

Regolamento **Ghost Father**

Benvenuti su Ghost Father, una Video Slot a media volatilità con simboli denaro (fantasmi), una funzione di raccolta che dà vincite istantanee e un potente bonus Giri Gratis con grandi vincite, simboli fantasma con potenziamenti collezionabili, jolly con moltiplicatore, riattivazioni del bonus e la funzione pioggia di fantasmi.

INFORMAZIONI SUL GIOCO

Gli spiriti senza pace vagano tra i ritratti di famiglia sbiaditi. I fantasmi sussurrano e parlano di fortune andate perdute e Igor Vasilievich, una volta il potente patriarca della famiglia, dà loro la caccia per sbloccare le ricchezze dell'aldilà!

GIOCO PRINCIPALE

Il gioco ha un pannello 3x5 e 20 linee di pagamento, valutate da sinistra a destra. Gli Scatter possono comparire su tutti i rulli. I simboli Fantasma non possono essere raccolti nel gioco base. Contano come simboli normali se la puntata dorata non è stata attivata. Non ci sono Jolly nel gioco base se la puntata dorata non è stata attivata.

GIRI GRATIS

3 o più scatter attivano i Giri Gratis.

* 3 Scatter vincono 7 Giri Gratis.

* 4 Scatter vincono 9 Giri Gratis.

* 5 Scatter vincono 12 Giri Gratis.

I Jolly possono comparire casualmente. I Jolly sostituiscono tutti i simboli tranne lo Scatter. Quando un Jolly compare sui rulli, raccoglie i valori dei simboli fantasma presenti e assegna una vincita istantanea. Può comparire solo un Jolly per giocata.

* I Fantasmi vincono 1, 2, 3, 5, 10, 25, 50, 100, 250, 500 o 1000 volte la puntata.

* I Fantasmi possono comparire con un potenziamento.

* I potenziamenti possono essere del tipo picche, cuori o quadri.

* Raccogliendo i simboli fantasma con potenziamento cuore si aumenterà il Moltiplicatore Jolly.

I Moltiplicatori Jolly moltiplicano le vincite da linee di pagamento ottenute con essi e le vincite con i simboli fantasma. Altre situazioni che possono attivare la raccolta dei fantasmi: * Vincite Istantanee con Jolly solitario - durante i Giri Gratis, se un Jolly compare senza altri fantasmi sullo schermo, c'è la possibilità che si attivi la pioggia di fantasmi.

* Raccolta di premi istantanei senza Jolly - durante i Giri Gratis, se sono presenti 6 o più fantasmi sullo schermo, ma senza un Jolly, e se non ci sono vincite di linea, c'è la possibilità che i loro premi vengano incassati.

POTENZIAMENTI

Ci sono 3 diversi contatori per attivare i potenziamenti.

* 3 Picche vincono 3 giri gratis aggiuntivi.

* 3 Cuori aumentano il moltiplicatore sui Jolly (x2, x3, x5).

* 3 Quadri attivano la pioggia di fantasmi.

I potenziamenti vengono sempre raccolti quando compaiono. Quando il moltiplicatore raggiunge x5, i potenziamenti Cuore non vengono più raccolti e il contatore resta vuoto. Quando tutti e 3 i potenziamenti vengono attivati contemporaneamente, la sequenza è:

* 3 giri gratis aggiuntivi assegnati immediatamente.

* Se ci sono vincite di linea vengono valutate senza considerare il nuovo Jolly moltiplicatore.

* Vengono posizionati i simboli per la Pioggia di Fantasmi.

* Viene applicato il nuovo Jolly Moltiplicatore a tutti i fantasmi, compresi quelli prodotti dalla Pioggia di Fantasmi.

Pioggia di Fantasmi Quando attivata durante i Giri Gratis posiziona un numero casuale di

fantasmi sullo schermo e i loro premi vengono sempre incassati.

PUNTATA DORATA

I giocatori possono pagare un extra di 0,5 volte la puntata e avere la possibilità di ottenere Jolly nel gioco base e quindi di raccogliere i premi. I simboli Fantasma possono vincere 1, 2, 3, 5, 10, 25, 50, 100, 250, 500 o 1000 volte la puntata. Rtp: 94.00%.

COMPRA I GIRI GRATIS

I giocatori possono scegliere di comprare i Giri Gratis con la puntata che desiderano. Vengono assegnati casualmente da 7 a 12 giri gratis.

* L'RTP per l'opzione Compra Giri Gratis Casuali è del: 94.00%.

COME CALCOLARE LE VINCITE DELLE LINEE DI PAGAMENTO

* Per calcolare la vincita totale delle linee di pagamento, è sufficiente sommare tutte le vincite ottenute.

