attive. La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,02%**.