

# Regolamento\_Cash Strike Hotstepper

## Fase 1: Come iniziare

1. Per aumentare o diminuire l'importo della tua PUNTATA TOTALE, fai clic sul pulsante corrispondente. Scegli dalla lista delle puntate disponibili nelle opzioni della Puntata Totale (in base alla configurazione dell'operatore e alla valuta utilizzata).
2. Fai clic su "GIRA" per avviare il gioco.

## Fase 2: Come si gioca

- Premi "GIRA" per avviare il gioco (in base alla giurisdizione e alla configurazione dell'operatore, la barra spaziatrice può essere anche utilizzata per avviare una partita).
- I rulli gireranno per poi fermarsi in maniera casuale.
- Se la combinazione di simboli comparsa sui rulli forma una linea da 3 simboli abbinati su una delle linee di vincita, viene assegnato un premio. Le eventuali linee vincenti saranno evidenziate e le vincite saranno accreditate sul saldo del tuo conto.

## simbolo Wild

- È pagata solo la vincita più alta di ogni combinazione vincente.
- I simboli Wild sostituiscono tutti i simboli tranne i simboli Raccolta, Denaro e Montepremi.

## Raccolta Di Denaro

- Ottenere simboli Denaro o Montepremi sui rulli 1 o 3 con un simbolo Raccolta Denaro sul rullo 2 attiverà la funzione Raccolta.
- I simboli Denaro e Montepremi sono attivi sui rulli 1 e 3.
- Il simbolo RACCOLTA è attivo sul rullo 2.
- Tutti i simboli Denaro e Montepremi saranno accumulati sul simbolo Raccolta.
- I risultati del simbolo Denaro disponibili sono: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x e 15x la puntata.
- Se compaiono dei simboli Montepremi con un simbolo Raccolta (Mini, Minore, Maggiore e Grandioso) an vista, viene assegnato il valore di quel montepremi.
- Ogni Montepremi assegna il proprio premio: MINI da 25x, MINORE da 50x, MAGGIORE da 150x, GRANDIOSO da 1.000x la puntata di base.

### **Hotstepper**

- Hotstepper viene attivato ogni volta che un simbolo Raccolta si ferma sul rullo 2.
- Una volta attivato, il simbolo Raccogli scenderà di una posizione rispetto alla sua posizione attuale nel giro successivo.

### **Bonus Cash Strike**

- Ottenendo un simbolo Denaro o Montepremi sui rulli 1 e 3 con un simbolo Raccolta sul rullo 2 attiva il bonus.
- Il simbolo Raccolta rimane in posizione per tutta la durata della funzione e raccoglie tutti i simboli Denaro o Montepremi che compaiono a vista.
- Il giocatore avrà a disposizione 3 Giri per far comparire un nuovo simbolo.
- Ogni volta che compare un simbolo Denaro o Montepremi, viene aggiunto a qualsiasi simbolo Raccolta visibile prima di essere rimosso dai rulli e riportare i Giri a 3.
- I risultati del simbolo Denaro disponibili sono: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x e 15x la puntata.
- Ogni Montepremi assegna il proprio premio: MINI da 25x, MINORE da 50x, MAGGIORE da 150x, GRANDIOSO da 1.000x la puntata di base.
- Sul rullo 2 possono comparire simboli Raccolta aggiuntivi (fino a un massimo di 3).
- Il Bonus Cash Strike continua finché non sono stati utilizzati tutti i Giri e il giocatore riceve il totale accumulato su tutti i simboli Raccolta visibili.

### **Funzione Gold Strike**

- I simboli Raccolta, Denaro o Montepremi che compaiono vengono aggiunti al logo Raffica di Denaro, dando la possibilità di assegnare la funzione Gold Strike.
- Se la funzione Gold Strike viene attivata, i simboli vengono aggiunti ai rulli, garantendo l'attivazione del Bonus Cash Strike.

### **Power Play**

- Il giocatore può scegliere di giocare POWER PLAY in qualsiasi momento premendo il pulsante POWER PLAY.
- Il giocatore può scegliere di giocare a un importo pari a 5x la sua Puntata Base.
- Durante POWER PLAY sono i simboli denaro, raccolta e montepremi sono in gioco.
- Hotstepper è attivo anche durante POWER PLAY.

- Il giocatore può modificare la propria Puntata del potere in qualsiasi momento premendo il pulsante Puntata, nonché tornare ai rulli standard premendo il pulsante STANDARD PLAY.

### **Gioco Automatico**

- (soggetto alla configurazione dell'operatore e ai requisiti della giurisdizione)
- Il gioco dispone di una funzione Automatica che avvia ogni giro automaticamente.
- Selezionando "GIOCO AUTOMATICO" puoi piazzare le puntate automaticamente, una dopo l'altra.
- Seleziona la tua puntata come di consueto e quindi premi il pulsante "GIOCO AUTOMATICO" per selezionare il numero di puntate automatiche da piazzare.
- Premi il pulsante "STOP" per evitare che inizi il nuovo giro del Gioco Automatico.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 93 %.

### **Informazioni sulle Vincite e Regole del Gioco**

- La volatilità e la frequenza della funzione possono variare in base al numero di partite giocate.
- Le vincite del rullo sono moltiplicate per il valore della puntata della partita principale.
- Tutte le vincite ottenute su linee diverse sono sommate.
- Tutti i simboli che pagano sulle linee devono comparire su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra (5 linee sempre attive).
- Simboli Jolly multipli possono essere vinti in una giocata singola.
- Le vincite Jolly sono pagate in aggiunta alle vincite sui rulli.
- Eventuali simboli Raccolta Denaro a vista vengono mantenuti separatamente per ogni puntata.
- Il Bonus Raffica di Denaro è giocato con la stessa puntata della partita attivante.
- La funzione di raccolta è a soli fini visivi e non influenza i risultati del gioco.
- **I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE PUNTATE E LE VINCITE.**