

Regolamento Dragons of Arcane Wild

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 10,00€ sulle 40 linee permanentemente attive.

La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo W è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Wisp e Incasso. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

I simboli Wisp (di colore Verde, Blu o Rosso) non generano una propria vincita di linea, ma sono associati a dei premi che possono essere vinti durante la funzione Incasso e la Partita Bonus. I premi dei simboli Wisp Verde sono compresi fra 1x e 5x la puntata totale; i premi dei simboli Wisp Blu sono compresi fra 6x e 15x; i premi dei simboli Wisp Rosso sono compresi fra 20x e 50x. I simboli Wisp servono inoltre all'attivazione della funzione Incasso e della Partita Bonus.

Il simbolo Incasso (Collect) è un simbolo speciale che compare solo sui rulli 1 e 5. Non genera una propria vincita di linea, ma attiva la funzione Incasso.

Ai simboli jolly possono casualmente essere associati dei gettoni Goccia (di colore Verde, Blu o Rosso). I gettoni non prevedono una propria vincita né alterano le vincite del simbolo a cui sono associati, ma vengono raccolti in appositi contatori e possono potenziare la Partita Bonus.

Funzione Incasso: Questa funzione si attiva quando, durante il Main Game, appare almeno un simbolo Incasso in qualsiasi posizione sul rullo 1 e/o sul rullo 5 ed è presente almeno un simbolo Wisp su qualsiasi rullo. Per ciascun simbolo Incasso attivante, il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Wisp visibili sui rulli.

Raccolta simboli Goccia: Sopra la slot sono sempre visibili tre spazi di raccolta dei gettoni Goccia. I gettoni Goccia dei tre colori vengono raccolti ciascuno nello spazio corrispondente.

Gocce della Potenza (Verde): Raccogliere 10 simboli Goccia di colore Verde potenzia la successiva attivazione della Partita Bonus Jadelock's Hunt garantendo la comparsa di almeno 5 simboli Wisp Verde e 1 simbolo Giocata Extra Corona.

Gocce del Potere (Blu): Raccogliere 10 simboli Goccia di colore Blu potenzia la successiva attivazione della Partita Bonus Frosthowl's Quest garantendo la comparsa di almeno 6 simboli Wisp Blu e 1 simbolo Giocata Extra Corona.

Gocce del Forza (Rosso): Raccogliere 10 simboli Goccia di colore Rosso potenzia la successiva attivazione della Partita Bonus Flameburst's Venture garantendo la comparsa di almeno 8 simboli Wisp Rosso e 1 simbolo Giocata Extra Corona.

Al termine di una Partita Bonus potenziata viene svuotato il raccoglitore corrispondente e la raccolta può ricominciare.

Partita Bonus: Ciascun simbolo Wisp che appare sui rulli viene raccolto e ha una possibilità di attivare casualmente la Partita Bonus. A seconda del colore del simbolo attivante, la Partita Bonus può attivarsi in una delle tre varianti: nella variante Jadelock's Hunt saranno disponibili solo simboli Wisp Verde, nella variante Frosthowl's Quest saranno disponibili solo simboli Wisp Blu mentre nella variante Flameburst's Venture saranno disponibili solo simboli Wisp Rosso. Questa funzione si gioca su una griglia composta da 4 file e 5 colonne. Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote oppure simboli Wisp, Moltiplicatore Libro degli Incantesimi, Giocata Extra Corona e simboli Misteriosi. Il numero base di giocate disponibili è inizialmente pari a 3 e il moltiplicatore di vincita della funzione parte da 1x. I simboli hanno i seguenti effetti:

Simboli Wisp: ciascun simbolo Wisp (Verde, Blu o Rosso) è associato a un premio in denaro il cui importo è casuale e dipende dal colore del simbolo Wisp. Il tipo di simboli Wisp disponibili dipende dalla variante di Partita Bonus attiva.

Simbolo Moltiplicatore Libro degli Incantesimi: ciascun simbolo Moltiplicatore aumenta di un fattore

casuale (compreso fra 1x e 5x) il moltiplicatore di vincita.

Simbolo Giocata Extra Corona: ciascun simbolo Giocata Extra aumenta di 1 il valore base del numero di giocate.

Simbolo Misterioso: ciascun simbolo Misterioso si trasforma in un simbolo Moltiplicatore Libro degli Incantesimi, Giocata Extra Corona o Wisp.

Tutti i simboli Wisp che appaiono restano in posizione fino al termine della Partita Bonus; i simboli Moltiplicatore Libro degli Incantesimi e Giocata Extra Corona vengono rimossi dalla giocata successiva a quella in cui sono apparsi. Ogni giocata consuma una giocata residua; ogni simbolo che appare riporta il contatore delle giocate residue al valore base. Se sui rulli vengono bloccati 5, 10, 15 o 20 simboli Wisp il giocatore si aggiudica, rispettivamente, il Jackpot Mini (di importo pari a 5x la puntata totale corrente), Minor (20x), Major (100x) o Grand (25.000x). Viene assegnato ciascun Jackpot raggiunto durante la Partita Bonus. La funzione termina se vengono esaurite le giocate residue oppure se tutti gli spazi disponibili vengono occupati da simboli. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati su tutti i simboli Wisp che sono stati bloccati sui rulli moltiplicato per il moltiplicatore finale. A questo premio si aggiungono gli eventuali premi Jackpot vinti (ai quali non si applica il moltiplicatore).

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
W	-	10	50	250
Libro	-	10	30	100
Spada	-	5	20	50
Scudo	-	4	15	40
Bastone	-	3	10	30
A	-	2	5	20
K	-	2	5	20
Q	-	2	5	20
J	-	2	4	15
10	-	2	4	15

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,42%**.