

# Regolamento\_Deadeye

## Regole del gioco

- Deadeye è una slot a 6 rulli e 4 righe con rulli che girano e 30 linee di pagamento.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Le vincite iniziano con il rullo più a sinistra e pagano solo da sinistra a destra su rulli consecutivi. Non sono ammessi spazi vuoti tra i rulli. Viene pagata solo la linea di pagamento più lunga per linea di pagamento attiva.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- È possibile giocare a questo gioco in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free spin.
- Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli eccetto i simboli Bonus.
- I simboli dei personaggi possono comparire con dimensioni 1x1, 1x2 o 1x3 su qualsiasi rullo.
- Prima che i rulli si fermino, a volte è possibile che vengano sparati colpi o sulle placche d'acciaio sopra i rulli.
- I colpi sparati sui rulli 1, 2, 5 e 6 aggiungeranno il ritratto di uno dei cinque personaggi su un manifesto Wild sopra quel rullo.
- È possibile aggiungere più ritratti di personaggi allo stesso manifesto.
- Se il simbolo di un personaggio compare su un rullo, e il manifesto Wild sopra a quel rullo mostra il ritratto dello stesso personaggio, il personaggio si trasformerà in uno o più simboli Wild 1x1.
- Il primo colpo sparato su una delle due porte del saloon in acciaio sopra i rulli 3 e 4 aggiungerà un valore modificatore del moltiplicatore per il rullo sottostante pari a 2, 3, 5, 10, 25, 50 o 100.
- Ogni volta che viene sparato un colpo su una delle porte d'acciaio del saloon che ha già un valore modificatore del moltiplicatore, quel valore verrà raddoppiato.
- Sui rulli 3 e 4 possono comparire simboli porta del saloon speciali di dimensioni 1x3.
- Su ogni rullo può comparire solo una porta del saloon per volta.
- Se due porte del saloon si aprono contemporaneamente e non sono allineate, una o entrambe le porte del saloon verranno spinte per allinearsi tra loro, anche se sono entrambe interamente visibili.
- Le porte dei saloon riportano sempre simboli di personaggi con moltiplicatori. Quando i rulli si sono fermati, dopo che ogni spinta è stata risolta, verranno rivelati i personaggi e i loro moltiplicatori.
- Quando sulla placca d'acciaio sopra un rullo è presente un valore moltiplicatore, il moltiplicatore della placca d'acciaio viene sommato a quello di qualsiasi personaggio che abbia un moltiplicatore sullo stesso rullo.
- Se compaiono due porte del saloon contemporaneamente, si attiva la funzione duello.
- Il duello inizia una volta che i moltiplicatori di entrambi i personaggi sono stati modificati con uno o più valori indicati sulle placche d'acciaio.
- L'esito di un duello è che uno dei personaggi uccide l'altro, oppure che entrambi i personaggi vengono uccisi.
- Se uno dei personaggi vince, si espanderà in un simbolo 2x3, coprendo lo spazio di entrambi i personaggi. Il personaggio vincente manterrà il suo moltiplicatore.
- Se entrambi i personaggi vengono uccisi, i simboli dei due personaggi verranno sostituiti da un singolo simbolo Wild 2x3, che occuperà lo spazio dei due personaggi. Il simbolo Wild otterrà un nuovo moltiplicatore pari alla somma dei moltiplicatori dei due personaggi.

- Dopo il duello, verranno generati e distribuiti casualmente alcuni simboli Wild in posizioni diverse sui rulli 1, 2, 5 e 6, che andranno a sostituire i simboli esistenti sulla griglia.
- La valutazione della vincita verrà effettuata una sola volta, dopo che eventuali spinte e/o duelli saranno stati risolti.
- Tre o più simboli Bonus attivano il gioco Bonus con free spin.
- Ogni simbolo Bonus può contenere fino a due pallottole quando compare. Le pallottole vengono raccolte quando viene attivato il gioco Bonus e anche durante la modalità Bonus.
- Il numero possibile di proiettili su un simbolo Bonus è 0, 1 o 2.
- Ogni volta che vengono raccolti 6 o più proiettili in modalità Bonus, viene assegnato un free spin, poi vengono sparati 6 colpi sulle placche d'acciaio sopra i rulli o sul contatore dei free spin.
- I manifesti Wild e i valori moltiplicatori sulle placche d'acciaio funzionano esattamente come nella modalità normale e sono persistenti durante il gioco Bonus.
- Se vengono sparati colpi sul contatore dei free spin, vengono assegnati spin extra.
- Il gioco Bonus con free spin finisce quando non restano più free spin o quando viene raggiunto il limite di vincita.
- Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) nel gioco è pari al 94.0%.
- La vincita totale massima in un round di gioco è limitata a 10 000 la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

#### **Regole X-itors**

- La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.
- Super Bonus: garantisce accesso al gioco Super Bonus dove tutti i simboli Bonus hanno 2 pallottole al costo di 500 volte la puntata selezionata.
- Bonus: garantisce un round di gioco con accesso al gioco Bonus al costo di 100 volte la puntata selezionata.
- Duello: uno spin con una funzione duello garantita al costo di 25 volte la puntata selezionata.
- Colpi sparati: uno spin dove 3 o più colpi verranno sparati alle placche d'acciaio al costo di 10 volte la puntata selezionata.
- Caccia al bonus: uno spin con probabilità più che TRIPLA di attivare il gioco bonus al costo di 3 volte la puntata selezionata.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il costo minimo di X-iter è € 0.60 e il costo massimo è € 50,000.00.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter nel gioco è pari al 94.0%.
- Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,00%**.