

Regolamento_Cash Maximus: Battle Arena

Linee di pagamento

Tutti i simboli pagano da sinistra a destra sulle linee di pagamento indicate.

Grande wild

I personaggi Alleati e Nemici possono fermarsi sui rulli come simboli Wild che sostituiscono tutti gli altri simboli tranne quelli Moneta in denaro. Solo 1 personaggio Alleato (sui rulli 1 e 2) e 1 personaggio Nemico (sui rulli 3 e 4) possono essere presenti contemporaneamente sulla slot. La dimensione dei simboli Grande wild è la stessa durante la partita normale e la funzione Giri di battaglia.

Monete in denaro

Sui rulli sono presenti simboli Moneta in denaro che hanno premi in denaro. Durante la partita normale, i simboli Alleato grande wild scoprono e raccolgono i premi in denaro di qualsiasi simboli Moneta in denaro sui rulli. Se i valori dei premi sono troppo grandi per essere visualizzati, vengono invece mostrati come moltiplicatori di puntata.

I valori dei premi in denaro sono:

- Moneta di bronzo: 1x, 2x, 3x o 4x l'importo della puntata
- Moneta d' argento: 5x, 6x, 7x o 8x l'importo della puntata
- Moneta d' oro: 10x, 15x, 20x o 25x l'importo della puntata

Ogni simbolo Moneta in denaro che si ferma sui rulli lancia una moneta in cima al gioco e ha una possibilità di attivare la funzione Giri di battaglia. Gli effetti visivi del titolo hanno una finalità puramente d'intrattenimento e non influiscono sull' attivazione della funzione.

Giri di battaglia

Quando si fermano un simbolo Alleato e Nemico wild grande nello stesso giro, si attiva la funzione Giri di battaglia, che iniziano con 500 punti vita. Se la funzione viene attivata da un simbolo Moneta in denaro, i personaggi Alleati e Nemici vengono aggiunti alla slot come necessario, in modo da averne 1 di ogni tipo.

Durante la funzione, solo i seguenti simboli possono fermarsi sui rulli: personaggi alleati, personaggi nemici, tessere vuote e moneta in denaro. Possono fermarsi fino a 3 simboli Moneta in denaro sullo stesso rullo e vengono raccolti quando sono sulla slot contemporaneamente a un personaggio alleato. I personaggi alleati attaccano sempre il nemico più vicino. Quando due personaggi combattono, ognuno perde potenza d' attacco pari alla potenza d' attacco dell' avversario. Quando la potenza d' attacco raggiunge lo 0, il personaggio viene distrutto. I personaggi nemici trasportano Monete in denaro e Jackpot diamante che vengono raccolti quando vengono distrutti.

Quando solo i personaggi alleati sono bloccati sui rulli e non si fermano personaggi nemici, la loro potenza d' attacco aumenta di 5. Se tutti i personaggi alleati vengono distrutti e sono presenti personaggi nemici che non hanno ancora attaccato nel turno attuale, questi personaggi nemici attaccheranno la barra della salute, sottraendo la loro potenza d' attacco dalla barra.

La funzione Giri di battaglia termina quando la Barra della salute raggiunge lo 0. Dopodiché, tutte le Monete in denaro e i Jackpot diamante vengono raccolti per determinare i premi in denaro e jackpot.

Personaggi

Durante la funzione Giri di battaglia, i personaggi si fermano sui rulli con un valore prestabilito di Potenza d'attacco e si bloccano. Personaggi Alleati: - Alleato 1: 50 Potenza d'attacco - Alleato 2: 100 Potenza d'attacco - Alleato 3: 200, 250 o 300 Potenza d'attacco Personaggi Nemici: - Nemico 1: 75 Potenza

d'attacco, fino a 3 Monete in denaro, bronzo o argento - Nemico 2: 150 Potenza d'attacco, fino a 3 Monete in denaro, argento o oro - Nemico 3: 250, 300 o 350 Potenza d'attacco, fino a 3 Jackpot diamante

