

Regolamento ELEMENTS THE AWAKENING

Elements: The Awakening™ è una video slot con 5 colonne, 3 righe e 20 linee con una giocata Avalanche™ e 4 modalità Free Fall, ognuna con un diverso Wild.

Il gioco viene giocato con 20 linee di puntata (fisse) e con diversi valori della puntata.

Per impostare il livello di puntata, utilizza il selettore LIVELLO. Nota: disponibilità solo in caso di livelli di puntata multipli.

Il valore dei gettoni viene impostato con il selettore VALORE DEI GETTONI.

GETTONI visualizza il numero di gettoni che il giocatore ha a disposizione per le puntate.

PUNTATA MAX consente di giocare la partita con il numero massimo di linee di puntata, il livello di puntata massimo e il valore dei gettoni corrente.

GIOCO AUTOM. consente di giocare automaticamente la partita per il numero di giri selezionato.

Le combinazioni vincenti e i pagamenti sono realizzati in base alla Tabella Pagamenti.

Il livello di puntata corrisponde al numero di gettoni puntati per linea di puntata.

Una vincita su una linea di puntata in gettoni è uguale al valore mostrato nella Tabella dei Pagamenti moltiplicato per il livello di puntata.

Una vincita su una linea di puntata in denaro è uguale alla vincita in gettoni moltiplicata per il valore dei gettoni.

Viene pagata solo la vincita più alta per linea di puntata.

Le vincite sulle linee di puntata pagano se in successione dalla colonna più a sinistra alla colonna più a destra.

Vincite contemporanee su diverse linee di puntata vengono sommate.

Tutte le vincite in gettoni pagano solo sulle linee di puntata.

Nota: Le funzioni seguenti potrebbero non essere disponibili in alcuni casinò: Gioco autom., Puntata max, Giro veloce, Arresto rapido.

Funzione Avalanche™

I simboli cadono in posizione nelle colonne invece di girare.

La linea di puntata vincente scatenerà una Avalanche.

I simboli delle combinazioni vincenti esplodono e scompaiono, lasciando il posto a una seconda Avalanche di simboli per darti la possibilità di vincere di più.

Le modalità Free Fall attivate vincendo le Avalanche si avviano quando non vi sono altre vincite e la giocata Avalanche termina.

Ogni nuovo round di gioco inizia con un misuratore di Avalanche vuoto.

Misuratore di Avalanche

Il misuratore di Avalanche nel gioco principale aumenta di uno a ogni caduta successiva contenente almeno una vincita per linea di puntata fino a un massimo di 4 Avalanche. I colori visualizzati sul misuratore di Avalanche corrispondono all'elemento leader nel round corrente.

Le Avalanche continuano se ci sono vincite. Ogni nuovo round inizia con un misuratore di Avalanche vuoto.

Misuratore di energia

Nel gioco principale è presente un misuratore dell'energia degli elementi che visualizza l'elemento leader; la sezione del misuratore con la maggiore energia indica quale modalità Free Falls è attivata.

Il misuratore di energia è diviso in quattro sezioni, una per ciascun elemento, che si riempiono in base alla linea di puntata vincente.

Il pulsante Gioca si trasforma nel misuratore di energia durante un round o quando un round inizia e si riempie dell'energia di uno o più elementi vincenti dalle combinazioni di linee di puntata vincenti. I colori visualizzati sul misuratore di energia sono abbinati all'elemento vincente nel round corrente.

Se l'energia per 2 elementi è uguale, la modalità Free Falls viene scelta in modo casuale.

Ogni nuovo round di gioco inizia con un misuratore di energia vuoto.

Free Falls

Almeno 4 Avalanche consecutive in un round di gioco che compaiono in qualunque posizione sulle colonne nel gioco principale attivano una modalità Free Fall.

Le Free Falls utilizzano lo stesso livello di puntata e lo stesso valore dei gettoni del round che le ha attivate.

Sono presenti 4 modalità Free Falls, ovvero Fire Storm, Air Storm, Earth Storm e Water Storm.

Ogni modalità Free Fall ha un simbolo Wild unico che può essere visualizzato sulle colonne per aumentare la possibilità di ottenere vincite più alte.

Ogni modalità Free Fall regala 10 Free Falls.

Al termine delle Free Falls, il gioco torna al round che le ha attivate.

Al termine delle Free Falls, la vincita totale dalle Free Falls si aggiunge alle vincite dal round che le ha attivate.

Wild

Nel gioco principale i simboli Wild possono comparire sulle colonne 2, 3, 4 e 5 e sostituiscono tutti i simboli.

Tutti i simboli Wild sostituiscono tutti i simboli nel gioco principale e nelle Free Falls.

Tutte le sostituzioni con simboli Wild nel gioco principale e nelle Free Falls pagano la combinazione vincente massima su una linea di puntata.

Fire Storm Wild

Il simbolo Fire Storm Wild compare sulle colonne 2, 3 e 4 in modalità Fire Storm e può espandersi e includere le colonne 1 e 5.

