

# Regolamento Egypt Cluster Buster

## SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI

### REAZIONE A CATENA

I simboli della formazioni vincenti scompaiono, lasciando spazio a nuovi simboli che scendono dall'alto e possono assegnare nuove vincite.

### CLUSTERBUSTER™

Sui rulli è presente una formazione 3x3 inattiva di caselle bloccate. Le caselle esterne della formazione inattiva vengono sbloccate quando si ottengono delle formazioni vincenti nelle posizioni adiacenti. Sblocca tutte le caselle esterne per distruggere la formazione e svelarne il premio. Le parti distrutte della formazione inattiva tornano allo stato predefinito all'inizio di ogni giro.

### PROGRESSI DEI GLOBI MAGICI

Ogni funzione del gioco è rappresentata da un globo colorato posto al di sopra dei rulli. Tutti i globi, tranne quello verde, sono bloccati all'inizio della partita. Libera lo scarabeo rinchiuso nella formazione Clusterbuster 3x3 al centro dei rulli per sbloccare la funzione successiva.

Quando una funzione viene sbloccata, viene attivata nel corso del giro successivo. Non è possibile sbloccare una nuova funzione durante questo giro e, al suo termine, lo scarabeo successivo viene rinchiuso nella formazione Clusterbuster in modo da potere essere liberato come il precedente. Durante i giri successivi, tutte le funzioni sbloccate potrebbero essere attivate casualmente. Se è stata sbloccata più di una funzione, queste potrebbero essere attivate nello stesso giro. Le funzioni sbloccate vengono attivate all'inizio di un giro.

L'ordine in cui vengono sbloccati i globi è il seguente:

- azzurro > rosso > viola.

Una volta sbloccati questi globi, lo SCARABEO DEI GIRI GRATIS viene rinchiuso nella formazione Clusterbuster e non viene sostituito dopo la sua attivazione. Lo SCARABEO DEI GIRI GRATIS assegna 10 GIRI GRATIS ogni volta che viene liberato.

### GLOBI MAGICI

#### Globo verde

All'inizio della partita, il globo verde è già sbloccato. Quando viene attivata questa funzione, qualunque simbolo tra quelli che pagano potrebbe fermarsi sui rulli come un SUPER SIMBOLO 3x3. Tutti i SUPER SIMBOLI che si fermano sui rulli sono dello stesso tipo. In un giro possono fermarsi sui rulli fino a 3 SUPER SIMBOLI.

## **Globo azzurro**

Quando viene attivata questa funzione, durante il giro si fermano sui rulli fino a 3 SUPER JOLLY AZZURRI 3x3.

## **Globo rosso**

Quando viene attivata questa funzione, durante il giro si ferma sui rulli un SUPER JOLLY 3x3 rosso. Dopo avere partecipato a una vincita, il SUPER JOLLY 3x3 rosso si trasforma in 9 scarabei. Gli scarabei volano sui rulli e si fermano su delle posizioni casuali, diventando simboli JOLLY.

## **Globo viola**

Quando viene attivata questa funzione, durante il giro si ferma sui rulli un SUPER JOLLY 3x3 rosso con un MOLTIPLICATORE di vincita. Dopo avere partecipato a una vincita, il SUPER JOLLY 3x3 rosso con MOLTIPLICATORE si trasforma in 9 scarabei. Gli scarabei volano sui rulli e si fermano su delle posizioni casuali, diventando simboli JOLLY con lo stesso MOLTIPLICATORE di vincita del SUPER JOLLY. Il MOLTIPLICATORE viene applicato a tutte le vincite a cui partecipa il simbolo JOLLY.

I MOLTIPLICATORI che potrebbero essere assegnati sono:

- x2, x3, x5 e x10

Se più di un simbolo JOLLY con MOLTIPLICATORE partecipa alla stessa formazione vincente, il valore di questi simboli viene sommato.

## **GIRI GRATIS**

Vengono attivati ogni volta che lo SCARABEO DEI GIRI GRATIS viene liberato, assegnando 10 GIRI GRATIS. Durante il turno bonus non è possibile riattivare i GIRI GRATIS perché la formazione Clusterbuster non è presente sui rulli.

Durante i GIRI GRATIS, le probabilità di attivare uno o più dei globi colorati sono maggiori.

Al termine dei GIRI GRATIS, lo SCARABEO DEI GIRI GRATIS viene nuovamente rinchiuso e può essere liberato nei giri successivi per attivare altri GIRI GRATIS.

## **COME SI GIOCA A EGYPT CLUSTERBUSTER™**

### **Progressi Di Gioco**

I progressi di gioco, inclusi i simboli bloccati sui rulli che influiscono sui giri successivi, sono salvati col valore della puntata con cui stai giocando.

