

Regolamento_Go High Gallina

Go High Gallina – Regole di gioco

- Go High Gallina è una video slot a 3 rulli e 3 righe, dotata di funzionalità Go High e Custode.
- Il gioco si svolge su 5 linee.
- La puntata totale viene impostata utilizzando il selezionatore di puntata.
- Il gioco automatico avvia la partita per un numero prestabilito di round.
- Le combinazioni vincenti e i pagamenti vengono effettuati sulla base della tabella dei pagamenti.
- Aumentando e diminuendo la tua puntata totale, la tabella di pagamento si adeguerà di conseguenza.
- Tutti gli importi delle vincite sono mostrati nella valuta selezionata per la puntata.
- Le vincite sulla linea di puntata pagano dal rullo più a sinistra a quello più a destra.
- Le vincite simultanee su linee di puntata diverse si sommano.
- Tutte le vincite pagano solo sulle linee di puntata.

WILD

- Il Wild sostituisce tutti i simboli ad eccezione del simbolo Freccia.
- La sostituzione del Wild paga la combinazione vincente più elevata possibile su una linea di puntata in base alla tabella di pagamento.

GO HIGH

- La funzionalità Go High è attivata dall'arrivo di 2 o più simboli Freccia nel gioco di base.
- Durante la funzionalità, un rullo orizzontale gira sui rulli principali e contiene premi in credito e premi speciali.
- I premi in credito oscillano tra x1 e x20 la puntata totale, mentre i premi speciali comprendono i premi Mini, Minor, Major e Grand.
- La freccia più a sinistra dei rulli principali diventa attiva.
- Quando il rullo orizzontale si ferma, il premio che si trova sopra la freccia attiva viene vinto e la posizione diventa vuota.
- Ogni volta che si vince un premio, il rullo orizzontale torna a girare.
- Quando il rullo si ferma in una posizione vuota, la freccia attuale si disattiva e si attiva quella successiva.
- La funzionalità termina quando tutte le frecce non sono più attive o quando sono stati vinti tutti i premi dei rulli orizzontali e i premi speciali.
- Al termine della funzionalità, la vincita totale ottenuta con la funzionalità viene sommata alle eventuali vincite del round che l'ha attivata.
- Al termine della funzionalità, il gioco ritorna al round che l'ha attivata.

CUSTODE

- La funzione Custode può essere attivata casualmente all'inizio di ogni round del gioco di base.
- Al momento dell'attivazione, vengono selezionati casualmente un simbolo e un moltiplicatore.
- Questa funzione utilizza una serie diversa di rulli contenenti solo il simbolo selezionato, i Wild e le posizioni vuote.
- I simboli e i Wild che atterrano diventano "appiccicosi" e restano in posizione quando i rulli girano di nuovo.
- La funzione termina quando i rulli sono al completo o se non arrivano nuovi simboli o Wild.
- Ogni Wild assegna un moltiplicatore.
- Al termine della funzionalità, i moltiplicatori vengono sommati e applicati a tutte le vincite della linea.

ACQUISTA LA FUNZIONALITÀ

- Toccando Acquista la Funzionalità si avvia la relativa finestra di dialogo che consente al giocatore di attivare GO HIGH in qualsiasi momento.
- L'acquisto della funzionalità (GO HIGH) può essere attivato solo dal gioco di base, acquistandola per 50x la puntata totale attuale.
- Il pulsante di conferma Acquista la Funzionalità avvia lo spin di attivazione della funzionalità alla puntata selezionata.
- Lo spin di attivazione della funzionalità assegnerà tutte le vincite coincidenti.
- Al termine della funzionalità, la partita ritornerà all'impostazione originaria precedente all'acquisto della Funzionalità Acquista.
- L'RTP del gioco quando si utilizza Acquista la Funzionalità è pari al 94,30%.

Ritorno al giocatore

- Il ritorno al giocatore teorico per questo gioco è pari al 94,35%

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **94.35%**
- **Funzionalità Acquista: 94.30%**