I simboli Fire Storm Wild possono allargarsi in qualunque direzione sulle colonne e trasformare due simboli vicini in Wild per dare una possibilità di vincere di più.

Air Storm Wild

2 simboli Air Storm Wild cadono in modo casuale sulle colonne nella prima Free Fall e rimangono sulle colonne per l'intera modalità Air Storm.

Dopo la prima caduta, i simboli Wild si spostano a caso su una posizione adiacente sulle colonne per ciascuna caduta o Avalanche.

I simboli Wild girano prima di passare alla posizione successiva sulle colonne per mostrare la direzione di spostamento. **Earth Storm Wild**

I simboli Earth Storm Wild possono comparire solo sulle colonne 2, 3 e 4 in modalità Earth Storm.

I simboli Earth Storm Wild rimangono sulle colonne finché non vengono inclusi in una o più linee di puntata vincenti, in tre Avalanche o finché non vi sono altre vincite.



Water Storm Wild

Il Water Storm Wild compare solamente sulle colonne 2, 3 e 4 in modalità Water Storm.

Water Storm Wild è un Expanding Wild che si espande in verticale e copre l'intera colonna, trasformando i simboli in simboli Wild.

Funzionalità del gioco

La tabella che segue elenca i diversi pulsanti del gioco e ne descrive le funzioni.

| Pulsante | Funzione |
|---|---|
|  | Clicca per cominciare un round di gioco al LIV. PUNTATA e VAL. GETTONI corrente (in alternativa, premi la barra spaziatrice). |
|  | Clicca per visualizzare il menu delle impostazioni di gioco e selezionare le opzioni di gioco. Consulta la sezione Impostazioni di gioco di seguito. |
|  | Fai clic per disattivare l'audio del gioco o utilizza il cursore per regolare il volume. |
|  | Clicca per accedere alle regole del gioco. |
|  | Clicca per visualizzare il menu delle impostazioni GIOCO AUTOM. e giocare in modo automatico. Seleziona il numero di giri di Gioco autom. o apri le impostazioni avanzate per configurare le opzioni di arresto dell'Gioco autom. |
|  | Fai clic sulle frecce verso sinistra o destra per scorrere le pagine della Tabella pagamenti. Fai clic sulla x per tornare al gioco. |
|  | Fai clic per visualizzare la tabella dei pagamenti. |

Opzioni impostazioni gioco

Per accedere alle impostazioni di gioco, fai clic sull'icona della chiave inglese nel pannello di gioco.

Schermata intro. Attiva o disattiva la schermata introduttiva.

Barra spaziatrice per giocare. Attiva o disattiva la funzione barra spaziatrice.

Cronologia del gioco. Clicca per visualizzare la cronologia di gioco più recente. (Non disponibile in PROVA IL GIOCO).

Nota: alcuni casinò potrebbero non proporre tutte le impostazioni indicate.

Opzioni di Gioco autom. avanzate

Per impostare le opzioni di Gioco autom. avanzate, fai clic su GIOCO AUTOM., quindi su Impostazioni avanzate.

Su qualsiasi vincita. Interrompe il Gioco autom. quando vinci una mano.

Se si vince Free Falls. Interrompe il Gioco autom. quando si vincono delle Free Falls.

Se una singola vincita supera. Interrompe il Gioco autom. quando l'importo vinto supera o è pari a un importo da te indicato.

Se il denaro aumenta di. Interrompe il gioco automatico se il denaro aumenta dell'importo specificato.

Se il denaro diminuisce di. Interrompe il gioco automatico se il denaro diminuisce dell'importo specificato.

Clicca su Reset per cancellare tutte le opzioni Stop Gioco Autom.

Se modifichi le impostazioni di Gioco autom. durante un round di gioco o le Free Falls, tutte le impostazioni diventano effettive non appena il round di gioco o la giocata viene completata.

Nota: In caso di disconnessione durante il gioco, tutte le impostazioni di Gioco autom. vengono ripristinate sui valori predefiniti quando ricarichi il gioco.

Nota: in determinate giurisdizioni, alcune opzioni del gioco automatico sono obbligatorie.

[Ritorno per il giocatore](#)

Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 96.0%

[Altre informazioni](#)

Le seguenti funzioni e impostazioni di gioco potrebbero essere soggette ai termini e condizioni del sito dell'Operatore del casinò. Per maggiori informazioni, consulta il sito dell'Operatore del casinò:

Procedure in vigore per la gestione delle partite sospese.

Intervallo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.

In caso di malfunzionamento dell'hardware o del software di gioco, tutte le puntate di gioco e i pagamenti interessati vengono annullati e tutte le puntate interessate vengono restituite.

[Traduzioni della terminologia di gioco](#)

| Termine inglese | Termine tradotto |
|------------------|---------------------|
| Avalanche | Valanga |
| Free Falls | Cadute gratuite |
| Wild | Jolly |
| Air Storm Wild | Wild tempesta aria |
| Fire Storm Wild | Wild tempesta fuoco |
| Water Storm Wild | Wild tempesta acqua |

Earth Storm Wild

Wild tempesta terra

Expanding Wild

Jolly che si espande

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,00%**.