È possibile giocare con diversi livelli di progressione nella stessa partita ma con puntate diverse, alternandoli modificando la puntata utilizzata.

Se ti sono stati assegnati giri gratis per una campagna promozionale, i progressi della partita principale, inclusi i simboli bloccati, saranno salvati e potrai proseguire il gioco con la stessa puntata dopo avere completato i giri gratis.

N.B: questo gioco salva e ricarica sempre i progressi fatti.

## **Puntata Totale**

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -.

Fai girare i rulli

Se stai giocando da Desktop, fai clic sul pulsante Gira o usa la barra spaziatrice per far girare i rulli.

## **La Ruota delle Scommesse**

Dopo aver ottenuto una vincita superiore a 0,10 GBP durante un giro, viene attivato il tasto "Scommessa" e il giocatore potrà giocare in modalità "Scommessa" per ottenere vincite maggiori. La Ruota delle Scommesse offre al giocatore quote reali e funziona sempre in modo completamente casuale con un RTP del 100%. Il giocatore può configurare la Scommessa tramite le seguenti opzioni: premendo il tasto "più", aumenteranno le vincite potenziali sulla scala e verranno ricalcolate le probabilità della ruota. Premendo il tasto "meno", la vincita potenziale diminuirà. La sezione verde della ruota mostra la probabilità esatta di vincita. La sezione rossa invece mostra la probabilità esatta di perdita. Se il giocatore premerà il pulsante Scommessa, la freccia all'interno della ruota comincerà a girare. Se la freccia si ferma nella zona verde, il giocatore vince il premio in evidenza, selezionato in precedenza. Se la freccia finisce sulla zona rossa, la modalità Scommessa termina e il giocatore torna alla slot. Il giocatore non dovrà riscuotere manualmente le vincite. Queste vengono infatti riscosse automaticamente dopo ogni turno della modalità Scommessa. Premi il tasto "Riscuoti" per riscuotere le tue vincite e tornare alla slot. Se la funzione Scommessa è disattivata, il giocatore non potrà utilizzarla nuovamente finché non vincerà un turno alla slot. La funzione Scommessa viene disattivata durante l'auto-play. Le vincite jackpot non possono essere scommesse.

## **Tipi generali di giochi**

Consultare il menu paga della tabella dei pagamenti del gioco per verificare il tipo di gioco.

I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell'apposita scheda "Vincite da simbolo" del menu paga, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti.

Il valore del premio di una linea di pagamento è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee di pagamento, moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Le vincite che si verificano su linee di pagamento diverse vengono sommate. Se si verifica più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, è assegnata solo la vincita più alta tra queste. Durante ogni giro, ciascuna singola linea di vincita può assegnare vincite solo una volta.

Ad esempio: La puntata totale è 2. Il totale delle linee è 20. Il moltiplicatore del simbolo per una serie da 5 è 300. La vincita di 1 linea di pagamento con questo simbolo e questa combinazione è calcolata nel seguente modo:  $2 / 20 * 300 = 30$ .

Il valore del premio di una linea di pagamento in un gioco multilinea equivale alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo riportato nella tabella dei pagamenti. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore.

Ad esempio, la puntata è di 2. Il moltiplicatore del simbolo per un cluster di cinque simboli è pari a 20. La vincita di una linea di pagamento che presenta questo simbolo e un cluster di queste dimensioni viene calcolata come di seguito:  $2 * 20 = 40$ .

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways or Winning Clusters è pari alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Se si verificano più vincite su linee o combinazioni diverse, i premi vengono sommati.

Ad esempio: puntata totale = 2; moltiplicatore di vincita del simbolo = 2; vincita =  $2 \times 2 = 4$ .

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro.

Se stai utilizzando un gioco che prevede premi dei simboli scatter, viene pagata solo la combinazione vincente più alta per simbolo.

Si ricorda che ogni account permette di utilizzare un solo gioco alla volta. Non è dunque possibile utilizzare lo stesso gioco su più di un dispositivo alla volta o utilizzare più giochi sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato non sia ancora stato definito, il gioco genererà un esito per il turno. Una volta ristabilita la connessione, il risultato verrà mostrato nella cronologia dopo che il gioco verrà ricaricato.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato sia stato definito ma il giocatore non abbia potuto visualizzarlo, l'esito verrà comunicato al cliente una volta che il gioco sarà stato ricaricato e il risultato sarà visibile nella cronologia.

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate.

RTP  $\approx$  XX.XX%

Il moltiplicatore massimo calcolato del gioco è 6656.7.

Scommessa minima: €0.10

Scommessa massima: € XX