

## Regolamento Fangs and Fire

### Giocate non complete

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

### Informazioni

Le diverse modalità di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince secondo più modalità di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite nelle diverse modalità. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

### Regole del gioco

Fangs & Fire è un gioco a 5 rulli con 243 modi di vincita.

Il gioco include il simbolo SERPENT SCATTER (simbolo del drago), il simbolo PROWLER SCATTER (simbolo della tigre) e un simbolo BONUS (simbolo del gong). SERPENT SCATTER è un simbolo speciale che attiva il SERPENT BONUS, PROWLER SCATTER è un simbolo speciale che attiva il PROWLER BONUS, la combinazione di entrambi può attivare il SERPENT & PROWLER BONUS, quando appare un numero richiesto ovunque sui rulli. I simboli BONUS sono simboli che attivano un gioco bonus quando appaiono nella quantità e posizione corrette. RE-SPIN è una funzione in cui alcuni simboli rimangono in posizione mentre il resto dei rulli gira di nuovo. I simboli Premium sono simboli ad alto pagamento che forniscono vincite premium più elevate, rappresentati da icone a tema e oggetti rari. I simboli Royals sono simboli a basso pagamento che forniscono vincite minori, rappresentati dai valori delle carte da gioco (10, J, Q, K, A).

La funzione Link'n GO viene attivata quando due o più simboli Gong formano una linea orizzontale ininterrotta sui rulli. Ogni simbolo Gong rivela un numero o un simbolo freccia. Ogni simbolo freccia viene attivato sequenzialmente e spostato nella posizione più a sinistra della linea, aumentando il valore numerico del primo simbolo. La posizione liberata dal simbolo freccia attivato mostra quindi 0. Il valore su un singolo Gong nella linea Link'n GO può essere: 0-10, 15, 20, 25 o 40. Tutti i valori finali sui simboli Gong adiacenti nella linea creano un numero, che viene poi moltiplicato per ottenere un importo vincente. Il moltiplicatore Link'n GO dipende dalla puntata impostata.

Il CELESTIAL GONG BONUS può essere attivato casualmente se c'è almeno un gong sulla griglia, ma non ci sono vincite payway, la funzione Link'n Go non è stata attivata, e né il PROWLER BONUS, né il SERPENT BONUS, né il SERPENT & PROWLER BONUS sono stati attivati. Un numero casuale di simboli gong, che varia da 3 a 10, verrà aggiunto casualmente alla griglia. Se i gong formano una vincita, il giocatore riceverà una ricompensa secondo le regole di Link'n GO. Lo stato visivo del Big Gong in cima ai rulli non influisce sulla possibilità di attivare casualmente un bonus o sul numero di gong aggiunti alla griglia.

Il PROWLER BONUS si attiva ottenendo 3 o più PROWLER SCATTER in qualsiasi posizione. Il giocatore riceve 3 re-spin su una griglia 5x3. Ogni posizione gira individualmente e può risultare in un gong o uno spazio vuoto. Ottenere un gong resetta il contatore dei re-spin a 3. La funzione termina quando tutti i re-spin sono consumati o i rulli sono riempiti con 15 gong. Dopo la fine del gioco, i gong adiacenti formano vincite secondo le regole di Link'n GO. Il BONUS può anche essere attivato casualmente ottenendo 1 o 2 PROWLER SCATTER (quando nessun SERPENT SCATTER è visibile) nel gioco base. Lo stato visivo della statua della tigre non influisce sulla possibilità di attivare casualmente il BONUS.

Il SERPENT BONUS viene attivato ottenendo 3 o più SERPENT SCATTER in qualsiasi posizione. Il giocatore riceve 1 spin su una griglia 5x7. Ogni posizione gira individualmente e può risultare in un gong o uno spazio vuoto. Dopo che il giro termina, i gong adiacenti formano vincite secondo le regole di Link'n GO. Il BONUS può anche essere attivato casualmente ottenendo 1 o 2 SERPENT SCATTER (quando nessun PROWLER SCATTER è visibile) nel gioco base. Lo stato visivo della statua del drago non influisce sulla possibilità di attivare casualmente il BONUS.

Il SERPENT & PROWLER BONUS si attiva ottenendo qualsiasi combinazione di 5 SCATTERS in qualsiasi posizione che includa entrambi i simboli SERPENT e PROWLER. Il giocatore riceve 3 RE-SPINS su una griglia 5x7. Ogni posizione gira individualmente e può risultare in un gong o uno spazio vuoto. All'inizio della funzione, solo le 3 righe inferiori sono sbloccate. Le restanti 4 righe verranno sbloccate sequenzialmente dopo aver ottenuto un totale di 6, 9, 14 e 19 gong sulle righe attive. Ottenere 30 gong nelle righe sbloccate assegna inoltre il MYTHICAL PRIZE, che è 5000 volte la puntata. Ottenere un gong su qualsiasi riga sbloccata resetta il contatore dei re-spin a 3. La funzione termina quando tutti i re-spin sono consumati o i rulli sono riempiti con 35 gong. Dopo la fine del gioco, i gong adiacenti formano vincite secondo le regole di Link'n GO. Il BONUS può anche essere attivato casualmente ottenendo sia 1 o 2 PROWLER SCATTERS che 1 o 2 SERPENT SCATTERS nel gioco base. Lo stato visivo della statua della tigre e del drago non influisce sulla possibilità di attivare casualmente il bonus.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Ci sono 243 modalità di vincita fisse. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

## **Azioni**

### *Tabella vincite*

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

### *Autoplay*

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

### *Gira / Inizia / Barra Spaziatrice*

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

### *Fermati*

- Ferma i rulli più velocemente.

### *Regola automaticamente la puntata*

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

**Funzionamento non corretto**

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

**PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,34%**.