

Regolamento_Goal Goal Goal: Cash Collect™ B1

• Istruzioni di gioco:

- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante **PUNTATA**.
- Seleziona la tua puntata totale nel menu a scomparsa e premi **Conferma**.
- Premi il pulsante del **TURBO** per attivare la Modalità Turbo che fa girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Premi il pulsante **OSPITE** per selezionare il paese ospitante. Una volta premuto, verrà visualizzato un menu pop-up con le opzioni delle bandiere dei paesi che possono essere scelte come skin del gioco.
- Una volta selezionato, il nuovo tema si applica immediatamente al gioco senza ricaricare.
 - **Nota:** in alcune legislazioni, il pulsante **OSPITE** è disattivato.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona nel menu a scomparsa il numero di giri da giocare automaticamente e quindi premi **Inizia**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **i**.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso oppure verso i lati.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

Linee di vincita:

- Il gioco offre 25 linee di pagamento sempre attive.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo **WILD** del gioco è il Calciatore.

- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli **Bonus** e del **gettone** per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.
- Il simbolo **WILD** può comparire come simbolo impilato.

Simbolo Bonus:

- Il simbolo su cui è presente la parola 'BONUS' è il simbolo **BONUS** del gioco.
- Ottenendo simboli **BONUS** sui rulli 2, 3 e 4 contemporaneamente, vengono attivate 8 **Partite Gratis** con un massimo di tre pentole.

Simboli Gettone del Pallone:

- Sono presenti 3 simboli **Gettone del Pallone** nel gioco: **Gettone del Pallone blu**, **Gettone del Pallone rosso** e **Gettone del Pallone verde**.
- Qualsiasi combinazione di 1, 2 o tutti e 3 i **Gettoni del Pallone** comparsi nella partita principale può aumentare la quantità di oro nella rispettiva pentola e può attivare in modo casuale la funzione **Partite Gratis**.
- Quando la funzione **Partite Gratis** viene attivata facendo comparire **Gettoni del Pallone**, tutti i colori dei gettoni sullo schermo attivano le rispettive pentole.
- Quando la funzione **Partite Gratis** viene attivata utilizzando l'opzione **ACQUISTO DELLA FUNZIONE**, le rispettive pentole vengono riportate al valore minimo al termine della funzione.
- Sui rulli possono comparire contemporaneamente più **Gettoni del Pallone**.
- Può comparire 1 solo **Gettone del Pallone** per rullo.

Funzione Partite gratis:

- Le Partite Gratis possono essere attivate in due modalità:
 - In maniera casuale, quando compare uno dei **Gettoni del Pallone** con il colore corrispondente.
 - Quando i simboli **BONUS** si fermano sui rulli 2, 3 e 4 durante la partita principale.
- Tieni presente che, nel primo caso, tutti i **Gettoni del Pallone** raccolti durante il giro di attivazione attivano le rispettive funzioni pentola. Nel secondo caso, il numero e il tipo di funzioni attive vengono selezionati in modo casuale.
- Soltanto i **Gettoni del Pallone** che compaiono nella finestra pop-up hanno attivato la funzione.
- Durante le **Partite Gratis**, possono comparire sui rulli simboli Gettone del Denaro, simboli Gettone delle **Partite Gratis** e simboli **Trofeo**.
 - **Nota:** I simboli del **gettone del denaro** contengono valori pari a x0,1, x0,2, x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x4 o x5 moltiplicati per la puntata totale.
 - **Nota:** i simboli delle **Partite Gratis** contengono valori pari a +2, +3, +4, +5.
- Possono apparire tre tipi di simboli **Cash Collect™** a seconda della pentola che ha attivato la funzione:
 - **Cash Collect™ Max;**
 - **Cash Collect™ Link;**
 - **Cash Collect™ Boost.**
- Il simbolo **Cash Collect™ Max** è il simbolo rosso che rimane bloccato in posizione fino al termine della funzione **Partite Gratis**. Riscuote qualsiasi gettone che si ferma sui rulli.
- Il simbolo **Cash Collect™ Boost** è il simbolo verde che, una volta comparso, rimane sui rulli e si sposta di una posizione a sinistra al giro successivo. Aumenta il valore dei Gettoni del Denaro e/o dei Gettoni delle **Partite Gratis** comparsi nello stesso giro da 3 a 10 volte prima della riscossione.
 - **Nota:** un Gettone del Denaro può essere potenziato più di una volta. I Gettoni Trofeo non vengono potenziati.

- Il simbolo **Cash Collect™ Link** è un simbolo blu che, una volta comparso, rimane sui rulli e si sposta di una posizione verso il basso al giro successivo.
- Qualsiasi gettone comparso sui rulli contemporaneamente al simbolo **Cash Collect™ Link** attiva la funzione **Link**.

