

Regolamento_Colt Lightning Inferno

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al **94.20%**

“Colt Lightning Inferno ”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le diverse modalità di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince secondo più modalità di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite nelle diverse modalità. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

Regole del gioco

COLT LIGHTNING INFERNO è un gioco a 5 rulli con 1024 modalità di vincita di default, con fino a 3125 modalità di vincita durante i FIRE FREE SPINS.

Il gioco presenta WILD, BONUS INFERNO COINS, HORSESHOE e FIRE BALL SCATTER. I simboli WILD sostituiscono tutti i simboli tranne FIRE BALL SCATTER, HORSESHOE e BONUS INFERNO COINS, e appaiono solo sui rulli 2, 3 e 4. I BONUS INFERNO COINS possono assegnare un REWARD BOOST o un MYSTERY BOOST. Vengono raccolti dal INFERNO CORE e possono attivare la funzione HOLD N' LOAD. Inoltre, i BONUS INFERNO COINS possono assegnare un POWER BOOST, ma solo durante la funzione HOLD N' LOAD. Il HORSESHOE attiva la funzione LIGHTNING BLAZE, mentre il FIRE BALL SCATTER attiva i FIRE FREE SPINS.

Il INFERNO CORE raccoglie BONUS INFERNO COINS ogni volta che atterrano, tranne per il POWER BOOST, che non appare durante il Gioco Base. Queste monete sono di tre tipi: REWARD BOOST, POWER BOOST o MYSTERY BOOST. I REWARD BOOSTS hanno valori di MULTIPLIER di x1, x2, x3, x4 o x5. I POWER BOOSTS includono GRAND (x1000), MAJOR (x250), MINOR (x25) e MINI (x10) MULTIPLIERS. I MYSTERY BOOSTS rivelano un REWARD BOOST o un POWER BOOST, ma solo durante la funzione HOLD N' LOAD. I valori di REWARD BOOST e POWER BOOST sono moltiplicati per la puntata totale quando assegnati. Il numero di BONUS INFERNO COINS raccolti non influisce sull'esito del gioco.

La HOLD N' LOAD è una funzione BONUS che può attivarsi casualmente nel Gioco Base quando viene raccolta una BONUS INFERNO COIN. Durante questa funzione, solo le BONUS INFERNO COINS possono atterrare e rimanere sui rulli. I giocatori iniziano con 3 RE-SPINS, e ogni volta che una BONUS INFERNO COIN atterra nelle righe attive, il conteggio dei giri si resetta a 3. Le righe 5, 6, 7 e 8 sono bloccate all'inizio e si sbloccano raccogliendo rispettivamente 3, 10, 15 e 20 BONUS INFERNO COINS. Le BONUS INFERNO COINS che atterrano nelle righe bloccate, o che vengono attivate quando le righe sono sbloccate, non resettano i RE-SPINS e non contribuiscono a sbloccare le righe.

Una funzione EXTRA BOOST può anche attivarsi, dove da 3 a 5 x2 MULTIPLIERS possono apparire casualmente e attaccarsi alle posizioni dei simboli. Una volta che una posizione del simbolo contiene un X2 MULTIPLIER, nessun ulteriore MULTIPLIER può apparire su di essa. Il X2 MULTIPLIER si applica ai valori di REWARD BOOST e POWER BOOST quando appaiono sulla stessa posizione. È anche possibile ottenere il GRAND direttamente sui rulli o vincerlo riempiendo tutte le posizioni dei simboli con BONUS INFERNO COINS. La funzione HOLD N' LOAD termina una volta che tutti i RE-SPINS sono stati consumati.

La funzione LIGHTNING BLAZE si attiva quando un simbolo HORSESHOE appare sui rulli. Il HORSESHOE appare solo sul rullo 3. Durante LIGHTNING BLAZE, da 3 a 20 FIRE FRAMES appaiono casualmente sui rulli. I simboli all'interno dei FIRE FRAMES si trasformano in un tipo di simbolo animale.

La funzione FIRE FREE SPINS si attiva quando 3 FIRE BALL SCATTERS appaiono sui rulli. I FIRE BALL SCATTERS appaiono solo sui rulli 2, 3 e 4. Questa funzione assegna 8 FREE SPINS iniziali ed espande la griglia aumentando l'altezza del rullo di una riga. Durante i FIRE FREE SPINS, non appaiono simboli COLT, poiché si trasformano in simboli FIRE COLT che pagano il doppio. Anche il simbolo HORSESHOE può apparire durante questa funzione, attivando LIGHTNING BLAZE. In questa modalità, da 1 a 4 FIRE FRAMES appaiono casualmente e rimangono per l'intera sessione di FREE SPINS. Alla fine dei FIRE FREE SPINS, tutti i FIRE FRAMES si trasformano in un tipo di simbolo animale.

Ogni FIRE BALL SCATTER che atterra durante i FIRE FREE SPINS assegna +1 FREE SPIN extra, fino a un massimo di 47 FREE SPINS.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Ci sono 1024 modalità di vincita fisse. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni

di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.20%**.