Regolamento_Crabby's Gold III

Informazioni sul Payout
La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al:

- 94.20%
- GoUltra: 94.20%

"Crabby's Gold III "
Giocate non completate
Se il vostro turno di gioco viene interrotto, tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla riapertura del gioco. Potrete continuare il vostro turno incompiuto dal punto di interruzione. Le puntate irrisolte piazzate ma rimaste indecise in partite incomplete diventeranno nulle dopo 90 giorni.
Il malfunzionamento annulla tutte le vincite e le giocate.

Informazioni
Le diverse modalità di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince secondo più modalità di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite nelle diverse modalità. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

Regole del gioco
Crabby's Gold III è un gioco a 6 rulli con 4096 modalità di vincita.
SIMBOLI
Questi sono i simboli base che formano le combinazioni vincenti. Sono composti dai simboli Pirate che pagano di più rispetto ai simboli Jack, Queen, King e Ace che pagano di meno.
SIMBOLI WILD
Ci sono 6 simboli Wild, ognuno ha la propria funzione. Tutti i simboli Wild sostituiscono tutti i simboli tranne Coin Scatters, Coin Pouch Scatters e Compass Scatters.
Wilds può contenere Multipliers. Multiplier Wilds contano come Wilds multipli pari al moltiplicatore mostrato (ad es., x3 = 3 Wilds). Se un Multiplier Wild compare sui rulli, anche gli altri simboli Wild assumono lo stesso moltiplicatore. La probabilità che Wilds compaia è legata ai miglioramenti anziché essere una probabilità fissa. Di conseguenza, la probabilità di comparsa di Wild varia tra i miglioramenti

STANDARD WILD
Standard Wild è disponibile solo nel gioco principale e può comparire su qualsiasi giro
MULTIPLIER WILD

Multiplier Wild x2, x3 sono disponibili solo nel gioco base e possono comparire in qualsiasi giro se sbloccati sul Treasure Trail

EXPANDING WILD
Expanding Wild e Multiplier Expanding Wild x1, x2, x3 sono disponibili solo nel gioco base e possono comparire in qualsiasi giro se sbloccati sul Treasure Trail

EXPANDING STICKY WILD

Expanding Sticky Wild e Multiplier Expanding Sticky Wild – x1, x2, x3, con 3 Re-Spins sono disponibili solo nel gioco di base e possono comparire in qualsiasi giro se sbloccati sul Treasure Trail. Non è possibile attivare ulteriori re-spins

EXPANDING WALKING WILD
Expanding Walking Wild: Si muove a sinistra con Re-Spins fino a uscire dai rulli o per un massimo di 10 Re-Spins. Multiplier Expanding Walking Wild: Si muove a sinistra con Re-Spins fino a uscire dai rulli o per un massimo di 10 Re-Spins, x1, x2, x3 sono disponibili solo nel gioco base e possono comparire in qualsiasi giro se sbloccati sul Treasure Trail

MEGA 2X2 WILD
Wild che copre 4 posizioni è disponibile solo nel gioco base e può comparire in qualsiasi giro se sbloccato sul Treasure Trail

SIMBOLO COMPASS SCATTER
Ogni simbolo Compass Scatter che compare aggiungerà 1 posizione al Treasure Trail. Il simbolo Compass Scatter può comparire su qualsiasi rullo solo nel gioco principale.

FUNZIONI
COIN COLLECT
Coin Pouch Scatters può comparire sui rulli 1 e 6 e raccogliere Coin Scatters. Se compaiono due Coin Pouch Scatters, Coin Scatters vengono assegnati due volte.
I simboli Coin Scatters possono atterrare sui rulli per rivelare uno dei seguenti valori casuali (x puntata base totale): x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x3,5, x4, x5, x8, x10, x12, x15, x20, x25. La probabilità che venga assegnato un Coin Collect è legata ai miglioramenti piuttosto che a una probabilità fissa. Di conseguenza, la probabilità di attivazione di Coin Collect varia tra i miglioramenti
Se i Coin Scatters compaiono senza un Coin Pouch Scatter sui rulli, vengono raccolti dal Treasure Chest.
Il Treasure Chest può crescere di dimensioni man mano che i Coin Scatters vengono raccolti. Quando un Coin Scatter viene raccolto casualmente nel gioco, la funzione Hold'n Spin può attivarsi. La dimensione del Treasure Chest non corrisponde al premio.

TREASURE TRAIL
Riempite il Treasure Trail raccogliendo i simboli speciali Compass Scatter. Ogni Compass Scatter raccolto farà avanzare il percorso di 1 segmento. Ogni 6 segmenti viene assegnato un miglioramento. Ci sono 6 miglioramenti in totale, 5 Wild speciali e Crabby's Cove
POTENZIAMENTO 1 - MULTIPLIER WILD
EVOLUZIONE 2 - EXPANDING WILD
MIGLIORAMENTO 3 - EXPANDING STICKY WILD
EVOLUZIONE 4 - EXPANDING WALKING WILD
EVOLUZIONE 5 - MEGA 2X2 WILD
MIGLIORAMENTO 6 - CRABBY'S COVE
HOLD’N SPIN

Nel Hold'n Spin, i Coin Scatters atterreranno con il retro visibile e dopo che la funzione sarà terminata, i Coin Scatters si gireranno per rivelare uno dei seguenti valori casuali (x puntata base totale): x1, x2, x3, x4, x5, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x30. La probabilità che un Hold'n Spin venga assegnato è legata ai miglioramenti piuttosto che a una probabilità fissa. Di conseguenza, la probabilità di attivazione del Hold'n Spin varia tra i miglioramenti
Quando i Coin Scatters compaiono, diventano fissi fino alla fine della funzione Hold'n Spin. Verranno assegnati inizialmente 3 Re-Spins.
Il contatore Re-Spin si resetterà a 3 ogni volta che 1 o più Coin Scatters compaiono sui rulli.
Se nessun Coin Scatters compare in un giro, il contatore Re-Spin diminuisce di 1.
Quando l'Hold'n Spin termina, il giocatore può scegliere Collect o Gamble le proprie vincite totali.

