# Regolamento_Diamond Fortunator: Hold and Win

## 1. Introduzione

L'obiettivo è di ottenere una combinazione vincente su una linea vincente distribuita sui rulli.

## 2. Panoramica

| | |
|---|---|
| **Tipo** | **Slot** |
| **RTP** | **95.60%** |
| **Lingue** | **IT** |
| **Numero di Rulli** | **3** |
| **Numero di Righe** | **3** |
| **Progressivo** | **No** |
| **Doppio** | **No** |
| **Autogioco** | **Sì** |
| **Valore delle monete in Euro** | **0.02 - 0.03 - 0.04 - 0.05 - 0.06 - 0.08 - 0.10 - 0.15 - 0.20 - 0.30 - 0.40 - 0.50 - 0.75 - 1.00 - 2.00 - 3.00 - 5.00 - 7.50 - 10.00** |
| **Valore monete predefinito*** | **0.30** |
| **Puntata Monete predefinita*** | **1 MONETA per linea** |
| **Numero di Linee Attive Predefinito** | **5** |
| **Numero di linee** | **5** |
| **Numero di monete per linea** | **1** |
| **Puntata Minima** | **0.02 VALORE MONETE x 1 MONETA x 10** |
| **Puntata Massima** | **10.00 VALORE MONETE x 1 MONETA x 10** |
| **Jackpot** | **No** |
| **Simboli Wild** | **No** |
| **Simboli Moltiplicatori** | **No** |
| **Simboli Scatter** | **No** |
| **Simboli Bonus** | **Sì** |
| **Giro Bonus** | **Sì** |
| **Giri Gratis** | **No** |
| **Vincita Istantanea** | **No** |

**NB:** Il **Valore monete predefinito*** e la **Puntata monete predefinita*** sono applicate la prima volta che il gioco viene caricato. Il valore delle monete, il numero di monete e le linee attive utilizzate nell'ultima partita giocata sono salvate automaticamente prima della chiusura della sessione di gioco. Quando viene aperta una nuova sessione di gioco, vengono caricati i valori salvati in modo da poter riprendere il gioco da dove lo si aveva lasciato.
**NB**: Il gioco si disconnette automaticamente se nessuna azione viene svolta per 4 minuti consecutivi; il dispositivo di recupero della sessione salva la partita in modo da poterla riprendere da dove era stata interrotta quando viene riaperta la sessione.
Nel caso di problemi tecnici dovuti alla perdita di connessione con il server di gioco, la partita in

corso viene salvata automaticamente e si ricaricherà quando verrà stabilita una connessione con il server di gioco.

### 2.1. Disconnessione durante il gioco

••••• Disconnessione mentre i rulli stanno girando – quando il giocatore accede nuovamente al gioco, il giro sarà stato completato. In caso di vincita, il premio sarà stato aggiunto al saldo.

## 3. Requisiti Minimi del PC

### 3.1. Download

Il scaricamento non è disponibile.

### 3.2. Instant Play

Per poter aprire Instant Play, è necessario aver requisiti hardware minimi:

| | **Microsoft® Windows®** | **Mac OS Sierra** |
|---|---|---|
| **Processore** | Core i3-3120M 2.50GHz o un processore più veloce (o equivalente) | Intel Core™ i7 2.3GHz o un processore più veloce |
| **Memoria** | 4 GB di RAM | 4 GB 1600 MHz DDR3 |
| **Memoria Grafica** | GP Intel(R) HD Graphics 4000 | Intel HD Graphics 4000 1536 Mb |

Instant Play è supportato da qualsiasi sistema operativo desktop e da qualsiasi browser che abbia questi requisiti minimi:

| **Piattaforma** | **Sistemi Operativi** | **Browser** |
|---|---|---|
| Windows | Windows 7 | Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore,<br>Mozilla Firefox 54 e superiore,<br>Chrome 51.0 e superiore |
| | Windows XP | Chrome 51.0 e superiore,<br>Mozilla Firefox 47 e superiore,<br>QQ Browser 9.3 e superiore,<br>Sogou Explorer 6.3 e superiore,<br>Opera 36 e superiore |
| | Windows 8 | Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore |
| | Windows 8,1 | Opera 38 e superiore,<br>QQ Browser 9.4 e superiore,<br>Sogou Explorer 6.3 e superiore,<br>Chrome 42.0 e superiore,<br>Mozilla Firefox 47 e superiore,<br>Mozilla Firefox 45 e superiore,<br>QQ Browser 9.3 e superiore |
| | Windows 10 | Edge 12 e superiore,<br>Chrome 59 e superiore,<br>Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore |
| | Tutti sistemi operativi | Safari 8.0 e superiore, |

| | | |
|---|---|---|
| | | Mozilla Firefox 44.0 e superiore,<br>Google Chrome 41.0 e superiore,<br>Opera 37.0 e superiore,<br>Microsoft Internet Explorer 10.0 e superiore,<br><br>AOL Desktop for Mac 1.0 e superiore |

**4. Aspetto Grafico**

Lo schermo di gioco è diviso in tre sezioni:

