

Regolamento **Chili Strike**

Chili Strike – Regole di gioco

PANORAMICA DI GIOCO

- Chili Strike è un gioco in stile mine con 25 tessere.
- L'obiettivo è rivelare le tessere sicure evitando quelle che nascondono Peperoncini. Più a lungo riesci a proseguire senza trovare peperoncini, più alto sarà il moltiplicatore applicato alla tua puntata.



- Tutti gli esiti di gioco sono determinati da un generatore di numeri casuali (RNG) certificato.
- La puntata si imposta tramite il selettore (+ / -).



- Tutti i valori delle vincite mostrati sono espressi nella valuta utilizzata per la puntata.

COME SI GIOCA

- Imposta la puntata utilizzando il selettore.
- Premi il pulsante BET per iniziare una partita o tienilo premuto per attivare l'autoplay.



- All'inizio di ogni partita:
 - Il Dado dei Peperoncini viene lanciato per determinare in modo casuale il numero di Peperoncini (2, 3, 5 o 6).



-
- I peperoncini vengono posizionati casualmente sulla griglia da 25 tessere.
- Il numero di peperoncini determina anche i moltiplicatori visualizzati sopra la griglia.
- Questi moltiplicatori sono più alti quando ci sono più peperoncini, aumentando il potenziale di vincita.



-
- Le fasi di gioco si svolgono come segue:
 - Round 1: seleziona 3 tessere.
 - Round 2: seleziona 2 tessere.
 - Round 3 e successivi: seleziona 1 tessera per round.
- Le tessere selezionate rivelano:
 - Icona premio – aumenta il moltiplicatore di vincita accumulato.



Peperoncino

-
- – termina la partita senza vincita.



-
- Dopo un round vincente, puoi scegliere di:
 - Preleva – incassa la vincita attuale e termina la partita.



-
- Continua – prosegui al round successivo per tentare di ottenere un moltiplicatore più alto.
- La partita termina quando:
 - Viene rivelato un peperoncino.
 - Scegli di prelevare.
 - Viene raggiunto il premio massimo.

FUNZIONALITÀ ABBINANE 3

- Questa funzionalità può essere assegnata in modo casuale al termine di qualsiasi partita.
- All'inizio della funzionalità, la griglia da 25 tessere si riempie di simboli premio nascosti: Mini, Minor, Major, Grand.
- Rivela le tessere finché non trovi 3 simboli identici.
- I premi corrispondenti vengono assegnati come indicato nella tabella dei pagamenti:
 - Mini = puntata x 10
 - Minor = puntata x 20
 - Major = puntata x 100

- Grand = puntata x 500
- La funzione termina immediatamente dopo aver trovato una combinazione.



SCelta RAPIDA

- Per utilizzare Scelta rapida, attivalo prima di iniziare la partita.
- Imposta uno schema Scelta rapida preselezionando fino a 23 tessere nell'ordine che preferisci.
- Per reimpostare l'intera sequenza, fai clic sulla tessera contrassegnata con "1".
- Per eliminare parte della sequenza, fai clic sulla prima tessera numerata da cui vuoi rimuovere la selezione.
- Se Scelta rapida è attivo, il gioco seguirà automaticamente la sequenza preselezionata dopo aver premuto il pulsante PUNTATA.
- Se non viene impostato alcuno schema o se la sequenza preselezionata termina, le tessere verranno selezionate in modo casuale.
- Dopo ogni round vincente, potrai scegliere se ritirare le vincite attuali (Preleva) o continuare (Continua) seguendo la sequenza Scelta rapida.



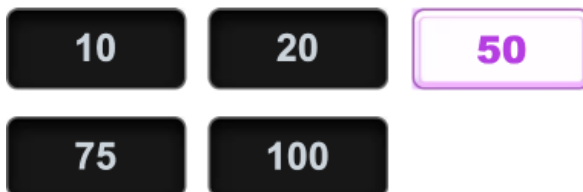
MODALITÀ AUTOMATICA

- Tieni premuto il pulsante PUNTATA per aprire il menu delle impostazioni della Modalità automatica.



-
- Scegli il numero di partite automatiche tra le opzioni disponibili.

NUMERO PARTITE AUTOMATICHE



-
- Imposta i limiti di Prelievo automatico, scegliendo tra le seguenti opzioni:
 - Numero di round prima del Prelievo
 - Prelievo al raggiungimento di un moltiplicatore selezionato

IMPOSTAZIONI PRELIEVO



-
- Per attivare il limite di arresto della Modalità automatica, inserisci un valore numerico nel campo corrispondente.
- L'Autoplay utilizza le stesse regole di selezione tessere del Quick Pick.
- Per uscire dal menu della Modalità automatica senza avviare le partite, fai clic sul pulsante X.
- Fai clic su INIZIA per avviare le partite automatiche.