Jackpot

Durante la funzione Giri di battaglia, i nemici Boss (Nemico 3) trasportano simboli Jackpot diamante. Quando raccolti, ogni simbolo Jackpot diamante scopre e assegna 1 dei jackpot situati sopra la slot: Jackpot mini: 50x l'importo della puntata Jackpot minore: 100x l'importo della puntata Jackpot maggiore: 250x l'importo della puntata Jackpot Grand: 2.500x l'importo della puntata

Come giocare a Cash Maximus: Battle Arena

Puntata totale

Scegli quanto vuoi puntare premendo il pulsante puntata. Le vincite sono calcolate sulla base dei moltiplicatori delle combinazioni di simboli vincenti e della puntata di gioco selezionata.

Gira i rulli

Fai clic sul pulsante Gira (o premi la barra spaziatrice se si gioca da desktop) per girare. Accelera il giro premendo nuovamente il tasto per far girare i rulli (o la barra spaziatrice).

Funzione Buy Feature

Il pulsante della funzione ACQUISTO FUNZIONE (BUY FEATURE) apre una finestra con tutte le funzioni disponibili per l'acquisto. Il costo totale dell'acquisto di una funzione è visualizzato a schermo e si basa sulla puntata regolare. La puntata regolare può essere aumentata o diminuita per modificare il costo totale dell'acquisto della funzione.

Schermo intero

Il pulsante Schermo intero massimizza l'app in modo che riempi lo schermo intero. Per uscire dalla modalità a schermo intero, toccare di nuovo il pulsante.

Menu

Il pulsante : consente di accedere alle informazioni di gioco disponibili e alle impostazioni.

Audio

Il pulsante audio attiva o disattiva l'audio.

Autoplay

Premere il pulsante per aprire la finestra di Gioco automatico per la puntata attualmente selezionata. È possibile selezionare il numero di turni da giocare e visualizzare ulteriori impostazioni per il Gioco automatico. Il valore della puntata selezionata rimane uguale durante l'intera sessione di Gioco automatico, a meno che non venga modificato dal giocatore.

Ulteriori impostazioni per l'Autoplay

Qui è possibile selezionare criteri aggiuntivi per l'Autoplay, tra cui:

Ferma a un moltiplicatore di vincita: si ferma se una singola vincita supera un determinato moltiplicatore
Funzione Ferma sul bonus

Generale

Quando il gioco offre varie opzioni di pagamento (ad es. linee di pagamento, modalità di vincita o altro), le vincite totali vengono sommati a ogni giro da tutti i metodi applicabili. Viene pagata solo la combinazione vincente più alta per simbolo.

Si ricorda che a ogni conto è consentito giocare a un solo gioco alla volta. Pertanto, non è consentito giocare su più dispositivi o a più giochi contemporaneamente in quanto potrebbe causare diversi errori.

In caso di interruzione del gioco, verrai avvisato di eventuali pagamenti o rimborsi tramite un messaggio di notifica all'avvio del gioco, a meno che non vengano bloccati dal casinò.

Per la miglior esperienza di gioco, si consiglia di utilizzare la versione più recente del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e le giocate.

L'RTP teorico, sulla base di 100 milioni di turni, è $\approx 92.74\%$

L'RTP teorico per l'acquisto di Giri di battaglia quando si usa la funzione Buy Feature è del 92.83%

La vincita massima raggiunta è 5000x

Puntata minima: €0.10

Puntata massima: €500.00

Versione del server del gioco: 1.0.0

Regole della Doppia Possibilità

L'attivazione della Doppia Possibilità raddoppia le possibilità di vincita della funzione di gioco e aumenta la puntata totale ad ogni giro; l'importo per il quale la puntata totale viene aumentata è sempre visualizzato nella finestra della Doppia Possibilità.

L'RTP teorico quando la Doppia Possibilità è attivata è di $\approx 92.80\%$.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **92.74%**
- **93 FreeSpins_60: 92.83%**
- **93 FreeSpinsChance_150: 92.80%.**