

Regolamento_ GOLD BLITZ

Regole del gioco

Questo gioco è una video slot composta da 5 rulli e 4 file.

L'obiettivo del gioco è far girare i rulli in modo tale che i simboli fermandosi formino combinazioni diverse.

Le combinazioni vincenti vengono evidenziate sui rulli e viene assegnata una vincita.

Regole delle payline

Questo gioco include 20 payline fisse.

Una payline è uno schema di simboli che compaiono su una linea dei rulli in posizioni adiacenti.

Viene assegnata una vincita quando simboli uguali compaiono uno vicino all'altro su una payline.

Le vincite sulle payline vanno da sinistra a destra, a partire dal primo rullo della slot.

Regole delle puntate

Ciascuna giocata ha un costo pari all'importo della puntata totale.

La puntata totale si basa sulla puntata iniziale piazzata, moltiplicata per il costo delle payline giocate.

La puntata iniziale è la puntata totale corrente divisa per 10 (il costo della payline).

Regole delle vincite

Il valore della vincita dipende dalla combinazione vincente formata.

La vincita totale è la somma di tutte le vincite sulle payline e le vincite Incasso ottenute in una giocata.

Solo la combinazione vincente più alta viene assegnata per ogni combinazione di simboli.

La Tabella delle vincite mostra le vincite per ciascuna combinazione di simboli in base alla puntata corrente.

Il valore massimo di vincita è arrotondato per difetto e corrisponde in maniera approssimativa alla vincita più alta possibile per una singola giocata.

Loot Collect™

Il gioco si avvia sempre con il Simbolo Bottino sbloccato.

LootCollect™ può verificarsi durante le Power Spins.

Ogni volta che un Simbolo Incasso viene attivato durante la partita di base, sblocca una nuova funzione nel percorso partita di base, situata sopra i rulli.

Ci sono 6 Simboli Incasso.

Ci sono 4 personaggi Zombie.

I Valori in Denaro possono essere compresi tra 0,5x e 50x la puntata totale.

Il Collect è rappresentato visivamente dal Simbolo Padella.

Quando compare con denaro sullo schermo, raccoglie tutti i Jackpot, valori in Denaro e valori Zombie sullo schermo.

Il Boost Collect è rappresentato visivamente dal Simbolo Mattarello.

Il Boost Collect assegna un valore di potenziamento e si applica allo Zombie o a un Simbolo con Valore in Denaro.

È possibile che il Boost Collect si svolga più di una volta.

I valori del Boost Collect sono compresi tra 1x e 100x.

Lo Split Collect è rappresentato visivamente dal Simbolo Coltellaccio.

Dividi tutti i Simboli Zombie e con Valore in Denaro sui rulli e duplica ciascuno dei loro valori.

Lo Split Collect non divide le Monete Jackpot.

Il Multiplier Collect è rappresentato visivamente dal Simbolo Revolver.

Il Multiplier Collect è moltiplicativo, non additivo.

Il Multiplier Collect sparerà alla schermata da 2 a 5 volte.

Quando il Simbolo Multiplier Collect compare, moltiplica un Simbolo Zombie o con Valore in Denaro per 2, 3, 5, 8, 10, 15, 20 O 25.

L'X-Loot Collect è rappresentato visivamente dal Simbolo Fucile.

È possibile sparare ai Simboli Zombie o con Valore in Denaro più di una volta.

Il Simbolo X-Loot sparerà alla schermata da 2 a 5 volte.

Ogni volta che spara sullo schermo, raccoglie Simboli Zombie e con Valore in Denaro sui rulli.

Il Maxi Collect è rappresentato visivamente dal Simbolo Molotov.

Quando Maxi compare, viene applicato un valore di potenziamento casuale sul rullo.

Gli spazi rimanenti disponibili sui rulli si riempiono di Simboli con Valore in Denaro con l'importo assegnato durante il Maxi Collect.

L'incremento Maxi può arrivare fino a: 5 volte.

Tutti gli Zombie e il Simbolo con Valore in Denaro sullo schermo avranno i loro valori originali potenziati dal valore dato.

I simboli Jackpot non vengono mai modificati dagli Incassi.

