Regolamento_Crescendo

Regole del gioco

Crescendo è una slot con 5 rulli e 1 riga con valutazione vincite in stile poker, con un inventario di funzioni a 5 posizioni.

La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.

Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.

Ogni rullo contiene almeno una istanza delle 52 carte da gioco francesi (formate da combinazioni dei valori 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K, A e dei semi Picche, Cuori, Quadri e Fiori). Inoltre, sono presenti carte Wild su tutti i rulli.

Le combinazioni vincenti vengono determinate valutando le combinazioni di simboli in base alla classifica standard delle mani di poker.

Le mani consentite sono le seguenti, in ordine di valore:

Pokerissimo

Scala reale

Scala a colore

Poker

Full

Colore

Scala

Tris

Doppia coppia

Coppia

Ogni tipo di mano di poker vincente è associata a un suo valore di vincita base, specificato nella tabella dei pagamenti. Se è possibile formare contemporaneamente diversi tipi di mani di poker, verrà sempre scelta quella con la vincita base più alta, come indicato nella tabella dei pagamenti.

Il calcolo delle vincite è indicato da due caselle al neon. Quella gialla a sinistra rappresenta la vincita base. La casella blu a destra rappresenta il moltiplicatore di vincita.

La vincita totale di una mano di poker viene calcolata come prodotto della vincita base e del moltiplicatore di vincita, come indicato nelle rispettive caselle dopo i modificatori.

Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin. Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.

Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.

Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.

È possibile giocare a questo gioco in due modalità: la modalità normale e la modalità Bonus.

I simboli Wild sostituiscono qualsiasi simbolo di pagamento.

Lo spin iniziale di un round di gioco fa sempre girare tutti e 5 i mini-rulli e assegna da 1 a 5 funzioni nell'inventario delle funzioni.

Ogni mano di poker vincente dà diritto a un respin. Ogni respin generato da una mano di poker vincente rivela una nuova funzione nell'inventario delle funzioni, fino a un massimo di 5.

Una mano vincente composta da 5 carte assegna un respin completo di tutte le carte. Inoltre, il valore iniziale dei moltiplicatori di vincita raddoppia per ogni vincita successiva.

Una mano vincente composta da 2, 3 o 4 carte assegna un respin in cui le carte che fanno parte della vincita rimangono sticky, mentre viene eseguito il respin delle altre.

Un respin genera una vincita se riesce a formare una nuova mano di dimensioni maggiori o uguali ma di valore maggiore combinando carte vecchie e nuove.

Ogni volta che uno spin completo di 5 mini-rulli (ad esempio lo spin iniziale di un round di gioco, un free spin in modalità Bonus o il respin dopo una mano vincente di 5 carte) genera una serie di carte che non

forma nessuna mano di poker vincente, ma è a una carta di distanza dal formare una qualsiasi forma di scala o colore, viene assegnato un respin. Il respin si applica all'unica carta che manca dalla scala e/o dal colore, per avere un'ultima chance di formare una mano vincente. Questo tipo di respin non assegna una carta funzione aggiuntiva. Se non compare nessuna vincita durante il respin, c'è una probabilità che il respin si ripeta.

Le funzioni vengono sempre applicate una per volta, da sinistra a destra, per ogni carta corrispondente in ogni mano vincente. Le modifiche alla vincita base e al moltiplicatore di vincita dovute alle carte speciali vengono azzerate dopo la valutazione di ciascuna mano vincente.

Le funzioni dirette a semi o valori delle carte specifici non si applicano alle carte wild, a meno che non corrispondano al seme/valore sottostante (se presente). In altre parole, le carte wild sostituiscono qualsiasi valore e/o seme quando si tratta di formare mani di poker, ma non quando si tratta di attivare modificatori.

Le carte funzione sono sticky, il che significa che una volta aggiunte non possono essere rimosse o modificate per tutta la durata di ciascun round di gioco.

Un round di gioco inizia con il ripristino del valore iniziale del moltiplicatore e l'attivazione di 1-5 funzioni nell'inventario delle funzioni. Quindi viene generata una nuova serie di simboli sui rulli.

I simboli Wild sostituiscono tutti i simboli di pagamento.

La funzione Aggiungi a vincita base aggiunge il valore indicato alla vincita base per ogni simbolo in una combinazione vincente che corrisponde al tipo indicato.

La funzione Aggiungi a moltiplicatore aggiunge il valore indicato al moltiplicatore per ogni simbolo in una combinazione vincente che corrisponde al tipo indicato.

La funzione Moltiplica vincita base moltiplica la vincita base per il valore indicato per ogni simbolo in una combinazione vincente che corrisponde al tipo indicato.

La funzione Moltiplica moltiplicatore moltiplica il moltiplicatore per il valore indicato per ogni simbolo in una combinazione vincente che corrisponde al tipo indicato.

La funzione Rendi Wild si attiva prima della valutazione e trasforma in Wild tutti i simboli visualizzati che corrispondono al tipo indicato. I simboli trasformati in Wild da una funzione Rendi Wild contano sia come Wild che come simboli del loro tipo originale quando vengono applicate le funzioni.

Raccogliendo 3 simboli Bonus si attiva il gioco Bonus che assegna 5 free spin.

Il moltiplicatore e le funzioni vengono trasferiti dal gioco base al gioco Bonus e tra un free spin e l'altro. Le funzioni nell'inventario delle funzioni rimangono sticky per tutta la durata del gioco Bonus.

Le vincite vengono pagate alla fine di un round di gioco.

La vincita totale massima in un round di gioco è limitata a 25 000 la puntata.

Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.

Le puntate non possono essere modificate durante un round di gioco.

Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) è pari al 94.0%.

In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Regole X-iter

La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.

SUPER BONUS:gioca un round di gioco che inizia con 5 funzioni e gioco Bonus garantiti. Il costo è 250 volte la puntata selezionata.

BONUS:acquista un round di gioco che attiva il gioco Bonus. Il costo è 100 volte la puntata selezionata.

5 FUNZIONI:gioca un round di gioco che inizia con 5 funzioni garantite. Il costo è 25 volte la puntata selezionata.

3 FUNZIONI:gioca un round di gioco che inizia con 3 funzioni garantite. Il costo è 10 volte la puntata selezionata.

CACCIA AL BONUS:Compra un round di gioco che inizia con 1 bonus nell'inventario e probabilità più che triple di attivare un gioco Bonus. Il costo è 3 volte la puntata selezionata.

Una funzione X-iter viene acquistata premendo il pulsante X-iter, selezionando la modalità X-iter che

mostra il costo nella valuta del giocatore e premendo il tasto Spin. Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base. Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter è pari al 94.0%. Il costo minimo di X-iter è \in 0.60 e il costo massimo è \in 25,000.00. Tutte le regole del gioco valgono anche in modalità X-iter.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,00**%.