CRABBY'S COVE
Crabby's Cove è una modalità di gioco migliorata che include tutti i Wilds speciali precedenti raccolti dal Treasure Trail. Il giocatore ha ora la possibilità di attivare Crabby's Cove Hold'n Spin

CRABBY'S COVE HOLD'N SPIN
Nel Crabby's Cove Hold'n Spin, i Coin Scatters atterreranno con il retro visibile e dopo che la funzione sarà terminata, i Coin Scatters si gireranno per rivelare uno dei seguenti valori casuali (x puntata base totale): x1, x2, x3, x4, x5, x8, x10, x12, x15, x20. Questi valori differiscono dal normale Hold'n Spin. Dopo la transizione dal Miglioramento 5 al Miglioramento 6, la funzione normale Hold'n Spin non può più essere assegnata. Da questo punto in poi, qualsiasi funzione Hold'n Spin assegnata sarà il Crabby's Cove Hold'n Spin. Di conseguenza, il valore x30 Coin Scatter disponibile nel normale Hold'n Spin non può più essere assegnato e il valore massimo Coin Scatter disponibile diventa x20. Una volta nella modalità di gioco Crabby's Cove, non è possibile giocare il normale Hold'n Spin. Il Crabby's Cove Hold'n Spin funziona esattamente come il normale Hold'n Spin ma ha miglioramenti aggiuntivi. I miglioramenti sono Coin Scatters speciali con le seguenti funzionalità:

BOOST
Potenzia 1 o più Coin Scatters con uno dei seguenti valori casuali (x puntata base totale): x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10
MULTIPLY
Moltiplica 1 o più Coin Scatters con un Multiplier casuale fisso di x2, x3, x4, x5
COLLECT
Raccoglie tutti i valori da Coin Scatters
Un massimo di 8 COLLECT Scatters possono atterrare nella funzione Hold'n Spin

DOUBLOON OR NOTHING
Alla fine della funzione Hold'n Spin o di Crabby's Cove Hold'n Spin, se viene scelto Collect, le vincite totali vengono assegnate e il gioco ritorna al gioco di base.
Se viene scelto Gamble, il gioco entrerà in Doubloon or Nothing. Le vincite totali dalla funzione Hold'n Spin rischieranno di essere azzerate.

Nel round Doubloon or Nothing, c'è 1 giro. Double Coins o Wipe Coins possono comparire in questo giro. Se la maggioranza dei simboli è Wipe Coins, le vincite totali del giocatore dal Hold'n Spin vengono azzerate a 0 e il gioco ritorna al gioco principale. Se la maggioranza dei simboli è Double Coins, le vincite del giocatore dal Hold'n Spin vengono raddoppiate.

Questo ha una probabilità di vincita del 50% (1 possibilità su 2) di raddoppiare la vincita totale dalla funzione Hold'n Spin. La funzione Doubloon or Nothing può essere giocata un massimo di 4 volte consecutive e fino a un limite di 250 x la puntata totale. La funzione Doubloon or Nothing non influirà sul RTP complessivo.

Doubloon or Nothing è disabilitato durante il Gioco Automatico. Si noti che il Gioco Automatico potrebbe essere disabilitato in alcune giurisdizioni o per alcuni operatori.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un’unità alla volta. Ci sono 4096 modalità di vincita fisse. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.
GO Ultra

Il GO Ultra è un pulsante di attivazione che può essere acceso e spento quando il gioco è in modalità inattiva durante il Gioco Principale. Non può essere acceso o spento quando una

funzione è attualmente attiva. Se attivato, le funzioni di gioco avranno miglioramenti aggiuntivi per un extra del 50% sulla puntata totale. Il 50% aggiuntivo sulla puntata totale non influisce sulle vincite di linea né sulle vincite istantanee che sono moltiplicate per la puntata totale. I miglioramenti sono i seguenti:

Le raccolte di monete sono raddoppiate, Coin Pouch Scatters raccoglie tutti i Coin Scatters due volte
Tutte le vincite vengono raddoppiate alla fine dell'Hold'n Spin. La funzione Doubloon or Nothing può essere giocata per un massimo di 4 volte consecutive e fino a un limite di 166.667x la puntata totale con il GO ULTRA attivo. La funzione Doubloon or Nothing non influirà sul RTP complessivo.

HOLD'N SPIN
COIN COLLECT
I miglioramenti vengono applicati alla funzione solo quando questa viene attivata in un giro mentre GO Ultra è attivo.

Azioni
Tabella vincite
- Mostra/nasconde la tabella vincite.
Autoplay
- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.
Gira / Inizia / Barra Spaziatrice
- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.
Fermati
- Ferma i rulli più velocemente.
Regola automaticamente la puntata
- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.
GO Ultra
- Un pulsante di attivazione per abilitare la funzione GO Ultra. Quando è attivata, il 50% extra della puntata viene aggiunto alla puntata totale in cambio di funzionalità avanzate nel gioco. Le funzionalità avanzate sono indicate nelle Regole del Gioco. Disattivare il GO Ultra applicherà la modalità di gioco normale.

Funzionamento non corretto
Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **94.20%**

- **GoUltra: 94.20%**