Showdown

Per attivare una Funzione Showdown, ottieni contemporaneamente un Simbolo Zombie sul rullo 1 e un Simbolo Incasso sul rullo 5.

I Simboli Zombie e con Valore in Denaro non possono comparire sul rullo 1 nello stesso momento.

I Simboli Zombie e Incasso propagano i rulli 1 e 5 fino alla dimensione max.

Tutti i simboli con Valore in Denaro vengono bloccati sullo schermo.

Vengono assegnate 3 giocate aggiuntive.

Durante lo Showdown, gli Zombie possono mangiare Simboli con Valore in Denaro e aumentare il loro valore del valore totale mangiato.

Quando gli Zombie mangiano ripristinano il contatore delle giocate aggiuntive.

La Funzione Showdown termina quando il conteggio delle giocate aggiuntive raggiunge lo 0.

Ci sono 4 livelli di Zombie.

Il livello Dr Cortex 1 parte da 2x.

Il livello Alfred 2 parte da 5x.

Il livello Karen 3 parte da 9x.

Il livello Bob 4 parte da 12x.

Bob aumenta l'altezza dei rulli 2, 3 e 4 a 7.

Power Spins Simboli Monete Montepremi

Il gioco presenta 4 simboli Monete Montepremi di colore diverso: verde, rosa, arancione e blu.

Incassare Monete Montepremi può attivare Power Spins.

Ciascun simbolo Monete Montepremi viene raccolto nel Montepremi dello stesso colore posizionato sui rulli.

I simboli Monete Montepremi non prevedono una vincita.

I simboli Monete Montepremi compaiono soltanto nella partita di base.

È possibile attivare più Montepremi contemporaneamente.

Quando le Power Spins sono attive, ogni montepremi attivo aggiunge una zona ulteriore ai rulli.

La raccolta grafica di simboli Monete Montepremi nel gioco è puramente a scopo di intrattenimento visivo e come tale non influisce sull'attivazione delle funzioni.

Funzione Power Spins

Un montepremi garantirà al giocatore 6 Power Spins.

Due montepremi garantiranno al giocatore 8 Power Spins.

Tre montepremi garantiranno al giocatore 10 Power Spins.

Quattro montepremi garantiranno al giocatore 12 Power Spins.

In ogni funzione Power Spins, un nuovo percorso comparirà sopra il rullo, consentendo al giocatore di sbloccare tessere con ricompense diverse.

I teschi verdi non assegnano giocate o funzioni extra, ma aiutano i giocatori a progredire lungo il percorso.

+3 tessere delle giocate assegnano 3 Power Spins ulteriori.

Le tessere con valori dei moltiplicatori come x2 e x5 moltiplicano tutte le vincite per il valore più alto sbloccato.

Quando la Zona di Propagazione viene attivata, l'altezza dei rulli aumenta a 7.

La Zona di propagazione si verifica prima di qualsiasi altro montepremi attivo.

Una volta che si verifica la propagazione del rullo, la melma all'interno del montepremi svanisce, lasciando spazio alle altre zone che compaiono sui rulli.

Nella Zona di Divisione, i nuovi Simboli con Valore in Denaro che compaiono nella zona verranno divisi e i loro valori duplicati.

Nella Zona di Potenziamento, ci sarà un importo casuale assegnato alla zona.

Qualsiasi Simbolo con Valore in Denaro che compare nella zona avrà i suoi valori potenziati da quell'importo casuale.

Nella Zona CashMax, i nuovi Simboli con Valore in Denaro che compaiono nella zona assumeranno il valore del più grande Simbolo con Valore in Denaro sul tabellone.

Le Zone Divise, Potenziamento e CashMax compaiono solo sui rulli 2, 3 e 4.

I Jackpot non vengono modificati dalle zone.

Scommessa Power Spins

Una volta attivato un Montepremi Power Spin, il giocatore ha la possibilità di scommettere per un'ulteriore Zona del Montepremi.

Selezionando Gioca si avvia la funzione Power Spins attiva.

Selezionando Scommetti si avvia la ruota delle scommesse.