- la sezione superiore – il logo del gioco
- la sezione centrale – i rulli della slot
- la sezione inferiore – mostra il credito attuale, numero di linee e i pulsanti di gioco:
  - la Tabella Vincite (***i*** ) e i pulsanti per il valore della scommessa
  - il pulsante di scommessa massima
  - il pulsante di GIRA
  - il pulsante di Autogioco
  - i pulsanti del volume dei suoni
  - i pulsanti della modalità Quickspin e Animazioni

**NB**: Il campo CREDITO mostra il saldo attuale del gioco in Euro.







## 5. Come Giocare

***Punto 1***

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.20, 0.30, 0.40, 0.50, 0.60, 0.80, 1.00, 1.50, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00, 7.50, 10.00, 20.00, 30.00, 50.00, 75.00 e 100.00 Euro.
Le linee attive sono fisse: 5 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

***Punto 2***

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante "GIRA" per far girare i rulli una volta.
I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante "SALTA" – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.
Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante "GIRA".
**NB**: Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

## 6. Simboli

Bonus
3 o più simboli Bonus attivano il Gioco Bonus. Il pagamento è indicato sul simbolo nella valuta: da 2 a 20 volte la scommessa. I simboli Bonus pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus.

Gioco Bonus
3 o più simboli Bonus attivano il Gioco Bonus. Durante il Gioco Bonus compaiono sui rulli solo i simboli Bonus. All'inizio del Gioco Bonus vengono assegnati 3 respin. Ogni simbolo Bonus nuovo riporta il numero di respin a 3. Quando nel campo bonus ci sono 18 diamanti, la partita bonus si arresta e la Vincita Totale raddoppia. Il Gioco Bonus continua fino al termine dei respin. Al termine della Partita Bonus, i valori di tutti i simboli bonus rimanenti vengono aggiunti alla vincita totale.

Premio del Gioco Bonus
L'apparizione casuale del Mini Bonus durante il Gioco Bonus innesca il Mini Premio. L'apparizione casuale del Major Bonus durante il Gioco Bonus innesca il Major Premio. L'apparizione casuale del Grand Bonus durante il Gioco Bonus innesca il Grand Premio.

## 7. Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

| Simbolo | Simbolo X3 |
|---|---|
| | 300 |
| | 100 |
| | 100 |
| | 50 |
| | 20 |
| | 20 |
| | 20 |
| | 20 |

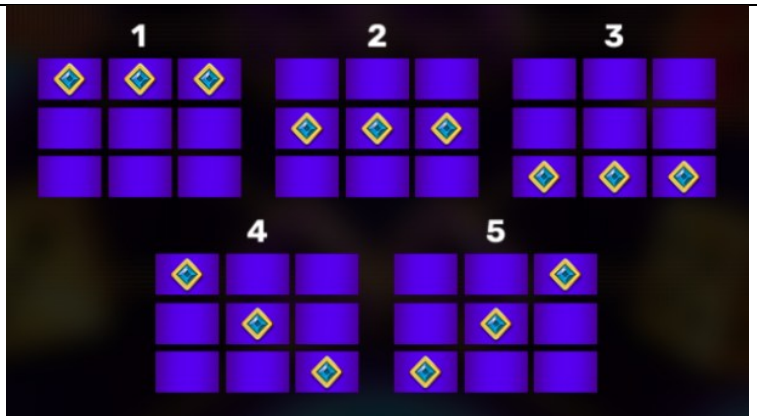
| Simbolo Bonus | Vincite |
|---|---|
| | 2*Totale scommessa |
| | 3*Totale scommessa |
| | 4*Totale scommessa |
| | 5*Totale |

| | |
|---|---|
| | scommessa |
| | 6*Totale scommessa |
| | 7*Totale scommessa |
| | 8*Totale scommessa |
| | 10*Totale scommessa |
| | 12*Totale scommessa |
| | 14*Totale scommessa |
| | 16*Totale scommessa |
| | 18*Totale scommessa |
| | 20*Totale scommessa |
| Mini Bonus | 25*Totale scommessa |
| Major Bonus | 150*Totale scommessa |
| Grand Bonus | 1000*Totale scommessa |

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.
Le vincite su diverse line sono sommate.
La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.
Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.
La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 10 moltiplicato della scommessa per linea.
La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

**8. Payline**

Esempio linee:




## 9. Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.
Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

## 10. Opzioni di Gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

### 10.1. Suoni

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.
È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale.
Il pulsante **Suoni** è posizionato vicino al pulsante **Opzioni**.

### 10.2. Opzioni

Puoi scegliere la modalità Quickspin facendo clic sul pulsante Quickspin.
Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante Animazioni.
Il pulsante **Opzioni** è posizionato vicino al pulsante **Suoni**.

## 11. Tasti di scelta rapida

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco (Tastiera inglese):
- **I** – aprire la Tabella delle vincite
- **Esc** – chiudere la Tabella delle vincite
- **M** – selezionare la scommessa massima
- **Freccia in su** – aumentare la scommessa
- **Freccia in giù** – diminuire la scommessa
- **A** – iniziare/terminare l'autogioco
- **Invio/Spazio** – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.

**NB**: Le eccezioni sono:
- Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore

**PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95.60%**.