

Regolamento_Firehawk Flames

FIREHAWK FLAMES

COME SI GIOCA

MODALITÀ DI GIOCO E SALDO

- Il gioco può essere utilizzato in modalità sia orizzontale sia verticale.
- Puoi giocare in modalità DEMO o REALE.
- In modalità Demo, giochi esclusivamente per divertirti e accumulare punti. In modalità reale, giochi con denaro vero proveniente dal tuo saldo.
- In modalità Demo o Reale, il tuo saldo è indicato nel campo del SALDO.

PIAZZARE LE PUNTATE

- Il gioco offre un numero di linee di pagamento sempre attive.
- La PUNTATA è il valore del GETTONE.
- Per selezionare l'importo della puntata, utilizza il pannello delle opzioni di PUNTATA. Il pannello mostra l'importo della PUNTATA piazzata per round di gioco e il valore della MONETA.
- Puoi accedere al pannello premendo il pulsante della PUNTATA.
- Scorri la lista per selezionare l'importo della puntata e premi CONFERMA.

GIRO CONTINUO

- Tieni premuto il pulsante GIRA per il giro continuo. Lasciala per interrompere.
- Quando il GIRO CONTINUO è attivo, vengono saltate alcune animazioni e alcuni suoni di vincita, i rulli girano più velocemente e i risultati sono mostrati in anticipo.

Funzioni di gioco



•

Gira/Interrompi.
In alternativa, utilizza la barra spaziatrice.



•

attiva e disattiva la modalità Autoplay.



-

attiva e disattiva la modalità Turbo.



-

consente di accedere a impostazioni di gioco, guida e tabella dei pagamenti.



-

modifica la puntata.



-

apre la Tabella dei Pagamenti.

MODALITÀ AUTOPLAY

- Premi il pulsante AUTOPLAY per attivare o disattivare la modalità corrispondente.
- Quando la modalità Autoplay è attiva, il gioco prosegue finché non la disattivi o non viene attivata una funzione.

MODALITÀ TURBO

- Quando viene attivata la modalità TURBO alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Premi il pulsante TURBO per attivare o disattivare la modalità corrispondente.

TABELLA DEI PAGAMENTI

PREMI

- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento.
- È pagata solo la vincita più alta di ogni linea di pagamento.
- Le vincite simultanee su linee di pagamento diverse vengono sommate.

- Tutti i premi considerati moltiplicatori per la puntata (Puntata Totale) sono basati sulla puntata della partita principale.

RESPIN

- Durante i RESPIN, i rulli vengono girati automaticamente utilizzando la stessa puntata di base che ha assegnato i RESPIN per ogni giro.

POLITICA SULLE DISCONNESSIONI

NOTA SULLE DISCONNESSIONI

- Se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al sito web. Una volta riaperto il gioco, potrai riprendere la partita dal punto in cui era stata interrotta.

NOTA SUI MALFUNZIONAMENTI

- I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

RTP (RITORNO AL GIOCATORE)

- Il valore di RTP medio per la partita standard / la funzione Fiery Respin Bonus Buy / la funzione Fiery Respin Casuale Bonus Buy / la funzione Red Hot Respin Bonus Buy / la funzione Tutto o Niente Bonus Buy è pari al 94.41% / 94.42% / 94.44% / 94.48% / 94.47% .

Data della versione: 2026-06-02

È previsto un limite massimo all'importo della vincita calcolato in base alla puntata base attuale: €10,000.00. Se la vincita totale di un round arriva a €10,000.00, il round termina immediatamente, viene assegnata la vincita entro il limite e le funzioni rimanenti vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **Partita standard: 94.41%**
- **Funzione Fiery Respin Bonus Buy: 94.42%**
- **Funzione Fiery Respin Casuale Bonus Buy: 94.44%**
- **Funzione Red Hot Respin Bonus Buy: 94.48%**
- **Funzione Tutto o Niente Bonus Buy: 94.47%**