

# Regolamento **Gold Trio Santa Surprise**

## Istruzioni di gioco:

- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.
- Premi + o - al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi il pulsante con la saetta per aprire il menu pop-up.
- Premi il pulsante con la saetta per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **Modalità Turbo**.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

## Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante Autoplay; utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da giocare automaticamente e premi quindi il pulsante **AVVIA AUTOPLAY**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

## Linee di vincita:

- Il gioco offre 30 linee di vincita sempre attive.
- Le linee di vincita sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.

## Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

## Simbolo Wild:

- La campana dorata su cui è presente la parola "WILD" è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli del **gettone** per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

### Simboli Gettone Colorato:

- Nella partita vi sono 3 simboli **Gettone Colorato**: **Gettone Blu**, **Gettone Viola** e **Gettone Verde**.
- Le combinazioni di 1, 2 o tutti e 3 i **Gettoni Colorati** comparsi nella partita principale possono aumentare la quantità di oro nella rispettiva pentola e attivare in maniera casuale la funzione **Respins Gold Trio**.
- Più oro c'è nella pentola, maggiori sono le probabilità di attivare i respin con quei **Gettoni Colorati**.
- Quando i **Respin Gold Trio** vengono attivati tramite l'opzione di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE**, al termine della funzione i pentoloni corrispondenti tornano allo stato che avevano nella partita principale.
- Sui rulli possono comparire contemporaneamente più **Gettoni Colorati**.
- Può comparire 1 solo **Gettone Colorato** per rullo.

### Il Gettone del Premio Misterioso:

- Il simbolo su cui è raffigurato il diamante è il simbolo del **Gettone del Premio Misterioso**.
- Quando si ferma sui rulli, il simbolo del **gettone del premio misterioso** assegna un premio in denaro **MINI**, **MINOR** o **MAJOR**:
  - L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 10;
  - L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 20;
  - L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 50.
- Il premio assegnato viene selezionato casualmente.
- I simboli **Gettone del Premio Misterioso** compaiono solo durante i **Respin Gold Trio**.

### Funzione Santa:

- In qualsiasi giro della partita principale, Babbo Natale può aggiungere casualmente dei simboli **WILD** o dei **gettoni colorati** ai rulli per aumentare le probabilità di attivare la funzione **Respin Gold Trio**.
- In qualsiasi giro della funzione **Respin Gold Trio**, Babbo Natale può potenziare casualmente un gettone del denaro sui rulli, facendolo diventare:
  - un gettone del denaro dal valore più alto (4x o 5x il valore del gettone);
  - **Il Gettone del Premio Misterioso**;
  - un **gettone colorato** attivo.

### Funzione Respins Gold Trio:

- Quando un **Gettone Colorato** compare sui rulli della partita principale, possono essere attivati in maniera casuale i **Respins Gold Trio**.
- Soltanto i **Gettoni Colorati** che compaiono nella finestra pop-up hanno attivato la funzione.
- Premi ► quando compare la finestra per dare inizio alla funzione.
  - **Nota**: Lo stato dei pentoloni può apparire inferiore a quello reale durante i **Respin Gold Trio**.
- I **Gettoni Colorati** che hanno attivato la funzione si bloccano sui rulli.
- Viene trasferito alla funzione solo 1 gettone per colore.
- Durante i **Respins Gold Trio**, possono fermarsi sui rulli soltanto gettoni del denaro, i **Gettoni del Premio Misterioso** e i **Gettoni Colorati**.

- **Nota:** i **gettoni colorati** che non hanno attivato la funzione possono fermarsi sui rulli e attivare più pentoloni.
- Durante la funzione, se la quantità di oro aumenta nel pentolone corrispondente ma questo non viene attivato, lo stato di questo pentolone viene trasferito alla partita principale.
- I **Respins Gold Trio** iniziano con 5 gettoni sui rulli, inclusi i **Gettoni Colorati** che hanno attivato la funzione.
- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli sbloccati gira indipendentemente.
- All'inizio della funzione, i **Gettoni Colorati** attivanti attivano la rispettiva abilità:
  - Il **gettone blu** espande i rulli di 1 fila (può espanderli fino a raggiungere un massimo di 8 file) e successivamente si trasforma in un gettone del denaro;
  - Il **Gettone Viola** moltiplica i valori di tutti i gettoni presenti sui rulli dello stesso giro per x2, quindi si trasforma in un gettone del denaro;
  - Il **Gettone Verde** ottiene un valore pari alla somma di tutti i gettoni bloccati sui rulli dello stesso giro in cui si fermano.
- Dopo ogni Respin, se 1 o più nuovi simboli del **gettone** si fermano sui rulli, questi si bloccano in posizione e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Durante i **Respins Gold Trio**, i **Gettoni Colorati** attivano le rispettive abilità quando compaiono.
- Durante i **Respins Gold Trio**, sui rulli possono fermarsi diversi **Gettoni Colorati** e **Gettone del Premio Misterioso**.
- **Nota:** i simboli del **gettoni denaro** contengono valori pari a 0,25x, 0,5x, 0,75x, 1x, 1,25x, 1,5x, 2x, 3x, 4x o 5x moltiplicati per la puntata totale.
- La funzione **Respins Gold Trio** termina quando il contatore dei giri raggiunge lo 0 oppure quando i rulli sono coperti da gettoni.
- Il premio **GRAND** viene assegnato se la griglia viene riempita di gettoni durante i **Respin Gold Trio**.
  - Valore del premio **GRAND** = La puntata totale x 1000.
- Quando la funzione **Respins Gold Trio** termina, vengono assegnati tutti i premi visibili.
- La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Respins Gold Trio**.
- Premi ► per tornare alla partita principale.

## ACQUISTO DELLA FUNZIONE

- **L'Acquisto della Funzione** è un metodo alternativo per attivare manualmente la funzione **Respins Gold Trio**.
- Il prezzo della funzione è indicato nel menu di **Acquisto della Funzione**.
- Il prezzo della funzione dipende dall'importo della puntata.
- Il pulsante di **Acquisto della Funzione** è posto a sinistra dei rulli.
- Premi il pulsante **Acquisto della Funzione** per aprire il menu. Premi - o + per scegliere il prezzo della funzione, quindi premi il pulsante **ACQUISTA ORA**.
- Nota: Il pulsante + può essere disattivato se viene superato il prezzo della funzione.
- La funzione **Respins Gold Trio** inizia con 1, 2 o 3 pentole dei **Gettoni Colorati** attivate.
- Nota: Il pulsante **Acquisto della Funzione** può essere disattivato se l'acquisto della funzione supera l'importo massimo della puntata totale.
- Se non desideri acquistare una funzione, premi il pulsante **X**.

**Nota sulle disconnessioni:**

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,92%**.