- Una volta avviato, il pop-up della Modalità automatica si chiuderà e il pulsante PUNTATA diventerà un pulsante STOP, che ti permetterà di interrompere la modalità automatica in qualsiasi momento.
- Nota: se la connessione si interrompe durante il gioco, tutte le impostazioni dell'Autoplay verranno reimpostate ai valori predefiniti al riavvio del gioco.

LIMITI MODALITÀ AUTOMATICA

- Singola vincita – interrompe la modalità automatica e mostra un messaggio pop-up se una vincita singola è \geq al valore inserito.
- Limite vincite – interrompe la modalità automatica e mostra un messaggio pop-up se il totale delle vincite meno le puntate totali è \geq al limite inserito. Ti consente di controllare le vincite complessive. Calcolato come segue:
 - $(\text{Somma delle vincite}) - (\text{Somma delle puntate}) \geq (\text{Importo limite vincite})$.
- Limite perdite – interrompe l'autoplay e mostra un messaggio pop-up se le perdite raggiungono il limite inserito. Ti consente di controllare le perdite complessive. Calcolato come segue:
 - $(\text{Somma delle puntate}) - (\text{Somma delle vincite}) \geq (\text{Importo limite perdite})$.
- Messaggi pop-up relativi ai limiti:
 - Limite vincite = 'Limite vincite raggiunto'
 - Singola vincita = 'Vincita singola raggiunta'
 - Limite perdite = 'Limite perdite raggiunto'

Ritorno al giocatore

- Il ritorno al giocatore teorico per questo gioco è pari al 94,37%.

Promemoria

La funzione 'Promemoria' mostra quanto tempo sia passato da quando hai iniziato a giocare. Imposta l'intervallo temporale visitando la sezione 'Il mio conto' sul sito Web del casinò.

*Il Promemoria è obbligatorio in base alla normativa UKGC.

Il pop-up mostra il tempo di gioco, dal momento nel quale viene lanciato il gioco fino all'apparizione del pop-up.

Il messaggio di avviso apparirà al centro dello schermo a intervalli temporali definiti e rimarrà sulla schermata sino a quando non verrà selezionata una di queste tre opzioni:

1. Continua - Ritorna alla partita in corso.
2. Visualizza Cronologia - Reindirizza i giocatori alla cronologia di gioco. È possibile visualizzare e controllare tutti i round precedenti.
3. Esci dal gioco - Questa opzione ti farà uscire dal gioco e ritornare alla lobby dei giochi.

Disconnessione

Può essere effettuato un solo accesso alla volta. Al ripristino di una partita, dopo un interruzione di gioco, questa ripartirà dal punto nel quale era stata interrotta e il gioco verrà completato con successo.

Informazioni aggiuntive.

Le seguenti features e impostazioni di gioco potrebbero essere soggette a termini e condizioni del sito di gioco:

- Procedure utilizzate nella gestione dei round di gioco non terminati.
- Tempo dopo il quale le sessioni di gioco inattive vengono concluse automaticamente.

In caso di malfunzionamento del software/hardware di gioco, tutte le puntate di gioco e i pagamenti coinvolti vengono resi nulli e tutte le puntate coinvolte vengono rimborsate.

Per maggiori informazioni sui dettagli sopra menzionati, fare riferimento al sito di gioco.

Tutte le sessioni aperte che non vengono concluse dal giocatore, più eventuali transazioni future per quelle sessioni, saranno terminate dopo un certo periodo di tempo, come definito dal rispettivo organo di disciplina della giurisdizione.

| | |
|------------|-----------|
| .COM | 30 giorni |
| Italia | 7 giorni |
| Spagna | 7 giorni |
| Danimarca | 90 giorni |
| Svezia | 90 giorni |
| Romania | 30 giorni |
| Portogallo | 90 giorni |
| Sud Africa | 24 ore |

MENU DI GIOCO



TABELLA DEI PAGAMENTI

Apri le schermate relative a informazioni e tabella dei pagamenti.



Effetti sonori

Attiva o silenzia gli effetti sonori.



REGOLE DI GIOCO

Apri le regole di gioco.