1 Montepremi di Scommessa ha una probabilità di potenziamento del 52,00%.

2 Montepremi di Scommessa hanno una probabilità di potenziamento del 52,00%.

3 Montepremi di Scommessa hanno una probabilità di potenziamento del 52,00%.

4 Montepremi attivi non possono essere Scommessi.

La scommessa riuscita assegna zone e giocate ulteriori durante la Funzione Power Spins.

Una scommessa perdente non paga e fa tornare alla partita di base.

Jackpot

I jackpot vengono vinti quando una moneta Jackpot viene incassata dal LootCollect™.

Le Monete Jackpot non possono essere modificate o potenziate.

I jackpot sono statici.

Sono presenti quattro Monete Jackpot da incassare: Mini, Minore, Maggiore e Mega.

Il valore del Jackpot Mini è pari a 10X la Puntata.

Il valore del Jackpot Minore è pari a 50X la Puntata.

Il valore del Jackpot Maggiore è pari a 500X la Puntata.

Il valore del Jackpot Mega è pari a 5 000X la Puntata.

Funzione Acquista

Questa funzione è disponibile solo nella partita di base.

Questa funzione potrebbe non essere disponibile oltre una determinata soglia di puntate.

Accedi al menu di acquisto premendo il pulsante Acquista Bonus.

L'attivazione della Funzione Acquista avvia immediatamente la funzione selezionata.

Il livello della puntata per la funzione può essere selezionato nel menu di acquisto.

La vincita media per le funzioni acquista selezionate può cambiare rispetto alle funzioni attivate durante il gioco normale.

Win Booster™

Tutti i simboli LootCollect™ e Zombie devono essere sbloccati durante il percorso Partita di Base prima di poter attivare il Potenziamento.

La funzione viene attivata al prezzo visualizzato.

Tutte le funzioni attivate durante l'avvio del Potenziamento verranno giocate alla puntata di base.

Attiva l'opzione di Potenziamento per aumentare la frequenza della funzione Incasso di 15X.

Il costo di Incremento della Frequenza di 15x è pari a 10x la Puntata.

Le funzioni vengono attivate ai prezzi visualizzati.

Una volta attivato, il prezzo della funzione Potenziamento aumenta la puntata per giocata fino a quando non viene disattivata manualmente.

Questa funzione potrebbe non essere disponibile oltre una determinata soglia di puntate.

Simboli Jolly

I Jolly sostituiscono solo i simboli con valore Alto e valore Basso.

Quando una linea vincente inizia con un Jolly, i Jolly verranno usati in sostituzione di altri simboli per creare la combinazione di vincita più alta.

Comandi di gioco

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Pulsante Gira: avvia una giocata sui rulli.

Pulsante Stop: arresta la giocata sui rulli in corso. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Pulsante Giro veloce: abilita il Giro veloce per terminare più rapidamente le giocate. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Barra spaziatrice: premi questo pulsante della tastiera per avviare o interrompere una giocata su un rullo. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Barra spaziatrice: tieni premuto questo pulsante della tastiera per avviare un giro veloce. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Pulsante Autoplay: visualizza le opzioni di Autoplay.

Pulsante Stop Autoplay: termina la sessione di Autoplay in corso.

Saldo: visualizza i saldi in corso.

Puntata: visualizza la puntata totale.

Pulsante Puntata: visualizza le opzioni per modificare la puntata corrente.

Pulsante Puntata max: aumenta la puntata al massimo livello disponibile.

Vincita: visualizza la vincita più recente.

Pulsante Esci: esce dal gioco.

Pulsante Menu: apre il menu del gioco.

Pulsante info: apre il menu della tabella delle vincite.

Comandi puntata: aumenta o diminuisce la puntata con i simboli più e meno.

Tieni premuto per il Giro Turbo: tieni premuto il pulsante gira per abilitare il Giro Turbo. Il Giro Turbo termina quando viene rilasciato il pulsante gira. Ciò non influenza il risultato del giro.

Menu di gioco

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Pulsante Home: esce dal gioco.

Pulsante Guida: visualizza la guida e altre informazioni.

Pulsante Impostazioni: visualizza le impostazioni di gioco.

Pulsante Tabella delle vincite: visualizza le tabelle delle vincite e le regole del gioco.

Pulsante Servizi bancari: visualizza la pagina dei servizi bancari.

Pulsante Chiudi: chiude il menu di gioco.

