

Regolamento_ DeadCode

Regole del gioco

- Deadcode è una slot a 5 colonne con una griglia di simboli a 5 righe che può espandersi fino a 7 righe.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Un gruppo vincente è composto da 3 o più simboli identici e collegati tra loro in orizzontale o in verticale. Un simbolo di pagamento può far parte di più di un gruppo vincente. Viene pagato solo il gruppo più grande di simboli identici collegati.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- I simboli cadono nella griglia e vengono valutate le vincite. I simboli vincenti vengono rimossi e cadono nuovi simboli per gravità creando avalanche.
- Dopo ogni avalanche che contiene almeno 1 vincita, il moltiplicatore globale aumenta di 1.
- Dopo ogni avalanche, il gioco riempie tutti gli spazi vuoti con nuovi simboli e rivaluta le vincite fino a quando non se ne verificano più.
- I simboli Wild sostituiscono tutti i simboli di pagamento. Un simbolo Wild può essere creato al centro di un gruppo vincente da 3 simboli esatti. Un simbolo Wild può anche essere creato da alcune Funzioni subroutine.
- Ogni griglia contiene un raccoglitore per colonna, ognuno legato a una Funzione subroutine. I raccoglitori si riempiono ottenendo i simboli vincenti corrispondenti al loro tipo. I Wild e i Kicker contano per qualsiasi tipo di raccoglitore.
- Quando un raccoglitore si riempie, la sua Funzione subroutine diventa in sospeso. I raccoglitori si riempiono progressivamente, richiedendo 3 simboli per il primo raccoglitore riempito, quindi 5, quindi 7 e 10 simboli per ogni ulteriore raccoglitore riempito in un round. La Funzione subroutine in sospeso si attiva quando non ci sono più vincite su una griglia piena di simboli. Se più raccoglitori sono in sospeso, si attivano da sinistra a destra al termine del round di gioco.
- Mystery X trasforma i simboli di pagamento in un unico tipo di simbolo di pagamento con un motivo diagonale a X.
- Terminazione rimuove da 1 a 3 tipi di simboli di pagamento dalla griglia, per poi aumentare il moltiplicatore globale.
- Upgrade seleziona un tipo di simbolo di pagamento e trasforma tutte le occorrenze di quel simbolo in un tipo di simbolo di valore superiore.

- Rifattorizzazione seleziona da 3 a 5 posizioni di simboli che non sono simboli funzione né parte di una vincita e li trasforma in simboli funzione, come simboli Wild, Bonus, e Super Bonus.
- Aggiornamento espande la griglia di +1 riga e rimuove tutti i simboli di pagamento. Se la griglia ha già 7 righe, l'Aggiornamento rimuoverà solo i simboli di pagamento.
- Se il round di un gioco termina senza ulteriori vincite, può attivarsi una Violazione.
- Durante una Violazione, tutti i simboli di pagamento non vincenti vengono rimossi e sostituiti da nuovi simboli. I simboli vincenti e i simboli funzione restano sticky.
- Se compaiono vincite nuove o migliorate, la Violazione continua rimuovendo tutti i simboli di pagamento che non fanno parte di una vincita senza applicare l'effetto della gravità, riempiendo nuovamente la griglia e rivalutando le vincite.
- La Violazione termina quando non si verificano nuove vincite.
- Una combinazione di tre simboli Bonus attiva un gioco bonus.
- Se almeno uno dei simboli di attivazione è un simbolo Super Bonus, si attiva il gioco super bonus.
- Gioco bonus: il gioco bonus inizia con 7 drop bonus.
- Gioco super bonus: il gioco super bonus inizia con 7 drop bonus.
- Ogni drop bonus viene giocata come un round di gioco normale, e il numero di drop bonus rimanenti viene ridotto di uno al termine del drop bonus.
- Durante i giochi bonus, i simboli bonus ottenuti assegnano +1 drop bonus e si trasformano in un simbolo Wild.
- Durante i giochi super bonus, i simboli Super Bonus ottenuti assegnano +1 drop bonus e si trasformano in un simbolo Wild.
- Tutte le espansioni della griglia, i moltiplicatori globali e i raccoglitori di subroutine si conservano tra una drop bonus e l'altra nel gioco bonus e super bonus.
- Nel gioco super bonus, ogni drop bonus inizia con un numero da 1 a 5 di raccoglitori di subroutine caricati.
- Il gioco bonus con drop bonus termina quando non sono presenti altre drop bonus o quando è stato raggiunto il limite di vincita.
- Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Deadcode è pari al 94.0%.
- La vincita totale massima in un round di gioco è limitata a 5 000 la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Regole X-iter

- La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.
- Super Bonus: Accesso al gioco super bonus garantito. Tutte le drop bonus iniziano con 1 a 5 Funzioni subroutine al costo di 250 la puntata selezionata.

- Bonus: garantisce accesso al gioco bonus al costo di 100 la puntata selezionata.
- Sovraccarico di subroutine: da 1 a 5 Funzioni subroutine garantite al costo di 10 la puntata selezionata.
- Mega-caccia al bonus: una singola drop con una possibilità più che ottuplicata di attivare il gioco bonus al costo di 5 la puntata selezionata.
- Caccia al bonus: una singola drop con una possibilità più che quadrupla di attivare il gioco bonus al costo di 2.5 la puntata selezionata.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il costo minimo di X-iter è € 0.50 e il costo massimo è € 25,000.00.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter in Deadcode è pari al 94.0%.
- Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.00%**.