Traduzione dei termini di gioco

La seguente tabella si applica se giochi in una lingua diversa dall'inglese.

| Termine inglese | Termine tradotto |
|-----------------|------------------------|
| MINI | MINI |
| MINOR | PICCOLO |
| MAJOR | GRANDE |
| GRAND | SUPERBO |
| WELL DONE | BEN FATTO |
| MEGA | MEGA |
| AMAZING | MERAVIGLIOSO |
| INSANE | INCREDIBILE |
| FEATURE AWARDED | FUNZIONALITÀ ASSEGNATA |

Tabella dei pagamenti



DADI

All'inizio di ogni partita, un lancio del Dado dei Peperoncini determina il numero di Peperoncini sulla griglia.



CONTATORE DI PREMI

I moltiplicatori visualizzati sopra la griglia variano in base al lancio del Dado dei Peperoncini. Più Peperoncini ci sono, più alti sono i moltiplicatori.



TESSERE

Seleziona le tessere per rivelare premi o peperoncini.



PEPERONCINO

Se viene rivelato un Peperoncino, la partita termina immediatamente. Al termine della partita, la funzionalità Abbinare 3 può attivarsi in modo casuale.

Icone dei premi



2 PEPERONCINI

| Round | Tessere da selezionare | Moltiplicatore |
|-------|------------------------|----------------|
| 1 | 3 | x1,1 |
| 2 | 2 | x1,3 |
| 3 | 1 | x1,5 |
| 4 | 1 | x1,7 |
| 5 | 1 | x1,9 |
| 6 | 1 | x2,1 |
| 7 | 1 | x2,4 |
| 8 | 1 | x2,8 |
| 9 | 1 | x3,3 |
| 10 | 1 | x3,9 |
| 11 | 1 | x4,7 |
| 12 | 1 | x5,8 |
| 13 | 1 | x7,2 |
| 14 | 1 | x9,2 |
| 15 | 1 | x12,3 |
| 16 | 1 | x17,2 |
| 17 | 1 | x25,8 |
| 18 | 1 | x43,0 |
| 19 | 1 | x86,0 |
| 20 | 1 | x258,0 |

3 PEPERONCINI

| Round | Tessere da selezionare | Moltiplicatore |
|-------|------------------------|----------------|
| 1 | 3 | x1,2 |
| 2 | 2 | x1,7 |
| 3 | 1 | x2,0 |
| 4 | 1 | x2,4 |
| 5 | 1 | x2,9 |
| 6 | 1 | x3,5 |
| 7 | 1 | x4,3 |
| 8 | 1 | x5,4 |
| 9 | 1 | x6,9 |
| 10 | 1 | x8,9 |
| 11 | 1 | x11,9 |
| 12 | 1 | x16,3 |
| 13 | 1 | x23,3 |
| 14 | 1 | x35,0 |
| 15 | 1 | x56,0 |
| 16 | 1 | x98,0 |
| 17 | 1 | x196,0 |
| 18 | 1 | x490,0 |

5 PEPERONCINI

| Round | Tessere da selezionare | Moltiplicatore |
|-------|------------------------|----------------|
| 1 | 3 | x1,7 |
| 2 | 2 | x2,9 |
| 3 | 1 | x3,9 |
| 4 | 1 | x5,3 |
| 5 | 1 | x7,4 |
| 6 | 1 | x10,5 |
| 7 | 1 | x15,3 |
| 8 | 1 | x22,8 |
| 9 | 1 | x35,5 |
| 10 | 1 | x57,7 |
| 11 | 1 | x98,9 |
| 12 | 1 | x181,3 |
| 13 | 1 | x362,6 |
| 14 | 1 | x815,8 |
| 15 | 1 | x2.175,5 |

6 PEPERONCINI

| Round | Tessere da selezionare | Moltiplicatore |
|-------|------------------------|----------------|
| 1 | 3 | x2,0 |
| 2 | 2 | x3,9 |
| 3 | 1 | x5,6 |
| 4 | 1 | x8,2 |
| 5 | 1 | x12,3 |
| 6 | 1 | x19,0 |
| 7 | 1 | x30,4 |
| 8 | 1 | x50,6 |
| 9 | 1 | x88,6 |
| 10 | 1 | x164,5 |
| 11 | 1 | x329,0 |
| 12 | 1 | x723,7 |
| 13 | 1 | x1.809,4 |
| 14 | 1 | x5.428,0 |

PREMI DELLA FUNZIONALITÀ ABBINANE 3

| PUNTA PER | | | |
|-----------|-------|-------|-------|
| MINI | MINOR | MAJOR | GRAND |
| x10 | x20 | x100 | x500 |

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,37%**.