Suoni: abilita i suoni di gioco.

Cambia visualizzazione grande vincita: attiva o disattiva la visualizzazione dei festeggiamenti grande vincita.

Cambia visualizzazione Splash page: attiva o disattiva la visualizzazione della splash page.

Impostazioni Autoplay

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

L'Autoplay consente di effettuare in automatico un numero selezionato di giocate.

Le giocate vengono effettuate alla puntata selezionata corrente.

Il numero di giocate rimaste nella sessione di Autoplay è indicato nel gioco.

Questa funzione è disponibile solo nella partita di base.

Giocate: imposta il numero di giocate per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina quando queste giocate sono state effettuate.

Limite di vincita: imposta un limite di vincita per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina se una singola vincita raggiunge tale importo.

Limite di perdita: imposta un limite di perdita per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina se il saldo diminuisce di tale importo.

Totale puntata: imposta il valore della puntata corrente.

Grande Vincita: interrompe l'autoplay dopo una grande vincita.

L'Autoplay si svolge alla puntata in corso selezionata.

Impostazioni di puntata

Importo puntata: imposta il valore della puntata corrente.

Pulsanti Puntata rapida: imposta la puntata corrente al valore selezionato.

Pulsanti Valore puntata: impostano la puntata corrente al valore selezionato.

Pulsante Puntata minima: imposta la puntata corrente al valore minimo.

Pulsante Puntata massima: imposta la puntata corrente al valore massimo.

Impostazioni di gioco

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Giro veloce: abilita il Giro veloce per terminare più rapidamente le giocate. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Pulsante Modalità Mano Sinistra: abilita la modalità mano sinistra.

Musica: abilita la musica del gioco.

Suoni: abilita i suoni di gioco.

Pulsante Tabella delle vincite: visualizza le tabelle delle vincite e le regole del gioco.

Pulsante Impostazioni: visualizza le impostazioni di gioco.

Cambia visualizzazione Splash page: attiva o disattiva la visualizzazione della splash page.

Grande Vincita: abilita le animazioni per la grande vincita.

Pulsante Giro turbo: abilita il Giro turbo per terminare le giocate più velocemente rispetto al Giro veloce. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Partite gratuite

Un'offerta di Partite gratuite consiste in un numero di giocate ulteriori assegnate a un giocatore.

Ciascuna offerta ha un numero di riferimento unico.

La configurazione delle puntate è impostata dai gestori del gioco e non può essere modificata.

Le vincite vengono aggiunte al saldo in denaro o bonus, a seconda dell'offerta.

Un'offerta può essere giocata ora, giocata in seguito o ignorata.

Seleziona Gioca ora per iniziare a giocare un'offerta di Partite Gratuite.

È possibile giocare soltanto un'offerta di Partite gratuite alla volta.

Seleziona Gioca in seguito per posticipare l'offerta.

Un'offerta posticipata sarà nuovamente disponibile quando si rientra nel gioco.

Seleziona l'icona Cestino per ignorare le Partite gratuite.

Un'offerta ignorata può essere riaperta soltanto contattando i gestori del gioco e fornendo il numero di riferimento.

Se un'offerta è scaduta oppure è stata completata o ignorata, viene visualizzata quella successiva.

Ciascuna offerta ha una data e un'ora di scadenza; se un'offerta non viene giocata prima di questo periodo, non sarà più disponibile.

Seleziona l'icona Informazioni per visualizzare le informazioni relative alla puntata e all'ora e data di scadenza dell'offerta.

Informazioni aggiuntive

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Eventuali anomalie di funzionamento rendono nulle tutte le vincite e le partite.

Le eventuali modifiche alle regole del gioco saranno eseguite in conformità ai requisiti regolamentari.

In caso di disconnessione, quando si ritorna al gioco viene visualizzato lo stato dell'ultima partita giocata.

Il saldo viene aggiornato con l'importo vinto o perso.

Vengono visualizzati i risultati dell'ultima partita giocata.

Se la richiesta non raggiunge il server prima della disconnessione, vengono visualizzati i risultati della partita precedente.

Tutte le funzioni in corso che richiedono un'interazione o una selezione possono proseguire.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.01%**.