Funzione Link:

- Quando la funzione **Link** viene attivata, tutti i gettoni e i simboli **Cash Collect™** comparsi sui rulli in quel giro rimangono bloccati in posizione.
- Al giocatore vengono assegnati 3 respin.
- Durante la funzione, se un simbolo **Gettone** si ferma sui rulli, il contatore viene riportato a 3.
 - **Nota:** sui rulli possono fermarsi più simboli **Gettone** contemporaneamente.
- La funzione termina quando il numero di respin raggiunge lo 0 oppure quando i rulli sono coperti da simboli.
- Quando la funzione termina, vengono raccolti tutti i premi visibili.
- Se la griglia viene riempita completamente durante la funzione **Link**, viene assegnato il premio **Grand**.
- Valore del premio **GRAND** = La puntata totale x 1000
- La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Link**.
 - Una volta terminata la funzione **Link**, la funzione **Partite Gratis** prosegue automaticamente.
- Le **Partite Gratis** possono essere riattivate facendo comparire contemporaneamente un simbolo **Cash Collect™** qualsiasi e un simbolo **Gettone delle Partite Gratis** in qualunque posizione sui rulli durante le **Partite Gratis** o la funzione **Link**.
 - Le **Partite Gratis** possono essere riattivate illimitatamente.
- I simboli **Partite Gratis** possono comparire in 3 colori che corrispondono ai colori della pentola.
- Quando si raccoglie un simbolo **Partite Gratis** di un colore diverso da quello attualmente attivato, viene attivata anche la pentola di quel colore e il suo simbolo **Cash Collect™** può comparire sui rulli.
- Se un simbolo **Cash Collect™** mobile si sposta nella stessa posizione di un altro simbolo **Cash Collect™**, compaiono come un simbolo diviso e condividono quella posizione fino al giro successivo, quando si spostano nella posizione successiva. Fino a tre simboli possono condividere una stessa posizione.
- Durante la funzione **Partite Gratis**, ogni simbolo **Cash Collect™** riscuote tutti i premi sui rulli.
- Le **Partite Gratis** terminano quando il contatore dei giri attuali raggiunge il numero totale di giri assegnati.
- La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Partite Gratis**.

Premi Cash Collect™:

- I **Premi Cash Collect™** possono essere vinti durante la funzione **Partite Gratis**.
- Ottieni contemporaneamente un simbolo **Cash Collect™** e un simbolo **Gettone Trofeo** in qualsiasi punto dei rulli per vincere un **premio Cash Collect™**.
- Sono in palio 4 tipi di premi: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** e **MINI**.
- Il premio assegnato viene selezionato casualmente.
- Ogni premio garantisce un valore fisso basato sul valore della puntata e può essere assegnato diverse volte:
 - Valore del premio **GRAND** = La puntata totale x 1000.
 - Valore del premio **MAJOR** = La puntata totale x 100.
 - Valore del premio **MINOR** = La puntata totale x 25.

- Il valore del Premio **MINI** = Puntata totale x 10.
- **Nota:** quando vengono raccolti, i simboli **Trofeo** assegnano uno di 4 premi. I seguenti premi possono comparire con questi valori del moltiplicatore:
 - **MINI** - x2, x3 e x5;
 - **MINOR** - x2 e x3;
 - **MAJOR** - x2 e x3;
 - **GRAND** non include un moltiplicatore.

Modalità Puntata Extra:

- Nella partita principale puoi attivare la modalità **Puntata Extra** per aumentare le probabilità di attivare la funzione **Partite Gratis**.
- Premi **Puntata Extra** per attivare o disattivare la modalità.
- Quando giochi con la modalità **Puntata Extra**, la tua puntata totale aumenta del 20%.
- L'attivazione della **Puntata Extra** non modifica i premi.

Acquisto della Funzione:

- **Acquisto della Funzione** è un metodo alternativo per attivare manualmente la funzione **Partite Gratis**.
- Il prezzo della funzione è indicato nel menu di **Acquisto della Funzione**.
- Il prezzo della funzione dipende dall'importo della puntata.
- Premi il pulsante **Acquisto della Funzione** per aprire il menu. Premi - o + per scegliere il prezzo della funzione, quindi premi il pulsante **ACQUISTA**.
- La funzione **Partite Gratis** inizia con 1, 2 o 3 pentole di **Gettoni del Pallone** attivate.
- Nota: Il pulsante **ACQUISTA** può essere disattivato se l'acquisto della funzione supera l'importo massimo della puntata totale.
- Se non desideri acquistare una funzione, premi il pulsante **X**.
- Il pulsante **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** viene disattivato quando la **modalità Puntata Extra** è attiva.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso.
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **Standard Bet: 93.04%**
- **Extra Bet: 93.15%**
- **Buy Feature: 92.80%**