* Per calcolare una singola vincita della linea di pagamento, occorre contare i simboli uguali allineati in sequenza sulla linea a partire dal rullo più a sinistra.

* Se vengono visualizzati almeno tre simboli uguali allineati, individua il valore della relativa vincita nella Tabella dei Pagamenti dinamica. Lì potrai trovare tutti i valori per tutti i simboli in caso di 3, 4 o 5 simboli uguali allineati. Per ogni linea viene pagata solo la combinazione vincente più alta.

* Se la combinazione vincente inizia con tre simboli Jolly, è possibile interpretare la vincita in diversi modi. In questa situazione, viene pagata solo la combinazione vincente più alta.

* Quanto sopra non include i simboli Scatter che non devono necessariamente essere su una linea di pagamento per vincere.

* Quando la modalità Giri Gratis è completata, tutte le vincite vengono sommate a qualsiasi vincita della giocata in cui sono stati ottenuti i Giri Gratis.

* Nel gioco è presente un limite di vincita pari a 10000 volte la puntata.

MENU DI GIOCO

Clicca l'icona del menu per aprire o chiudere il menu.

* Tabella dei Pagamenti: mostra la tabella dei pagamenti che contiene la spiegazione delle funzioni chiave del gioco e indica dinamicamente i pagamenti per ogni simbolo.

* Cronologia di gioco: mostra le ultime giocate e la possibilità di rivederle.

* Regole del Gioco: mostra le regole del gioco.

(Alcune funzioni e opzioni potrebbero non essere disponibili nella tua giurisdizione)

SCHERMATA DI GIOCO

* Clicca l'icona del menu per aprire o chiudere il menu.

* Suoni: (Se applicabile) attiva o disattiva il sonoro.

* Puntata: Mostra la puntata attuale. Premi per selezionare o cambiare la puntata.

* Pulsante Gioca: effettua la puntata e fa girare i rulli. Quando i rulli girano, il pulsante Gioca si trasforma nel Pulsante Stop (Il Pulsante Stop può essere disattivato). Premendo il pulsante Stop, i rulli si fermeranno immediatamente.

* Pulsante gioco automatico: (se applicabile) puoi utilizzare il gioco automatico per giocare automaticamente varie partite. Può essere disabilitato in qualsiasi momento. Premi il pulsante "GIOCO AUTOMATICO" per accedere al menu del gioco automatico. Scegli il numero di partite. Seleziona il Limite di Perdita (se applicabile). Seleziona la Singola Vincita Massima (se applicabile). Avvia il gioco automatico premendo il pulsante STARTI. Puoi vedere il numero di giocate rimanenti sul pulsante Stop. Quando il gioco automatico è in esecuzione, tutte le giocate rimanenti vengono annullate premendo il pulsante Stop.

* Pulsante di gioco veloce: (se applicabile) premi per abilitare o disabilitare il gioco veloce.

* Vincita: mostra la vincita dell'ultimo pagamento o di quello corrente.

* Saldo: mostra il saldo del conto del giocatore.

SCORCIATOIE DA TASTIERA

* Spazio: Premi la barra spaziatrice per giocare da desktop. (Alcune funzioni e opzioni potrebbero non essere disponibili nella tua giurisdizione.)

RITORNO PER IL GIOCATORE

* Il ritorno al giocatore atteso rispecchia un ritorno teorico complessivo per una grande quantità di giocate effettuate da un grande numero di giocatori in un periodo di tempo esteso e non può essere influenzato dalla strategia di un giocatore.

* Il ritorno teorico complessivo per il giocatore è del **94.00%**.

RANDOMIZZAZIONE

* I rulli vengono fatti girare con un'opportunità equa ed uguale per ciascuna posizione di arresto da parte di un generatore di numeri casuali certificato. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.peterandsons.org

INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

* Se il gioco viene interrotto durante la partita, è possibile giocare nuovamente il round dopo aver riavviato il gioco. Dopodiché, ogni vincita ottenuta durante una partita interrotta sarà aggiunta al tuo saldo. Scegliendo di non guardare il replay, le eventuali vincite verranno aggiunte al saldo immediatamente.

* Nel caso in cui questa funzionalità non sia sufficiente, contattare l'assistenza del sito di gioco utilizzato.

* In caso di malfunzionamento dell'hardware o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti interessati vengono annullati e tutte le puntate interessate vengono rimborsate. * Il testo delle regole del gioco è stato tradotto dalla versione originale. In caso di conflitto fra questa versione e la versione in inglese, sarà quest'ultima a prevalere.